

Kambi Säännöt ja ehdot

Versio 1.9

Viimeksi päivitetty:

25. marraskuuta 2020

Sisällysluettelo

Kohta A - Sopimusehdot

1. Johdanto	2. Määritelmät
3. Vedon hyväksyminen	4. Vedonlyönnin ja voittojen rajoitukset
5. Vetojen peruutus (mitätöinti)	6. Vastuuvapauslauseke ja prioriteetti

Kohta B - Yleiset vedonlyöntisäännöt

1. Yhteinen toimintakehys	2. Vetotyyppit
3. Sivuvodot	4. Järjestelmävedot
5. Tuloksen ratkaisu	6. Tattersallin sääntö 4
7. Pottipeli	

Kohta C - Lajikohtaiset/luokkasäännöt

1. Olympia- ja mestaruustapahtumat	2. Amerikkalainen jalkapallo	3. Yleisurheilu
4. Australialainen jalkapallo	5. Sulkapallo	6. Baseball
7. Koripallo	8. Rantalentopallo	9. Nyrkkeily
10. Kriketti	11. Curling	12. Pyöräily (rata ja maantie)
13. Cyclo Cross	14. Jalkapallo	15. Golf
16. Käsipallo	17. Ravit	18. Jääkiekko
19. Moottoriurheilu	20. Verkkopallo	21. Pesäpallo
22. Rugby League	23. Rugby Union	24. Squash
25. Speedway	26. Surffaus	27. Uinti
28. Tennis ja mailalajit (Sulkapallo, Racleton, Squash ja pöytätennis)	29. Lentopallo	30. Talviurheilu
31. Muut (Non-Sport/erikoislajit)	32. Urheilulajikohtaiset rajoitukset	33. Sekalaiset kamppailulajit
34. Snooker	35. Darts	

Kohta D - Racing

1. Hevoskilpailut	2. Greyhoundit
-------------------	----------------

Kohta e – eSports

Luku 1 - Sopimusehdot

a) Johdanto	b) Yleiset tuloksen ratkaisusäännöt
-------------	-------------------------------------

Luku 2 - Pelikohtaiset säännöt

a) Call of Duty	b) CS: SIIRRY
c) Dota 2	d) Dragon Ball
e) FIFA	f) Hearthstone
g) Heroes of the Storm	h) League of Legends
i) Overwatch	j) PUBG
k) Rocket League	l) Starcraft 2
m) Street Fighter	n) Super Smash Bros
o) Tekken	

A. Sopimusehdot

1. Johdanto

- 1) Nämä ehdot koskevat Evoke-urheiluviedonlyöntiä. Lyödessään vetoa Evoke kanssa tilinomistaja hyväksyy, että tilinomistaja on lukenut, ymmärtänyt ja noudattaa näitä sääntöjä ja ehtoja, mukaan lukien yleiset säännöt ja ehdot, joita Evoke voi soveltaa milloin tahansa, napsauta tästä.
- 2) Tähän urheiluviedonlyöntiin sovelletaan määräyksiä, jotka on asettanut Malta Gaming Authority. Kaikki määräykset, joita Malta Gaming Authority antaa, korvaavat tässä asiakirjassa kuvatut ehdot.
- 3) Mahdollisten valitusten koskien Sportsbookia tulee olla linjauksessa Evokein Yleisten Käyttöehtojen pykälän 10 kanssa.
- 4) Evoke pidättää oikeuden tehdä muutoksia verkkosivustoon, panostusrajoihin, voittorajoihin ja tarjouksiin.
- 5) Evoke voi päivittää, muuttaa, muokata ja täydentää näitä sääntöjä ja ehtoja milloin tahansa.
- 6) Kaikki viittaukset näissä ehdoissa esiintyviin sanoihin/esineisiin, jotka ovat yksikössä, koskevat myös monikkomuotoa. Sukupuoleen liittyvät viittaukset eivät ole sitovia, ja ne ovat vain annettu tiedoksi.
- 7) Kaikki mahdolliset viittaukset Evoke-verkkosivustoon ja sen sisältöön voidaan katsoa soveltuviksi myös kasino-, offline- ja maakohtaisiin ympäristöihin, mukaan lukien muun muassa itsepalvelupäätteet, OTC (Over the Counter) -myynti ja omien laitteiden käyttö.

2. Määritelmät

- 1) "Virhe" on erehdys, painovirhe, virheellinen tulkinta, väärin kuultu tai luettu asia, käännösvirhe, kirjoitusvirhe, tekninen vaara, rekisteröintivirhe, rahansiirtovirhe, ilmeinen erehdys, ylivoimainen este ja/tai muu vastaava.

Mahdollisia virheitä ovat, eivät kuitenkaan ainoastaan nämä:

- a. vedot jotka on asetettu teknisten häiriöiden aikana ja joita ei muutoin olisi hyväksytty
- b. vedot jotka on asetettu kohteisiin jotka on jo suljettu
- c. avoinna olevat kohteet/tapahtumat joissa on väärä osanottajia ja/tai jotka eivät ole sallittuja sovellettavalla toimivalta-alueella
- d. vedot, jotka on asetettu eri kertomille kuin mitä oli markkinoilla vedon asettamisaikaan
- e. vedot jotka perustuvat virheelliseen pelitilanteeseen

- f. vedot, jotka ovat selkeästi virheellisiä, sillä varauksella että tapahtuma on sattunut samanaikaisesti vedon asettamisen kanssa.
- 2) "Vedonlyöntiin vaikuttaminen" on Evoke kieltämä toimi, jossa tilinomistaja, tai tilinomistajan kanssa yhteistyötä tekevät osapuolet, voivat vaikuttaa ottelun tai tapahtuman lopputulokseen - suoraan tai epäsuorasti.
- 3) "Syndikaattivedonlyönti" on Evoke kieltämä toimi, jossa useat tilinomistajat asettavat useita sovittuja vetoja samoille pelitapahtumille tai otteluille. Jos Evoke havaitsee tällaista toimintaa, hän voi mitätöidä vedot tai pidättää voitonmaksuja tutkimuksen ajaksi.

3. Vedon hyväksyminen

- 1) Veto ei ole voimassa ennen sen validointia ja ennen kuin se näkyy Tilinomistajan vetohistoriassa. Jos vedon voimassaolosta on epävarmuutta, Tilinomistajaa pyydetään tarkastamaan avoimet (odottavat) vedot tai ottamaan yhteyttä Asiakaspalveluun.
- 2) Ellei vetoa hyväksytä virheeksi, hyväksynnän jälkeen veto jää voimaan eikä sitä voi peruuttaa. Asiakkaan vastuulla on varmistaa, että lyötyjen vetojen yksityiskohdat ovat oikein. Evoke ei ota missään tapauksissa vastuuta virheistä jotka mainitaan kohdassa <Section A, Para 2, Clause 1>, tai muista samanlaisista virheistä, jotka johtuvat vedonlyöntikohteiden tai todennäköisyyksien väärästä listauksesta. Jos rahansiirrosta asiakkaan tilille (tai sen puutteesta) syntyy erimielisyys, näistä asioista päätetään viime kädessä rahansiirron lokitietokannan perusteella.
- 3) Erimielisyyksien sattuessa tapahtuman hyväksymisestä (tai sen puuttumisesta) Tilinomistajan pelitilillä, tapahtuman lokitietokanta on ylimmäinen auktoriteetti tällaisista asioista päätettäessä.

4. Vedonlyönnin ja voittojen rajoitukset

- 1) Evoke pidättää oikeuden rajata nettomääräistä voittoa (voitto josta panos on vähennetty) yhden tilinomistajan €200,000 laittamiin vetoihin tai vetoyhdistelmiin mille tahansa vetoihin laitettu tai ratkaistu 24-tunnin sisällä. Tämä raja voi olla alempi riippuen urheilulajista, liigasta ja vetotarjouksen tyypistä. Lisätietoa kannattaa katsoa Urheilulajikohtaisista rajoituksista <Kohdassa C, kpl 32>. .
- 2) Kaikkiin vetoalintoihin sovelletaan ennalta määrättyjä rajoja, jotka Evoke on päättänyt täysin oman harkintansa mukaan, ja jotka voivat olla alhaisempia kuin rajat <Section A, Para 4.1> ja <Section C, Para 32>. Jos tämä raja saavutetaan, tilinomistajalla on oikeus pyytää sen ylitystä Evoke alustan/alustojen kautta tehdyllä pyynnöllä. Evoke pidättää oikeuden hyväksyä (kokonaan tai osittain) tai hylätä mainitun pyynnön ilman ennakoilmoitusta ja lisäselvitystä.
- 3) Evoke pidättää oikeuden hylätä täysin oman harkintansa mukaan minkä tahansa pyydetyn vedon kokonaan tai osittain. Näin ollen myös yhdistelmävetoa joka on määritelty kappaleessa <Kohta B, Kappale 4>, tai muita yhdistelmävetomuotoja, ei mahdollisesti hyväksyä kokonaisuutena.

- 4) Evoke pidättää oikeuden rajoittaa tai estää pääsyn kokonaan tai osittain käyttäjätilille oman harkintansa mukaan.
- 5) Kaikkiin Evoke-alustan kautta lyötyihin vetoihin, myös manuaalista hyväksyntää pyytäviin vetoihin, voidaan soveltaa aikaviivettä ennen hyväksyntää, viiveen pituus saattaa vaihdella. Evoke määrittää tällaisen viiveen oman harkintansa mukaan.
- 6) Evoke pidättää oikeuden pidättää maksun, joka on virallisen tahon tekemän tutkimuksen kohteena tai on syytä epäillä että jotain seuraavista on tapahtunut:

I tapahtuman luotettavuutta on syytä epäillä
ii hinta(tai hintoja) tai kassaa on epärehellisesti käsitelty
iii ottelun tuloksista on sovittu etukäteen, tai sellaista tutkitaan
iv tulokset on varmistettava kolmannen osapuolen organisaatiolta, mukaan lukien
muun muassa järjestävä organisaatio ja/tai vastaava sääntelyelin

Yllämainittuja tapahtumia voidaan epäillä sen perusteella, miten paljon ja milloin sekä miten vetoja on ko. tapahtumille asetettu, niin kyseessä olevan vedonlyöntijärjestäjän kuin muidenkin vedonlyöntikanavien tietojen perusteella.

- 7) Kaikki mainitut todennäköisyydet voivat vaihdella. Tämä vaihtelu määräytyy Evoke harkinnan mukaan. Vetoja hyväksytään vain vedon asettamishetkellä voimassa olleessa vedonlyöntitaulukossa olleille kohteille jotka Evoke on hyväksynyt, huolimatta muiden julkaisuiden tai median mahdollisesti poikkeavista tiedoista.
- 8) Kaikki maksulaskelmat perustuvat vetojen maksun yhteydessä desimaalikertoimiin riippumatta siitä, onko vedonlyöntihetkellä näytetty / valittu jokin muu muoto.

5. Vetojen peruutus (mitätöinti)

- 1) Veto voidaan mitätöidä, ja siinä se tapauksessa ratkaistaan 1.00 kertoimilla.
- 2) Yhdistelmäveto pysyy voimassa sellaisesta mitätöidystä ottelusta tai tapahtumasta huolimatta, joka on osa yhdistelmävetoa.
- 3) Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan mitätöidä vedon kokonaan tai osittain, jos on ilmeistä, että jokin seuraavista seikoista on tapahtunut:
 - a. Vetoja on tarjottu, laitettu ja/tai hyväksytty virheen vuoksi ja/tai kertoimilla, jotka merkittävästi poikkeavat niistä jotka tällä hetkellä on esitetty muualla markkinoilla;
 - b. Vetoja on lyöty samaan aikaan verkkosivuston teknisten ongelmien kanssa, eikä niitä olisi muuten hyväksytty;
 - c. Vedonlyöntiin vaikuttaminen;
 - d. Syndikaattivedonlyönti;
 - e. Rikollinen toiminta on vaikuttanut tulokseen - suoraan tai epäsuorasti;
 - f. On annettu vetoon vaikuttava julkinen ilmoitus, joka muuttaa kertoimia merkittävästi.
- 4) Aiheeseen liittyvät ehdolliset vastuut: mikäli vetoja ei ole asetettu Evoken tapahtumayhdistelmätoiminnolla tai tarjottu yksinomaisesti erikoiskohteena, Evoke kieltää yhdistelmävedot, joihin sisältyy vähintään kaksi tulosta, joiden tulokset saattavat liittyä toisiinsa

(esimerkiksi joukkue X voittaa mestaruuden ja pelaaja Y:stä tulee saman liigan paras maalintekijä). Vaikka Evoke tekee kaikkensa estääkseen tällaiset mahdollisuudet, siinä tapauksessa, että näin kävisi, Evoke pidättää oikeuden täysin oman harkintansa mukaan mitätöidä kaikki yhdistelmävedon osat, joihin sellaiset korreloivat tulokset kuuluvat, joiden kertoimista eivät ilmene toisiinsa liittyvät tapahtumat.

- 5) Vedot voidaan mitätöidä riippumatta siitä, onko tapahtumaa ratkaistu vai ei.
- 6) Myöhästynyt panos tai muut peruutukset: Evoke käyttää kaikkia kohtuullisia keinoja varmistaakseen parhaan käyttäjäkokemuksen, mutta jos kohde on saatavilla vedonlyöntiä varten, vaikka se olisi pitänyt poistaa tai jos kertoimet ovat virheelliset, Evoke pidättää oikeuden mitätöidä kaikki mainittujen olosuhteiden puitteissa hyväksytyt vedot kohdan <Section A, Para 5.3> mukaisesti. Vastaavia tilanteita ovat muun muassa:
 - (i) Ottelua edeltävät vedonlyönnit, jotka on asetettu/hyväksytty tapahtuman alkamisen jälkeen;
 - (ii) Live-vedonlyönti, joka on asetettu/hyväksytty väärällä kertoimella viivästetyn tai pettäneen live-lähetyksen vuoksi, tai väärää tulosta edustaneella kertoimella
 - (iii) Sellaiset vedot mitätöidään, jotka on asetettu viimeisen sellaisen tapahtuman jälkeen, jossa osallistuja/tulos saattoi vaikuttaa millään tavalla ottelun/tapahtuman tulokseen kyseisen vedonlyöntikohteen puitteissa, ja joiden yhteydessä mahdollinen pois vetäytyminen / diskkaus / peruutus / otteluformaatin muutos tai jokin muu tekijä olisi voinut vaikuttaa kyseiseen tulokseen
 - (iv) Vedot, jotka on asetettu kertoimilla, joista ei käy ilmi, että asiaan liittyvä tapahtuma oli meneillään, ja joiden ehtoja olisi voitu muuttaa suoraan ja kiistattomalla tavalla, tai muutoin sellaisen tapahtuman jälkeen, jonka olisi voitu normaalisti katsoa johtavan tulokseen, joka on tapahtumassa tai jo tapahtunut.

6. Vastuuvapauslauseke ja prioriteetti

- 1) Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan muuttaa tilinomistajan tilille maksettua voittoa, jos on ilmeistä, että voitto on maksettu tilille virheen vuoksi.
- 2) Muuttaakseen tilinomistajan tilin virheellistä saldoa virheen vuoksi maksettujen summien vuoksi Evoke pidättää oikeuden ryhtyä tarvittaviin toimiin ilman ennakkoilmoitusta ja kohtuuden rajoissa ja muuttaa asiakkaan tilin saldoa kumoamalla, korjaamalla tai peruuttamalla virheen jälkeiset siirrot asiakkaan tilille.
- 3) Kaikki vetotarjousten ratkaisuihin liittyvät valitukset/erimielisyydet tulisi ilmoittaa Evokella 14 päivän kuluessa alkuperäisestä ratkaisusta täydellisen selvityksen saamiseksi. Kaikki muut valitukset otetaan huomioon vain, jos tilinomistajalla on kiistaton näyttö virheellisestä ratkaisusta. Tällainen näyttö otetaan huomioon vain, jos se ei johdu <Section B, Para 5.2> kuvatuista tilanteista.
- 1) Evoke pidättää oikeuden keskeyttää asiakkaan oikeuden tiliin, kunnes kaikki tarpeelliset tutkimukset on tehty.

- 2) Näitä sääntöjä sovelletaan kaikkiin Evoke-urheiluvedonlyöntien rahansiirtoihin, ja niitä voidaan täydentää muilla säännöillä. Epäselvyyksien kohdalla etusija olisi annettava seuraavassa järjestyksessä:
 - a. Tarjouksen ja/tai kampanjan yhteydessä julkaistut säännöt ja ehdot;
 - b. Jos ne eivät johda ratkaisuun, sitä voidaan hakea Yleisistä urheiluvedonlyöntisäännöistä, ellei Urheilulajikohtaisissa säännöissä toisin mainita.
- 3) Jos nämä säännöt eivät johda ratkaisuun, Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan ratkaista tarjouksia tapauskohtaisesti ja oikeudenmukaisesti yleisesti hyväksyttyjen vedonlyönnin normien, tapojen ja määritelmien mukaisesti.
- 4) Näiden sääntöjen ja ehtojen, tai muiden vetotarjouksiin liittyvien tekstien, muille kielille tehtyjen käännösten tarkoitus on täysin informatiivinen. Vaikka kaikki tarvittavat varotoimenpiteet on tehty näiden termien tarkimman mahdollisen käännöksen varmistamiseksi tietyllä kielellä, Evoke ei ota vastuuta mistään englanninkielisen version ja muiden kielien välisistä ristiriidoista. Näin ollen, jos englanninkielisen painoksen ja käännöksen välillä on eroavuuksia, ensin mainittu katsotaan sitovaksi ja tarjoukset ratkaistaan sen perusteella.
- 5) Tilin omistaja saa käyttää kaikkia Sports Book:ssa annettuja tai saatavilla olevia tietoja vain yksityiseen, ei kaupalliseen käyttöön. Kyseisten tietojen käyttö kaupallisiin tarkoituksiin on ankarasti kielletty.
- 6) Evoke pidättää itsellään oikeuden toteuttaa pakolla sopimuksen ehto liittyen Sports Book:iin ketä tahansa tilin omistajaa vastaan.

B. Yleiset vedonlyöntisäännöt

1. Yhteinen toimintakehys

- 1) Jos muuta ei mainita vedonlyöntitarjouksen yhteydessä, tai urheilulajikohtaisissa säännöissä, kaikki vedot koskevat tuloksia, jotka ovat voimassa kun ”normaali peliaika” tai ”täysi aika” päättyy. ”Normaali aika” tai ”täysi aika” määritellään järjestävän tahon julkistamien virallisten sääntöjen tulkinnan mukaan. Esimerkiksi jalkapallossa täydeksi ajaksi on määrätty 90 minuuttia lisäaika mukaan lukien, ja jääkiekossa ajaksi on määrätty 3 x 20 minuutin erää. Jos järjestävä taho päättää määrätä ennen tapahtuman alkua, että mainitun tapahtuman peliaika poikkeaa normaalista, tätä pidetään tapahtuman virallisina sääntöinä (esimerkiksi jalkapallo-ottelun kesto on 3 x 30 minuuttia tai 2 x 40 minuuttia). Kuitenkin tällainen tapaus rajoittuu ”normaaliin” peliaikaan eikä sisällä pidennyksiä, kuten jatkoaikaa, ellei niin nimenomaisesti mainita.
- 2) ”Live-vedonlyönti” tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun tai tapahtuman aikana. Evoke ei hyväksy eikä tunnusta minkäänlaista vastuuta, jos vedonlyönti ei ole mahdollista tai jos live scoren päivitys ei

ole oikein. On asiakkaan vastuulla kaikkina aikoina tietää pelin tilanne, sen eteneminen ja kuinka paljon peliaikaa on jäljellä. Evoke ei ota vastuuta live-vedonlyönnin aikataulun muutoksista tai keskeytyksistä live-vedonlyöntipalvelussa.

- 3) [Vaihto rahaksi]-toiminto antaa tilinomistajalle mahdollisuuden lunastaa vedon, jonka tilaa ei ole vielä päätetty, sen nykyarvolla. Toiminto on saatavilla valituille tapahtumille sekä pre-matchinä että livenä, sekä yksittäis- että monivetoina. [Vaihto rahaksi]-toimintoa ei voi käyttää ilmaisvedoissa. [Vaihto rahaksi]-pyynnöissä voi olla sama viivetoiminto kuin mikä on lueteltu Osiossa A, kappaleessa 4.5. Jos se tapahtuu tämän viiveen aikana, mistä tahansa syystä, niin tarjous joko poistetaan tai kertoimet vaihtelevat, [Vaihto rahaksi]-pyyntöä ei hyväksytä ja tilinomistajalle ilmoitetaan näyttöviestillä. Evoke varaa oikeuden tarjota sellaisen toiminnon yksinomaan oman harkintansa mukaan, eikä tunnusta tai hyväksy mitään vastuuta, jos toiminto ei ole saatavilla. Jos [Vaihto rahaksi]-pyyntö onnistuu, veto ratkaistaan välittömästi ja vetoon liittyvät myöhemmät tapahtumat jätetään huomioimatta. Jos [Vaihto rahaksi]-toiminnossa tapahtui tekninen, hinta- tai ratkaisuvirhe milloin tahansa vedon alkuperäisen tarjouksen ja viimeisen ratkaisun välillä, Evoke varaa oikeuden oikaista sellainen epätarkkuus ”Osio A, kappaleen 6.2 mukaisesti”.
- 4) "Osallistuja" on kohde, joka muodostaa osan tapahtumasta. "Head-to-Head"- ja "Triple-Head"-vedoissa Osallistuja viittaa vain kohteisiin, jotka kuuluvat kyseiseen "Head-to-Head"- tai "Triple-Head"-tapahtumaan. Selkeyden vuoksi ”osallistuja” on tarkoitettu yksittäiseksi pelaajaksi, joukkueeksi tai ryhmä yksilöitä ryhmitelty/listattu yhteen. Kaikki viittaukset osallistujiin näissä säännöissä on tarkoitettu vastaavasti riippumatta siitä, onko määritelmä yksikössä tai monikossa.
- 5) Verkkosivuilla oleva määräaika (aikarajoitusta) on vain annettu tiedoksi. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan keskeyttää osittain tai kokonaan vedonlyönnin milloin tahansa tarpeen mukaan.
- 6) Evoke -verkkosivuilla julkaistuja tilastoja tai toimituksellisia tekstejä on pidettävä lisätietona. Evoke ei hyväksy eikä tunnusta minkäänlaista vastuuta siitä, että tiedot eivät ole oikein. On tilinhaltijan vastuulla selvittää tapahtumaan liittyvät tiedot kaikkina aikoina.
- 7) Teoreettinen palautus pelaajalle kiinteäkertoimisessa vedonlyönnissä määräytyy kaikkien tulosvaihtoehtojen kertoimien perusteella. Teoreettinen palautus 3 vaihtoehtoa (a, b ja c) käsittävälle kohteelle voidaan laskea seuraavasti:
Teoreettinen palautus % = $1 / (1 / a:n \text{ kerroin} + 1 / b:n \text{ kerroin} + 1 / c:n \text{ kerroin}) \times 100$

2. Vetotyypit

- 1) "Ottelu" (eli 1X2) on missä on mahdollista laittaa veto ottelun tai tapahtuman (osittaisesta tai lopullisesta) tuloksesta. Vaihtoehdot ovat: "1" = Kotijoukkue/Pelaaja 1 tai osallistuja listattu tarjouksen vasemmalle puolelle; "X" = Tasapeli tai keskellä oleva valinta; "2" =

Vierasjoukkue/Pelaaja 2 tai osallistuja listattu tarjouksen oikealle puolelle. Tietyissä tapauksissa tai erityisissä kilpailuissa Evoke voi näyttää tarjouksen ns. ”Amerikkalaisessa” formaatissa (eli: Vierasjoukkue @ Kotijoukkue), jossa isäntäryhmä on listattu vierasjoukkueen jälkeen. Riippumatta joukkueiden sijoituksista pelilaudalla/vetolipukkeessa, viittaukset ”Koti-” ja ”Vieras”joukkueisiin tulee aina viitata todellisiin joukkueisiin jotka pelaavat kotona (isäntä) ja poissa (vierailija), kuten virallinen järjestävä organisaatio on päättänyt, poikkeukset on kuvattu kohdassa <Section B, Para 5.32>.

- 2) "Tulosveto" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun/tapahtuman täsmällisestä (osa- tai loppu-)tuloksesta tai sen osasta.
- 3) "Yli/Alle" (eli Totals) tarkoittaa vedonlyöntiä ennalta määritettyjen tapahtumien (esim. maalien, pisteiden, kulmapotkujen, levypallojen, rangaistuksien jne.) osa- tai kokonaismäärästä. Jos tapahtumien määrä on juuri sama kuin asetettu raja (betting line), kaikki vedot jotka on asetettu tälle määrälle mitätöidään ja panokset palautetaan. Esimerkki: Jos asetettu raja (betting line) on 128.0 pistettä ja ottelu päättyy 64-64, vedot mitätöidään..
- 4) "Parillinen/Pariton" tarkoittaa vedonlyöntiä ennalta määritetyn asian (esim. maalien, pisteiden, kulmapotkujen, levypallojen, rangaistuksien jne.) (osa- tai kokonais-) määrästä. "Pariton" on 1,3,5 jne.; "Parillinen" on 0,2,4 jne.
- 5) "Head-to-Head" ja/tai "Triple-Head" on kahden tai kolmen osallistujan/tuloksen välinen kilpailu, joka perustuu joko viralliseen tai virtuaaliseen tapahtumaan Evoke määritelmien mukaan.
- 6) "Puoliaika/Lopputulokset" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun puoliajan tilanteesta ja lopputuloksesta ilmoitetun ajanjakson päättyessä. Esim. jos puoliajalla kotijoukkue johtaa 1-0 ja ottelun lopputulos on 1-1, voittava tulos on 1/X. Veto on mitätön, jos ottelu pelataan aikaformaatissa, jossa sen tulos on mahdoton määrittää vedossa listattuun ajanjaksoon perustuen.
- 7) "Erävedonlyönti" tarkoittaa vedonlyöntiä ottelun/tapahtuman jokaisen erän tuloksesta. Esim. jos jääkiekko-ottelun erätulokset ovat 2-0 / 0-1 / 1-1, voittava tulos on 1/2/X. Veto vedonlyöntitarjouksessa listattuihin aikaväleihin perustuen on mitätön, jos ottelun normaali aika pelataan eri aikaformaatissa, jossa tuloksen määrittäminen on mahdotonta
- 8) ”Tasapeli ei vetoa” (eli ”moneyline”) tarkoittaa vedonlyöntiä joko "1":stä "2":sta, jotka on määritetty kohdassa <Section B, Para 2.1>. Yleisesti puhutaan "Tasapeli ei vetoa" -vedosta myös tilanteissa, joissa tasapelikertoimia ei ole tarjolla. Panokset palautetaan, jos kyseisessä ottelussa/tapahtumassa ei ole voittajaa (esim. ottelu päättyy tasapeliin), tai tiettyä asiaa ei tapahdu (esim. ensimmäinen maali, tasapeli ei vetoa ja ottelu päättyy 0-0).
- 9) Tasoitus- ("hajonta") -kohdassa on mahdollista asettaa veto, onko valittu tulos voitollinen luetellun tasoituksen lisäyksen/poiston jälkeen (soveltuvasti)

otteluun/jaksoon/kokonaistulokseen, johon veto viittaa. Niissä tilanteissa, joissa tulos tasoituksella oikaisun jälkeen on tarkalleen sama kuin vetorivi, kaikki tämän tarjouksen vedot julistetaan mitätöidyiksi. Esimerkki: veto -3,0 maalilla mitätöidään, jos valittu joukkue voittaa ottelun tarkalleen 3 maalin erolla (3-0, 4-1, 5-2, jne). Kaikki tämän osion viittaukset marginaali-termiin tarkoittavat tulosta, joka syntyy 2 joukkueen/osallistujan maalien/pisteiden vähennyksen tuloksena.

Ellei toisin ilmoitettu, kaikki Evoke -sivustolla luetellut tasoitukset lasketaan perustuen tulokseen luetellun ottelun/jakson alusta kyseisen ottelun/jakson loppuun. On kuitenkin tavanomaista tietyille tasoitusvetotarjouksille tietyissä urheilulajeissa (Aasialainen tasoitus jalkapallossa), että vain tulokset, jotka saadaan vedon asettamisajasta luetellun aikajakson loppuun otetaan huomioon, ja kaikki ennen vedon asettamis- ja hyväksymisajankohtaa tehdyt maalit jätetään huomioimatta. Kaikki vetotarjoukset näillä ominaisuuksilla näytetään selvästi sivustolla ja korostetaan vedonlyöjän vetohistoriassa maali-/pistetilanteella vedon asettamishetkellä.

Tasoitusveto-formaatteja on 3 erilaista:

2-suuntainen tasoitus: Joukkue A (-1,5) vs joukkue B (+1,5)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan -1,5 maalin tasoitus ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen A on voitettava ottelu vähintään luetellun tasoituksen suuruusella marginaalilla (so. vähintään 2 maalilla).
- Joukkueelle B annetaan +1,5 maalin etu ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päättyävä tasapeliin tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä 1 maalin marginaalilla).

3-suuntainen tasoitus: Joukkue A (-2), tasapeli (tasan 2), joukkue B (+2)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan 2 maalin tasoitus ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen A on voitettava ottelu lueteltua tasoitusta suuremmalla marginaalilla (so. vähintään 3 maalilla).
- Tasapeli on voitollinen tulos, jos ottelu päättyy tarkalleen lueteltuun marginaaliin (so. ottelu päättyy tulokseen, kuten 2-0, 3-1 ja 4-2).
- Joukkueelle B annetaan 2 maalin etu ottelussa. Jotta veto voittaisi, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päättyävä tasapeliin tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä vain 1 maalin marginaalilla).

Aasialainen tasoitus: Joukkue A (-1,75) vs joukkue B (+1,75)

Esimerkki:

- Joukkueelle A annetaan -1,75 maalin tasoitus ottelussa. Tämä tarkoittaa, että panos jaetaan 2 yhtä suureen vetoon ja asetetaan tuloksille -1,5 ja -2,0. Jotta veto maksettaisiin täysimääräisenä luetelluin kertoimin,

joukkueen A on voitettava ottelu molempia lueteltuja tasoituksiaan suuremmalla marginaalilla (so. vähintään 3 maalilla). Jos joukkue voittaa vain 2 maalin marginaalilla, veto katsotaan osittain voitetuksi täysimääräisellä maksulla koskien vedon -1,5 osaa ja vedon palautuksella koskien vedon -2,0 osaa, koska tämän osan tulos tulisi olemaan "ratkaisematon". Jos ottelu päättyy johonkin muuhun tulokseen, mukaan lukien joukkueen A voitto vain 1 maalilla, koko panos menetetään.

Joukkueelle B annetaan +1,75 maalin etu ottelussa. Tämä tarkoittaa, että panos jaetaan 2 yhtä suureen vetoon ja asetetaan tuloksille +1,5 ja +2,0. Jotta veto voittaisi täysimääräisesti luetelluin kertoimin, joukkueen B täytyy joko voittaa ottelu, ottelun on päättyttävä tasapeliin tai joukkueen on hävittävä ottelu lueteltua etua pienemmällä marginaalilla (so. hävittävä vain 1 maalin marginaalilla). Jos joukkue B häviää tasan 2 maalin marginaalilla, veto katsotaan osittain hävityksi vedon palautuksella koskien vedon -2,0 osaa ja vedon häviöllä koskien vedon -1,5 osaa. Jos ottelu päättyy johonkin muuhun tulokseen, mukaan lukien joukkueen B häviö vähintään 3 maalilla, koko panos menetetään.

- 10) "Tuplamahdollisuus" tarkoittaa vedonlyöntiä samanaikaisesti ottelun tai tapahtuman kahdesta (osa- tai loppu-) tuloksesta. Vaihtoehdot ovat: 1X, 12 ja X2, "1", "X" ja "2" on määritelty <Section B, Para 2.1>.
- 11) "Voittajaveto" tai "Sijaveto" tarkoittaa vedonlyöntiä, jossa voi valita eri vaihtoehtoista ja lyödä vetoa osallistujan voitosta tai sijoittumisesta tietylle sijalle listatun tapahtuman/kilpailun lopputuloksissa. Jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa tietyn sijoituksen, ratkaisu tehdään kohdan <Section B, Para 5.14> määritelmien mukaisesti.
- 12) "Jompikumpi" veto (EW) tarkoittaa vetoa, jossa veikataan joko voittoa tai sijoitusta maksuehtojen sisällä. veto jaetaan kahteen osaan ("Voitto" ja "Sija" osaan yhtä suurella panoksella). Ratkaisussa otetaan huomioon lajikohtaiset säännöt sekä kohta <Section B, Para 5.11>
- 13) "Maalintekoaika" tarkoittaa vetoa, jossa veikataan mihin aikaan ottelun maalit tehdään. Jos maali on tehty ensimmäisen puoliajan lisäajalla, sen teko aika katsotaan olevan 45llä minuutti, ja jos se maali on tehty toisen puoliajan lisäajalla, sen katsotaan olevan tehty 90llä minuutilla. Omat maalit eivät vaikuta yksittäisen pelaajan maaliminuutteihin.

3. Sivuedot

- 1) Fantasia/virtuaali"ottelut" tai "Head to Headit" ovat epäsuoria kamppailuja, joissa verrataan suorituksia kahden tai useamman osallistujan/joukkueen osalta, jotka eivät suoraan kohtaan toisiaan samassa ottelussa/tapahtumassa. Ratkaisu perustuu siihen, kuinka monta kertaa kukin osallistuja tekee ennalta määritetyn asian (esim. maaleja) tietyssä ottelussa. Kaikki vetoon liittyvät ottelut/tapahtumat pitää saattaa loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti. Seuraavia kriteereitä käytetään tämän tyyppisten tarjousten ratkaisemisessa:

- a) Jos erikseen ei mainita, vedot viittaavat seuraavaan viralliseen otteluun/tapahtumaan/kierrokseen jolle listatut osallistujat/joukkueet osallistuvat
- b) Kaikkien veikkattujen otteluiden tulee päättyä saman päivänä/tapahtuman ajankohtana kuin milloin ottelun/tapahtuman/kierroksen on määrä loppua jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia, joiden tulokset on päätetty ennen hylkäystä ja joita ei voi muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta, jotka ratkaistaan sen mukaan, mitä tuloksesta päätetään.
- c) Näiden tarjousten tuloksissa otetaan huomioon vain tapahtumat itse pelissä. Tuloksia jotka johtuvat keskeyttämisestä tai muista päätöksistä jotka luetellaan lausekkeissa 2,3 ja 4 <Section B, para 5>, ei oteta huomioon.
- d) Jos edellä mainituista kriteereistä ei löydy sopivaa sääntöä tarjousten ratkaisemisessa, käytetään seuraavia kriteereitä progressiivisesti jotta tarjous saadaan ratkaistua:
 - i) sopivat urheilulajikohtaiset säännöt <Section C>
 - ii) Tuloksen ratkaisusäännöt <Section B, Para 5>

Jos näistä huolimatta tulosta ei pystytä ratkaisemaan, vedot mitätöidään.

- 2) "Grand Salami" tarkoittaa vedonlyöntiä listattujen asioiden kokonaismäärästä (Esim. maalien tai juoksujen kokonaismäärä), jotka tapahtuvat otteluiden/tapahtumien sarjassa tietyn erän/päivän/ottelun aikana. Kaikki vetoon liittyvät ottelut/tapahtumat pitää saattaa loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 3) Yli/Alle-vedot osallistujien suorituksesta suorituksissa/tapahtumissa tulee tulkita seuraavalla tavalla: "Yli" tarkoittaa huonompaa tai alemmaa sijoitusta ja "Alle" tarkoittaa parempaa tai korkeampaa sijoitusta. Esimerkki: Veto pelaajan sijoituksesta turnauksessa Yli/Alle-ajan ollessa 2,5 on Alle, jos pelaaja tulee ensimmäiseksi tai toiseksi. Kaikki muut sijoitukset ovat Yli.
- 4) "Neljännes / puoliaika / jakso X" -vedot viittaavat lopputulokseen/tilanteeseen tietyn ajanjakson aikana, eivätkä sisällä muita pisteitä/maaleja/tapahtumia, jotka on saatu tapahtuman/ottelun muiden osien aikana. Vedot mitätöidään, jos ottelu pelataan muussa kuin tarjouksessa määrättyssä formaatissa, jossa sen tulosta on mahdoton määrittää vedonlyöntitarjouksessa määritettyjen ajanjakson mukaisesti.
- 5) "Neljänneksen / puoliajan / jakson X tulos" -vedot viittaavat ottelun/tapahtuman lopputulokseen määrätyn ajanjakson jälkeen ja ottavat huomioon muut pisteet/maalit/tapahtumat, jotka on saatu tapahtuman/ottelun edellisten osien aikana. Tähän kohteeseen liittyvät vedot mitätöidään, jos ottelu pelataan formaatissa, jossa sen tulosta on mahdoton määrittää vedonlyöntitarjouksessa määritettyjen ajanjaksojen mukaisesti.
- 6) "Kilpailu pistemäärään X / kilpailu maalimäärään X..." -vedot ja samankaltaiset tarjoukset viittaavat joukkueeseen/osallistujaan, joka saavuttaa ensimmäisenä tietyn piste-/maali-

/tapahtumamäärän. Jos tarjoukseen kuuluu ajanjakso (tai muu jaksorajoitus), siinä ei huomioida muita pisteitä/maaleja/tapahtumia, jotka on saatu ottelun/tapahtuman sellaisten osien aikana, jotka eivät kuulu mainittuun ajanjaksoon. Jos listattua tulosta ei saavuteta määrätyn ajanjakson aikana (jos sellainen on), kaikki vedot mitätöidään, ellei tällaisia mahdollisia tapahtumia ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.

- 7) "Pisteen X voittaja / maalin X tekijä" -vedot ja samankaltaiset tarjoukset viittaavat joukkueeseen/osallistujaan, joka tekee listatun asian. Näiden tarjousten ratkaisussa ei oteta huomioon tapahtumia, jotka tapahtuivat ennen listattua asiaa. Jos listattua tapahtumaa ei tehdä/voiteta määrätyn ajanjakson aikana (jos sellainen on), kaikki vedot mitätöidään, ellei tällaisia mahdollisia tapahtumia ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.
- 8) Vedot, jotka viittaavat tietyn asian tapahtumiseen ennalta määrättyssä aikajärjestyksessä, kuten "ensimmäinen kortti" tai "seuraava joukkue, joka saa jäähyn", mitätöidään, jos ei ole mahdollista, ilman perusteltua epäilystä, päättää voittavaa tulosta. Näin voi olla esimerkiksi tilanteessa, jossa eri joukkueiden pelaajat saavat kortin pelin saman keskeytyksen aikana.
- 9) "Ensimmäisenä maalin tehnyt ja voittava joukkue" viittaa listattuun joukkueeseen/osallistujaan, joka tekee ensimmäisenä maalin ja lopulta voittaa ottelun. Jos ottelussa ei tehdä maaleja, kaikki vedot mitätöidään.
- 10) Viittaus "nollapeliin" tarkoittaa, että listattu joukkue/osallistuja ei saa päästää yhtään maalia/pistettä ottelun aikana.
- 11) "Takaa-ajoasemasta voittanut joukkue" viittaa listattuun joukkueeseen/osallistujaan, joka voittaa ottelun oltuaan vähintään 1 maalin/pisteen takaa-ajoasemassa jossain vaiheessa ottelua/kyseessä olevaa ajanjaksoa.
- 12) Kaikki viittaukset siihen, että joukkue/osallistuja voittaa kaikki puoliajat/erät (esim. joukkue voittaa molemmat puoliajat) tarkoittavat, että listatun joukkueen täytyy tehdä enemmän maaleja/pisteitä kuin vastustaja kaikilla ottelun määrättyillä puoliajoilla/erissä.
- 13) Kaikki viittaukset "lisäaikaan" viittaavat virallisen toimitsijan näyttämiin määriin, eivät todelliseen peliaikaan.
- 14) Vetojen ratkaisut sellaisten tarjousten kohdalla, kuten "Man of the Match", "arvokkain pelaaja" jne. perustuvat kilpailunjärjestäjien päätöksiin, ellei toisin mainita.
- 15) Vetojen ratkaisut, joissa viitataan käsitteisiin kuten "ratkaiseva maali", ratkaistaan sen tehdyn maalin perusteella, joka ottelun/osakilpailun (soveltuvien osien) lopussa osoittautuu maaliksi, joka johti vääjäämättömään johtoon, ja jonka jälkeisillä maaleilla ei olisi ollut merkitystä lopputuloksen suhteen. Jotta vedon ratkaisuksi tulee "KYLLÄ", listatun pelaajan joukkue tulee julistaa ottelun voittajaksi (jos otteluita on yksi), tai sen tulee jatkaa seuraavalle kierrokselle/voittaa kilpailu. Normaallilla ajalla ja jatkoajalla tehdyt maalit lasketaan mukaan,

mutta ei rangaistuspotku-/laukauskilpailussa tehtyjä.

- 16) Vedot tapahtumista, joihin kuuluu ottelun mahdollisia tapahtumia (Esim. "Mitä pelaajalle tapahtuu ensimmäiseksi?" vaihtoehdoilla "Tekee maalin, saa keltaisen/punaisen kortin, joutuu vaihtoon"), mitätöidään, mikäli mitään listattuja tapahtumia/tuloksia ei tapahdu, ellei tällaisia mahdollisuutta ole julkaistu kyseisen kohteen yhteydessä.
- 17) Siirtovetojen ratkaisuihin otetaan mukaan myös pelaajalainat.
- 18) Johdon muutoksiin liittyvät vedot viittaavat päävalmentajana/managerina toimivaan henkilöön (soveltuvien osin), joka väistyy/erotetaan asemastaan mistä tahansa syystä. Vedot ovat voimassa myös silloin, kun yhteisvastuussa oleva (jos sellainen on) jättää asemansa, ja ne ratkaistaan vastaavasti. Siinä tapauksessa, että vedonlyönnin ja liigakauden viimeisen ottelun välisenä aikana (pois lukien pudotuspelit, play-outit, postseason jne.) ei enää tapahdu muutoksia, viimeisen johdon muutoksen (jos sellainen on ollut) jälkeen lyödyt vedot mitätöidään, ellei vedonlyöntiin ole tarjottu sopivaa vaihtoehtoa. Jalkapallokohteet käsitellään ja ratkaistaan samalla tavoin, eli jokainen väliaikainen/virkaa tekevä päävalmentaja/manageri, joka on johtanut joukkuetta viimeisen johdon muutoksen jälkeen 10 peräkkäisen ottelun ajan.
- 19) Tarjoukset, jotka liittyvät siihen, mikä joukkue/osallistuja tekee tietyn saavutuksen toista joukkuetta/osallistujaa vastaan (esim. seuraava joukkue, joka voittaa joukkueen X), sekä tarjoukset, jotka viittaavat tiettyinä päivinä voimassa olevaan tilanteeseen, pysyvät voimassa ja ratkaistaan riippumatta mahdollisista muutoksista kauden otteluissa ja pelattujen otteluiden/kierrosten määrästä.
- 20) Ratkaistaessa tarjouksia, jotka liittyvät siihen, mikä joukkue tekee tietyn saavutuksen toista joukkuetta/osallistujaa vastaan (esim. joukkue joka tekee ensimmäisen maalin ottelussa päivänä X), otetaan huomioon aikajakso, jolla tavoite on saavutettu. Esim. joukkue A pelaa lauantaina ja tekee ensimmäisen maalinsa minuutilla 43. Joukkue B pelaa sunnuntaina ja tekee ensimmäisen maalinsa minuutin 5 jälkeen. Tällöin joukkue B:tä veikkannut veto voittaa.
- 21) Aika ajoin Evoke saattaa päättää julkistaa oman harkintansa mukaan ja kohdan <Section A, Para 5, Clause 4> mukaisesti tarjouksia, jotka koskevat joko osallistujan/joukkueen yksittäistä suoritusta tai 2 tai useamman joukkueen/osallistujan yhdistettyjä mahdollisia tuloksia (esim. parannetut monivedot, boostatut vedot) normaaleja korkeammilla kertoimilla. Evoke varaa oikeuden poistaa sellaisia vetoja, muokata kullekin kuuluvia kertoimia ja panna toimeen muita muutoksia, joita Evoke yksinomaan oman harkintansa perusteella saattaa pitää välttämättöminä. Näiden tarjousten ratkaisu perustuu seuraaviin kriteereihin listatussa järjestyksessä:
 1. Ellei toisin ilmoitettu, vedot koskevat vain listattua päivää (listattuja päiviä) ja/tai seuraavaa virallista ottelua/tapahtumaa/kierrosta (soveltuvasti), johon luetellut osallistajat/joukkueet vedonlyöntitarjouksen julkaisuhetken aikataulun mukaan osallistuvat.

2. Tulokset ratkaistaan urheilulajikohtaisten sääntöjen mukaan. Kaikki liittyvät tapahtumat on päätettävä sovellettavien aikataulujen mukaisesti, jotta vedot ovat voimassa, ellei jokin tarjoukseen sisältyvä tulos määritä tarjouksen tulosta kiistattomasti niin, että muiden tarjouksessa listattujen tapahtumien suorittaminen (tai sen puuttuminen) ei vaikuttaisi tarjouksen tulokseen. Tällaiset kohteet ratkaistaan jo määritettyjen tulosten mukaan.

3. Ellei tarjouksen yhteydessä ole muuta ilmoitettu, tuloksissa otetaan huomioon vain todellisesta pelistä johdetut tulokset. Tuloksia, jotka johtuvat murskavoitoista, protesteista, viralliseen tulokseen tulevista muutoksista tms., ei oteta huomioon. Panokset palautetaan, jos voittotuloksen määrittäminen on mahdotonta urheilulajikohtaisten sääntöjen mukaisesti.

4. Kaikkien tarjoukseen liittyvien konnotaatioiden on täytyttävä täysin ja ilman kyseenalaisuutta, jotta vetojen katsotaan olevan voittavia, huolimatta mistä tahansa mahdollisesta ristiriidasta urheilulajikohtaisten sääntöjen kanssa tai mistä tahansa mahdollisesta tulkinnasta perustuen tarjousten aiempaan tai nykyiseen esittämiseen liittyen kyseisen urheilulajin tapahtumiin ja tapaan, jolla ne esitetään normaalisti Evoke Sports Bookissa. Mikäli tarjoukseen sisältyy tulos, joka liittyy kiinteästi valittuun Alle/Yli-määreeseen tai linjaan (jos sovellettavissa), tätä ei tulkita listatun tapahtuman suorittamiseksi, jolloin veto katsotaan hävityksi.

Vaikka Evoke on suorittanut kaikki tarpeelliset varotoimet varmistaakseen erinomaisen käyttäjäkokemuksen, on silti ymmärrettävä markkinoiden voivan vaihdella sillä tavoin, että jonakin ajankohtana ne eivät edusta parempaa arvoa kyseisellä hetkellä Evoke Sports Bookissa kuvattuihin tarjouksiin verrattuna. Kaikki vedot pysyvät voimassa huolimatta tällaisista mahdollisista vaihteluista.

- 22) Valittujen tapahtumien aikana Evoke antaa käyttäjille mahdollisuuden asettaa vetoja, joissa yhdistetään tuloksia ja tapahtumia samasta tapahtumasta (eli tapahtuman sisäisistä yhdistelmistä), joko ennalta määritetyillä yhdistelmillä, jotka on määritetty Sportsbookissa (pois lukien parannetut monivedot, boostatut vedot tms., joita **<Section B, Para 3, Clause 21> koskee**) tai [BetBuilder]-toiminnossa. Tällainen toiminto on käytettävissä vain Evoken oman harkinnan mukaan ja ilman vaikutusta muihin aiheeseen liittyviin mahdollisiin tapahtumiin, jotka on kuvattu kohdassa **<Section A, Para 5, Clause 4>**. Ratkaisu perustuu vastaaviin urheilulajikohtaisiin sääntöihin. Kaikkien listattujen tapahtumien täytyy olla täysin suoritettuja, jotta veto voidaan katsoa toteutuneeksi ja se voidaan maksaa kerrointen mukaisesti. Panokset palautetaan, jos jokin yhdistelmän osa katsotaan mitätöidyksi. Jos yhdistelmä sisältää tuloksen (jos sovellettavissa), joka on sidottu tarkasti valittuun Yli/Alle-määreeseen tai linjaan, tällainen yhdistelmän osa poistetaan ratkaisun laskennasta ja vetojen maksussa huomioidaan ainoastaan muut yhdistelmän osat.

23) ”Teaser+” antaa käyttäjälle mahdollisuuden jakaa sama ennalta määrätty määrä pisteitä kaikille monivedossa oleville tuloksille (yhdistelmä) sisältäen spreadsejä (tasoituksia), Totals (Yli/alle) tai yhdistelmä molempia. Esimerkki: Käyttäjä yhdistää NFL Joukkue X +6.5 pistettä monivedossa yli 41 pistettä NFL-ottelussa Joukkue Y ja Joukkue Z välillä. Valitsemalla ”Teaser+Jalkapallo 6 pistettä”-vaihtoehtoa, linjat ja kertoimet lasketaan uudelleen monivetoon jossa on mukana Joukkue X +12.5 pistettä (aiemmin +6.5), yhdistettynä yli 35 pisteellä (aiemmin yli 41). Jos joku osa ”Teaser+” vedosta ratkaistaan mitätöitynä (push), se erityinen valinta jätetään monivedosta pois ja kertoimet/voitot lasketaan vastaavasti uudelleen.

24) Vetoja jotka viittaavat ”Loput ottelusta” tai vastaavaan huomioi ainoastaan tuloksia ja tapahtumia, jotka on saatu vedon laitosta listatun aikavälin loppuun saakka, jolloin ei oteta huomioon tapahtumia, jotka on rekisteröity ennen vedon laittamista ja hyväksymistä.

25) Vedot tiettyihin aikaväleihin/intervalleihin (esimerkki: Ottelutulos 60:00-89:59 välillä), huomioi ainoastaan tuloksia ja tapahtumia kerätty tietyn aikavälin/intervallin aikana. Ratkaisu ei huomioi pisteitä/tavoitteita/tapahtumia kotoisin muista tapahtuman/ottelun osista määritellyn aikavälin/intervallin ulkopuolelta, mukaan lukien keskeytykset/loukkaatumisajat, ellei määritelty.

4. Järjestelmävedot

- 1) Vedonlyönnissä ennen ottelua on mahdollista yhdistää korkeintaan kaksitoista (12) eri tarjousta samalle kupongille. Näiden 12 tarjouksen perusteella tilinomistajat voivat valita haluamansa määrän single-, double- ja treble-vetoja jne.
- 2) Live-vedonlyönnissä ennen ottelua on mahdollista yhdistää korkeintaan kaksitoista (12) eri tarjousta samalle kupongille. Näiden 12:n tarjouksen perusteella tilinomistajat voivat valita omat vaihtoehkonsa (singles, doubles, trebles jne.).
- 3) Evoke pidättää oikeuden rajoittaa yhdistelmien määrää niin kutsutun tulosriippuvuuden / siihen liittyvien mahdollisten tapahtumien vuoksi, jotka on määritelty <Section A, Para 5.4>, sekä muiden tekijöiden vuoksi, täysin oman harkintansa mukaan.
- 4) Yksi tai useita otteluita on mahdollista sisällyttää 'varmoina', mikä tarkoittaa, että valitut ottelut/tapahtumat sisällytetään kaikkiin kuponkeihin.
- 5) 'Trixie' on yhdistelmä, joka sisältää yhden treble-vedon ja kolme double-vetoa kolmen ottelun valikoimasta.
- 6) 'Patent' on kombinaatio joka sisältää yhden triplan, kolme tuplaa ja kolme singleä valituista kolmesta kohteesta.
- 7) 'Yankee' on yhdistelmä, joka sisältää yhden fourfold-vedon, neljä treble-vetoa ja kuusi double-vetoa neljän ottelun valikoimasta.
- 8) 'Canadian' (tunnetaan myös Super Yankeeena) on kombinaatio joka sisältää yhden viiden kohteen, viisi neljän kohteen, kymmenen triplaa sekä kymmenen tuplaa valituista viidestä kohteesta.
- 9) 'Heinz' on kombinaatio joka sisältää yhden kuuden kohteen, kuusi viiden kohteen, 15 neljän kohteen, 20 triplaa sekä 15 tuplaa valituista kuudesta kohteesta.

- 10) ‘Super Heinz’ on kombinaatio joka sisältää yhden seitsemän kohteen, seitsemän kuuden kohteen, 21 viiden kohteen, 35 neljän kohteen, 35 triplaa sekä 21 tuplaa valituista seitsemästä kohteesta.
- 11) ‘Goljat’ on kombinaatio joka sisältää yhden kahdeksan kohteen, kahdeksan seitsemän kohteen, 28 kuuden kohteen, 56 viiden kohteen, 70 neljän kohteen, 56 triplaa sekä 28 tuplaa valituista kahdeksasta kohteesta.
- 12) Esitystavan vuoksi tarvittaessa kertoimen toinen desimaalipilkun jälkeinen luku näytetään tilinomistajan vetohistoriassa ylöspäin lähimpään desimaalilukuun pyöristettynä. Voitto perustuu kuitenkin todellisiin kertoimiin, joka kerrotaan panoksella, eikä edellä mainittua pyöristystä oteta huomioon.

5. Tuloksen ratkaisu

- 1) Ratkaistessaan tuloksia Evoke tekee kaikkensa saadakseen ensikäden tietoa (tapahtuman aikana tai välittömästi sen päätyttyä) tv-lähetysten, suoratoiston (verkkopohjaisen ja muiden lähteiden kautta) sekä virallisten sivustojen kautta. Jos ensikäden tietoa ja/tai tietoa virallisista lähteistä ei ole mahdollista saada ja/tai ylläolevien lähteiden kautta saaduissa tiedoissa on ilmeinen virhe, vetotarjouksen ratkaisu tehdään muiden julkisten lähteiden perusteella. Ellei selvää ja tunnistettavissa olevaa virhettä ole kuitenkaan havaittu ensimmäisessä virallisessa tuloksessa, vetojen ratkaisuun ei sisälly muutoksia, jotka ovat peräisin ja/tai johtuvat muun muassa diskauksista, rangaistuksista, protesteista, käsittelyn alla olevista tuloksista ja/tai peräkkäisistä virallisen tuloksen muutoksista tapahtuman päättymisen jälkeen ja tuloksen julkistamisen jälkeen, vaikka vain alustavakin.
- 2)
 - a. Yli 1 kierroksen/vaiheen kestävien kohteiden (esim. kausivedot) ratkaisussa huomioidaan vain muutokset, jotka vaikuttavat vetoihin, joiden ratkaisua ei ole vielä päätetty. Järjestävän tahon on ilmoitettava tällaisista muutoksista ennen kierroksen/vaiheen viimeistä aikataulun mukaista kierrosta/vaihetta. Mitään tämän ajankohdan jälkeen tulevia muutoksia tai muutoin jo tapahtuman/kisan aikana toteutuneiden tapahtumien mukaisesti ratkaistuihin vetoihin viittaavia muutoksia ei huomioida.
 - b. Ellei tarjouksen yhteydessä ole mainittu muuta, ellei virallisista kisasäännöistä käy ilmi muuta tai ellei kyseisen tapahtuman kohdalla ole ilmoitettu etukäteen muuta formaattia, kaikki urheilulajin/tapahtuman/kisan vakioformaatin poikkeavuudet, joista aiheutuu, että Evoken tarjoamat kertoimet/linjat/yhteistulokset, ovat ristiriidassa tarkastellun pelimuodon kanssa, aiheuttavat vetojen mitätöinnin formaatin muutoksen seurauksena.
 - c. Tarjoukset, joiden kohdalla formaatin muutos ei estä järjestävää tahoa ilmoittamasta voittajaa (esim. kauden voittaja) huolimatta pelin mahdollisesta jatkumisesta, kauden/kisan keston muutoksesta tms., ratkaistaan järjestävän tahon määrittämän tuloksen perusteella, mikäli kyseinen tulos määritetään alla lueteltujen aikarajojen puitteissa ja on yhdenmukainen tarjouksen julkaisuhetken kerrointen/linjojen/yhteismäärien kanssa.
 - d. Tällaisissa tapauksissa ovat voimassa seuraavat ristiriitoja koskevat säädökset:
 - (i) Jos järjestävä taho ilmoittaa relevantin tuloksen 3 kuukauden kuluessa viimeisestä pelatusta ottelusta ennen keskeytystä (kyseessä voi olla lopullinen luokitus, peruutus tai aikomus jatkaa pelejä), kohteet ratkaistaan sen mukaisesti
 - (ii) Jos virallista ilmoitusta/tulosta ei anneta 3 kuukauden sisällä viimeisestä pelatusta ottelusta ennen keskeytystä, kohteet ratkaistaan viimeisimmän saatavilla olevan luokituksen/tuloksen perusteella huolimatta pelattujen ottelujen määrästä / senhetkisestä tilanteesta / kisan vaiheesta.

- (iii) Kohteet, jotka liittyvät joukkueen/osallistujan mahdollisuuteen saavuttaa seuraava kisan vaihe (esimerkiksi play-off-ottelut), tulkitaan mitätöidyiksi, jos kisan formaattiin / osallistujien lukumäärään tulee muutoksia kyseisessä vaiheessa tai jos kyseistä vaihetta ei pelata lainkaan, mikäli vedonlyöntikohteen julkaisuhetken markkinaolosuhteisiin perustuva tulos ei ole jo valmiiksi ratkennut ja vastaavien ottelujen määrän muuttuminen ei vaikuta tarjouksen tulokseen
- (iv) Kohteet, joiden kertoimet ovat riippuvaisia siitä / perustuvat siihen, että ottelut pelataan kokonaan aikataulun mukaisesti (esimerkiksi Yli/Alle voittaa runkosarjan / Liigapisteet), tulkitaan mitätöidyiksi, jos ottelujen todellinen määrä poikkeaa alunperin vedon julkaisuhetkellä ilmoitetusta määrästä, ellei tulos ole jo ratkennut ja kelpuutettavien ottelujen määrän muutos ei vaikuta tarjouksen tulokseen.

3.

Vetojen ratkaisut eivät sisällä muutoksia, jotka ovat peräisin ja/tai johtuvat, mutta eivät rajoitu, diskauksista, rangaistuksista, protesteista, käsittelyn alla olevista tuloksista ja/tai peräkkäisistä virallisen tuloksen muutoksista tapahtuman päättymisen jälkeen ja kun tulos on julkistettu, vaikka vain alustavakin. Vedoissa, jotka koskevat kilpailuja jotka jatkuvat kauemmin kuin yhden kierroksen (esim. kausivedot), vain muutokset jotka koskevat ratkaisuja joita ei ole vielä päätetty, otetaan huomioon. Tällaiset toimet julkistetaan järjestävän tahon puolelta ennen kuin viimeinen suunniteltu kierros/vaihe on alkanut. Tuon ajankohdan jälkeen ilmeneviä muutoksia, tai muita tapahtuman aikana tapahtuvia muutoksia jotka voivat vaikuttaa lopputulokseen, oteta huomioon.

- 4) Tapauksia, joita ottelun/tapahtuman toimitsijat eivät ole hyväksyneet ja/tai vahvistaneet (esim. hylätyt maalit), ei oteta huomioon vedon ratkaisussa.
- 5) Kaikki vetotarjoukset, jotka liittyvät otteluihin/tapahtumiin, joita ei pidetä ollenkaan tai joiden tulos on saatu luovutusvoiton kautta, mitätöidään. Ellei toisin määritelty tarjouksessa, edellytetty virallisten kilpailusääntöjen mukaan tai ilmoitettu etukäteen koska ovat kyseisen tapahtuman virallinen muoto, kaikki muutokset oletusurheilulajista/tapahtumasta/kilpailumuodosta jotka johtavat siihen että Evoke tarjoaa vetoja jotka ovat epäyhdennomaiset varsinaisen pelaamismuodon kanssa, johtaa siihen, että vedot johon muodonmuutokset vaikuttavat, mitätöidään.
- 6) Keskeytetyn tapahtuman kohdalla, kaikki vetotarjoukset, jotka ovat ratkenneet ennen keskeytystä ja jotka eivät mitenkään voi muuttua tulevista tapahtumista riippumatta, ratkaistaan päätetyn tuloksen perusteella. Jos hylätty tapahtuma ei käynnisty uudelleen 12 tunnin kuluessa sen alkamisajasta, kaikki odottavat tarjoukset jotka liittyvät tapahtumaan ratkaistaan mitätöitynä.
- 7) Ellei urheilulajikohtaisissa säännöissä tai vedonlyöntitarjouksen yhteydessä ole mainittu muuta, sellaiset turnauksen/kisan muodostavat tapahtumat mitätöidään, joita ei järjestetä, joita lykätään ja/tai jotka siirretään tuonnemmaksi/toiselle päivälle ja eivät tällöin käynnisty 12 tuntia järjestävän tahon ilmoittamasta aloitusajankohdasta huonon sään, yleisöongelmien tai vastaavien tilanteiden vuoksi, pois lukien seuraavat poikkeukset, joiden kohdalla vedot jäävät voimaan:

- a. tapahtumat, joita järjestävä taho ei ole vielä vahvistanut vedon asettamisen ajankohtana

- b. tapahtumat, joita siirretään päällekkäisten aikataulujen / tv-lähetysten takia mutta pelataan samana ottelupäivänä / samalla otteluviikolla / kierroksella (soveltuvin osin), eikä muutos muuta kenenkään vedonlyöntitarjoukseen sisältyvän osallistujan virallista kausipelijärjestystä
- c. tapahtumat, joiden aloitusajat siirretään eteenpäin mutta jotka pelataan samana ottelupäivänä / otteluviikolla / kierroksella (soveltuvin osin), ja jotka eivät vaikuta myöhäiseen vedonlyöntiin kohdan <Section A, Para 5.6> mukaisesti, eikä muutos muuta kenenkään vedonlyöntitarjoukseen sisältyvän osallistujan virallista kausipelijärjestystä

Selvyyden vuoksi sama ottelupäivä/peliviikko/kierros tulkitaan järjestävän tahon määrittämäksi ottelujärjestykseksi, jolloin jokainen ottelu edustaa ottelupäivää/peliviikkoa/kierrosta. Jos tätä järjestystä ei ylläpidetä ja ottelujen järjestys muuttuu niin, että otteluiden väliin tulee muita joukkueita vastaan pelattavia otteluita siinä määrin, ettei listattu järjestys ole enää kaikkien mukana olevien joukkueiden seuraava kyseiseen turnaukseen/liigaan/kisaan liittyvä sitoumus, kyseistä ajankohtaa ei tulkita enää osaksi samaa ottelupäivää/peliviikkoa/kierrosta, ja tarjoukset julistetaan mitätöidyiksi. Edellä mainittu ei koske kausivetoja, jotka pysyvät voimassa, mikäli turnaus/liiga/kisa järjestetään ja ratkaistaan kyseisen kauden/vuoden aikana huolimatta mahdollisista aikataulumuutoksista. Jos kyseessä on play-off-sarja tai muu ottelusarja, jossa 2 joukkuetta kohtaa asetetun aikataulun mukaan vähintään 2 ottelussa, yksittäisen ottelun aikataulun muutos tulkitaan osaksi samaa ottelupäivää aikataulumuutoksen pituudesta huolimatta, mikäli koti- ja vierasjoukkueiden ottelujen sarjajärjestystä ei muuteta ja listatut ottelut järjestetään sarjan puitteissa. Muussa tapauksessa vedot mitätöidään.

- 8) Tapauksissa, joitka ei ole suoritettu loppuun ennen niiden luonnollista päätöstä ja kun järjestäjä ilmoittaa tuloksen päätöksellään korkeintaan 12 tunnin kuluessa tapahtuman alkamisesta, Evoke käyttää ilmoitettua päätöstä virallisena tuloksena tarjouksille, jotka liittyvät ottelun tulokseen kuten ottelu, vedonlyönti ja tuplamahdollisuus ja että ilmoitettu päätös ei muuta ko. vetotarjousten tulosta keskeytysajankohdan aikana. Siinä tapauksessa panokset palautetaan. Kaikki tarjoukset, jotka viittaavat tiettyjen tapahtumien tapauksiin (esimerkiksi: Yhteensä maalit, tasoitukset etc) mitätöidään, paitsi ne, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 9) Kaikki vetotarjoukset, jotka liittyvät keskeneräisiin otteluihin/tapahtumiin, joiden virallista hallintoelintä ei ole aikaisemmin vahvistettu (esim. ystävyysottelut), mitätöidään, ellei vähintään 90 % määrätystä normaalista/täydestä ajasta pelata, katso <Section B, Para 1.1>. Jos ottelu/tapahtuma keskeytetään kun 90 % on pelattu, ratkaisu perustuu tulokseen sillä hetkellä, kun ottelu/tapahtuma keskeytettiin.
- 10) Vetotarjousten ratkaisut, kuten laukaukset, laukaukset kohti maalia, pallon hallussapito, syötöt, levypallot jne., perustuvat määritelmään, jolla virallinen taho julkistaa mainitut tilastot. Ellei ristiriidattomia todisteita esitetä, Evoke ei hyväksy mitään valituksia, jotka johtuvat tällaisten termien henkilökohtaisesta tulkinnasta.
- 11) Kun "Voittajavetoja" tai "Sijavetoja" lyödään, panoksia ei makseta takaisin osallistujista/tuloksista, jotka eivät osallistu tai vetäytyvät tapahtumasta (sekä ennen että sen aikana), ellei toisin mainita. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan soveltaa Tattersallin sääntöä 4, kuten <Section B, Para 6> on selitetty, mihin tahansa kilpailuun, ja tämä mainitaan vastaavuussuhteessa vetotarjoukseen ja/tai asiaankuuluvaan

urheilulajikohtaiseen sääntöön.

- 12) Vetoja ei makseta takaisin, vaikka ottelun/tapahtuman voittaja/voittava tulos on osallistuja/tulos, jota ei ole listattu vedonlyöntiä varten. Kaikkien vetotarjousten kohdalla tilinomistaja voi kysyä listaamattoman osallistujan/tuloksen kerrointa. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan kieltäytyä tällaisista pyynnöistä.
- 13) Jos osallistuja diskataan tai häntä pidätellään/kielletään osallistumasta tapahtuman/kilpailun myöhempään osaan/vaiheeseen, diskauksen katsotaan tapahtuneen silloin, kun osallistuja poistettiin tapahtumasta. Aikaisempiin tuloksiin ei tehdä muutoksia mainituista toimista johtuvista muutoksista riippumatta. Sellaiset vedot mitätöidään, jotka asetetaan sen jälkeen, kun diskattu osapuoli on osallistunut viimeisen kerran tapahtumaan.
- 14) Jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa saman loppusijoituksen, eikä kertoimia ole tarjottu tasatulokselle, voitto lasketaan jakamalla panos ko. loppusijoituksen jakavien osallistujien lukumäärällä ja vedot ratkaistaan vastaavasti. Voitto on aina vähintään panoksen suuruinen, paitsi "Head to Heads" (kahdenvälisten) kohdalla, katso <Osa B, Par. 2.5> ja <Osa B, Par. 5.19>.
- 15) "Ryhmävedoissa" (eli "paras X:stä") kaikkien listattujen osallistujien täytyy osallistua tapahtumaan, jotta vedot ovat voimassa.
- 16) "Ryhmävedoissa" (eli "paras X:stä") vähintään yhden osallistujan valintalistalta tulee suorittaa tapahtuma loppuun, jotta vedot ovat voimassa. Jos näin ei tapahdu, eikä järjestävä taho noudata erityisiä ratkaisukriteerejä, vedot mitätöidään.
- 17) Kahden tai kolmen osallistujan välisessä "Head to Head" -vedossa kaikkien listattujen osallistujien on aloitettava tietty kierros/tapahtuma, jota veto koskee, jotta vedot ovat voimassa.
- 18) Kahden osallistujan välisessä "Head to Head" -vedossa kaikki vedot palautetaan, jos molemmat osallistajat jakavat saman sijoituksen/pistemäärän tai karsiutuvat kilpailun samassa vaiheessa, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.
- 19) Kolmen osallistujan ja useamman kuin yhden voittavan tuloksen välisessä "Head to Head" -vedossa kertoimet jaetaan voittavan position jakavilla tuloksilla riippumatta siitä, onko nettotulos pienempi kuin asiakkaan panos.
- 20) Jos "Head to Head" -vetoa tarjotaan eri kierrosten/vaiheiden välillä, kaikkien osallistujien on osallistuttava tuleville kierroksille/vaiheisiin, jotta vedot pysyvät voimassa. Jos joku tarjouksessa listattu osallistuja ei osallistu johonkin myöhempään osaan, sellaiset vedot mitätöidään, jotka on asetettu sen jälkeen, kun osallistuja on osallistunut viimeisen kerran aktiivisesti tapahtumaan.
- 21) Ellei erikseen mainita, aina kun järjestävä taho pitää aiheellisena sisällyttää tarpeellisia kierroksia, otteluita tai otteluserioja (esim. pudotuspelit, play-outs, postseason) niin sanotun runkosarjan jälkeen määrittääkseen sijoituksen, liigavoittajat, nousun/putoamisen jne., Evoke

huomioi näiden otteluiden tulokset ja voittajat jotka tulevat näistä otteluista ratkaisutarkoituksia varten, jotka liittyvät lopulliseen sijoitukseen liigassa, nousuun, putoamiseen jne. Esimerkiksi kausittaiset vedot NHL:n voittavasta joukkueesta viittaavat Stanley Cup-voittajaan.

- 22) Tarjoukset, joissa kahden tai useamman yksilön/joukkueen suoritukset kohtaavat toisensa määrätyn ajanjakson/kilpailun aikana, ratkaistaan ainoastaan listattujen osallistujien tulosten perusteella, eikä muita saman kilpailun/ tapahtuman osallistujia huomioida.
- 23) Ellei erikseen mainita, kaikki yhden pelaajan suoritukseen tietyssä kotimaisessa liigassa viittaavat tarjoukset (kuten pelaajan X maalien kokonaismäärä liigassa Y) tai "Head to Head" -vetotarjoukset, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset kotimaisissa liigoissa, eivät ota huomioon mahdollisten pudotuspelien/play-outien/post-seasonin tai muiden otteluiden tai otteluserjojen aikaisia tapahtumia, jotka pelataan niin sanotun runkosarjan jälkeen.
- 24) Tarjoukset, jotka viittaavat tietyn joukkueen tekemien/saamien asioiden/ tapahtumien kokonaismäärään, joko yhdessä joukkuesuorituksessa tietyssä kotimaisessa liigassa (kuten joukkue X:n maalien kokonaismäärä) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, johon liittyy kahden joukkueen suoritukset kotimaisissa liigoissa (esim. eniten rangaistusminuutteja liigassa X - joukkue X vs joukkue Z), tai kumulatiivisessa liigasuorituksessa (esim. eniten keltaisia kortteja saanut joukkue liigassa X), eivät ota huomioon mahdollisten pudotuspelien/play-outien/post-seasonin aikana tai muiden otteluiden tai otteluserjojen aikaisia tapahtumia, jotka pelataan niin sanotun runkosarjan jälkeen, ellei toisin mainita.
- 25) Yhden pelaajan suoritukseen liittyvässä vetotarjouksessa tietyssä kotimaisessa liigassa (kuten pelaajan X maalien kokonaismäärä liigassa Y) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset kotimaisissa liigoissa, jos jompi kumpi seuraavista tapahtumista tapahtuu kummalle tahansa valintalistan pelaajalle, panokset palautetaan: (i) ei osallistu jostakin syystä joukkueen ottelupäivän kokoonpanoon, johon on oikeutettu kuulumaan vedon asettamishetkellä vähintään 50 prosentissa jäljellä olevista otteluista, (ii) ei osallistu vähintään toiseen otteluun sen jälkeen kun veto on asetettu, (iii) saa saman summan kuin toinen pelaaja, paitsi jos tasapelivaihtoehtoa on tarjottu. Muita lajikohtaisia olosuhteita voidaan soveltaa, katso lajikohtainen osio.
- 26) Yhden pelaajan suoritukseen liittyvässä vetotarjouksessa tietyssä tapahtumassa (kuten pelaajan X:än maalien kokonaismäärä kansainvälisessä turnauksessa) tai "Head to Head" -vetotarjouksissa, joihin liittyy kahden pelaajan suoritukset tietyissä tapahtumissa, jos jokin seuraavista asioista tapahtuu jommalle kummalle valintalistan pelaajalle, vedot mitätöidään: (i) ei osallistu ollenkaan tapahtumaan, (ii) ei osallistu vähintään toiseen otteluun vedonlyönnin jälkeen, (iii) saa saman määrän kuin toinen osallistuja, paitsi jos tasapelivaihtoehtoa on tarjottu.
- 27) Tiettyjen tapahtumien aikana Evoke voi päättää tarjota vedonlyönnin kohteeksi pienemmän valikoiman osallistujia ja voi myös sisällyttää vedonlyönnin vaihtoehtoja, kuten "mikä tahansa muu joukkue", "kaikki muut pelaajat" tai vastaavia. Tähän vaihtoehtoon kuuluu kaikki listaamattomat osallistujat, paitsi jo erikseen saatavilla oleviksi mainitut.

- 28) Tarjoukset, jotka viittaavat erityisesti osallistujan/osallistujien suoritukseen tietyssä tapahtumassa (esim. pelaaja X vs ulkopelaajat), mitätöidään, jos mainittu osallistuja ei osallistu kilpailuun.
- 29) Kaikkia karsintoja ennen päätapahtumaa pidetään kilpailun käypänä osana. Täten kaikki osallistujat, jotka karsiutuvat karsintavaiheessa, häviävät kaikille, jotka selviytyvät jatkoon joko jo ennen karsintoja tai karsinnoista.
- 30) Vetotarjoukset, joissa osallistujan/osallistujien pitää alun perin kilpailla kahdessa tai useammassa vaiheessa päästäkseen kilpailun myöhempään vaiheeseen/kierrokselle, pysyvät voimassa vaikka varsinaista ottelupäivää siirrettäisiin edellyttäen, että mainitut ottelut pidetään kilpailun aikana.
- 31) Veto "Jatkoon pääsystä"markkinaa, edellyttää alunperin vain yhden vaiheen/osuuden etenemään seuraavaan vaiheeseen/kierrokselle kilpailussa (mukaan lukien mahdolliset pidennykset/ylimääräiset ottelut, kuten uusintaottelut), mitätöidään, jos mainittua ottelua ei ratkaista 12 tunnin sisällä sen suunnitellusta alkamisajasta.
- 32) Jos tapahtuma siirretään alkuperäiseltä ilmoitetulta tapahtumapaikalta ja/tai jos sen pelialusta on muutettu, tämä ei käsitellä syyksi että tarjoukset mitätöidään paitsi jos (i) lajikohtaisissa säännöissä niin sanotaan, ja/tai jos uusi paikka jossa tapahtuma tapahtuu on tavallinen ”koti”kenttä ottelun jommalle kummalle osallistujalle, paitsi kuten mainittu alla. Yleisenä periaatteena, Evoke viittaa kotijoukkueeseen (isäntä) ja vierasjoukkueeseen (vierailija) määrityksen mukaan järjestävän tahon antamana sille tietylle ottelulle/kilpailulle. Vetoja otteluihin jota pelattiin ns ”neutraalilla kentillä” jäävät voimaan riippumatta jos sellainen tieto on eritelty vetotarjouksessa ja/tai joukkueiden sijoitukset vetotaululla/näytöllä. Niissä tapauksissa missä on ristiriita joukkueiden/osallistujien sijoilla virallisella verkkosivustolla ja niiden sijoilla vedonlyöntitaululla/näytöllä, ja sellainen ristiriita aiheuttaa merkittävää vaikutusta ottelun/kilpailun kertoimiin Evoke tulee mitätöidä vaikutetut vedot. Sellainen mahdollisuus harkitaan ainoastaan tapauksissa, joissa ristiriidalla on materiaallinen ja näkyvä vaikutus vetoihin.
- Esimerkiksi, tapauksissa missä on vaihtuvia koti- ja vierasjoukkueita jääkiekkomatsissa Evoke mitätöi vedot. Tästä huolimatta Evoke huomioi voimassa olevia vetoja tapahtumissa missä ns kotikenttäetu ei huomioida ja tapahtumissa jossa on neutraaleja tapahtumapaikkoja. Esimerkkejä sellaisista tapauksista käsittävät mutta eivät ole rajoitettu tennisturnauksiin, MMA-otteluita, yleisesti yksittäisiä kilpailuja tai erityisiä tapahtumia kuten joukkuekilpailujen lopullisia/loppuvaiheita, kuten Superbowl, NCAA Final 4 tai italialaisen jalkapallon Cup-finaali, vaikka paikka ei voida katsoa olevan potentiaalinen ”koti”kenttä jommalle kummalle pelaavalle joukkueelle. Sellaisissa tapauksissa, kyseiset tapahtumat katsotaan pelatuksi neutraaleissa pelipaikoissa ja kaikki vedot jäävät voimaan riippumatta joukkueiden/osallistujien sijoista virallisella verkkosivustolla ja niiden sijoitus vedonlyöntitaululla/näytöllä.
- 33) Joukkueen sukupuoleen, ikäryhmään tai nuorisjoukkueisiin liittyvää tietoa, sekä erilaisia määritelmiä kakkosjoukkueista (esim. B- ja C-joukkueet), pidetään lisätietona. Tällaisen tiedon sisällyttäminen (tai sen puute) ja tiedon paikkansapitävyys ei ole riittävä syy otteluun/tapahtumaan liittyvien tarjousten mitätöimiseen edellyttäen, että tämä ei aiheuta ilmeistä epä johdonmukaisuutta tarjotuissa kertoimissa.

- 34) Vaikka Evoke on tehnyt kaikki tarvittavat varotoimenpiteet varmistaakseen vetotarjouksen kaikkien osien mahdollisimman tarkan käännöksen, voidaan olettaa, että tietyt termit saatetaan esittää väärin muille kielille tehtyjen käännösten erilaisten tulkintojen vuoksi. Tällaisia kielellisiä epäyhdenmukaisuuksia ei pidetä riittävänä syynä otteluun/tapahtumaan liittyvien vetotarjousten mitätöimiseen edellyttäen, että se ei aiheuta epävarmuutta muissa osallistujissa. Sama pätee tapahtumiin, joukkueiden nimiin, sponsoreiden nimiin jne. viittaaviin termeihin.
- 35) Jos vedossa viitataan ajanjaksoihin, ne tulisi tulkita seuraavalla tavalla: "ensimmäisen 30 minuutin aikana" sisältää kaikki tapahtumat 0 tuntiin 29 minuuttiin ja 59 sekuntiin saakka; "10–20 minuutin sisällä" sisältää kaikki tapahtumat 10 minuutin ja 0 sekunnin sekä 19 minuutin ja 59 sekunnin välisenä aikana.
- 36) Vedot, jotka viittaavat tapahtuman/ottelun keston, joka ei sisällä kokonaislukuja (esim. 88,5 minuuttia tai X,5 kierrosta), vaativat listatun keston täyden kokonaisluvun loppuunsaattamisen, jotta ne katsotaan voitetuiksi. Esimerkiksi: Tennispelin Yli/Alle 88,5 minuutin vedossa ottelu on Yli vain, jos peli kestää vähintään 89 minuuttia.
- 37) Evoke myöntää, että joidenkin vetojen kohdalla pitää pyöristää ylöspäin prosenttimääriä, yksikköjä tai muita kriteereitä, jotka ovat ratkaisevia vedon ratkaisussa. Siinä tapauksessa Evoke pidättää oikeuden muokata tulosta ja ratkaista vedot vastaavasti.
- 38) Kaikki viittaukset tiettyjen pelaajien tekemiin maaleihin eivät päde, jos maalit määritellään 'omiksi maaleiksi' (maali tehdään omaan maaliin), ellei toisin mainita.
- 39) Kaikki viittaukset valtioliittoihin, kansallisuuteen tai vastaavaan ovat järjestävän tahon määritelmien mukaisia.
- 40) Kaikki joukkueen/maan voittamat mitalit kilpailussa lasketaan yhdeksi (1) mitaliksi joukkueen jäsenten lukumäärästä riippumatta.
- 41) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien esityksiä tietyssä aikavälissä/turnauksessa (esimerkki: Pelaajan X maalit yhteensä World Cupissa) tai kohtaavat suoritukset 2 yksittäiseltä pelaajalta kauden aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten maaleja kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut yksilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jota sovelletaan tarjoukseen sen jälkeen, kun panos on hyväksytty, jotta vedot pysyvät voimassa. Vedot laitettu loukkaantumisten, siirtojen, kauppojen etc jälkeen tai uutisia jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa; siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että sanotut kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.
- 42) Tarjoukset jotka liittyvät tietyn henkilön asemaan tiettyinä aikana (esim. ministeri X on vielä ministerinä päivänä Z, pelaaja/valmentaja on vielä joukkueessa Y päivänä Z) viittaavat siihen että kyseessä oleva henkilö on pitänyt asemansa keskeytyksettä kyseiseen päivään asti. Jos ko. henkilö lähtee mistä tahansa syystä ennen ko. päivämäärää, katsotaan että veikkaus ei osunut oikeaan. Tämä pitää paikkansa vaikka ko. henkilö palaisi asemaansa uudelleen ko. ajanjakson sisällä. Tulosten tarkistuksissa otetaan huomioon pelaajien lainasopimukset.

- 43) Kaikki vedot jotka ovat ennätysten ”rikkomista” edellyttävät että listattu tapahtuma on täysin suoritettu. Ennätysten tasaaminen ei katsota täydellisenä saavutuksena. Ainoastaan listattu tapahtuma lasketaan ratkaisutarkoituksiin.

6. Tattersallin sääntö 4

- 1) Jos yksi kilpailija tai osallistuja jää pois kilpailusta (non-runner/non-participant), jäljellä olevien juoksijoiden tai osallistujien kertoimet pienenevät suhteessa niin sanotun Tattersallin säännön 4 kanssa.

a. Voittajaveto:

- Vetäytyneen juoksijan nykyiset kertoimet/Vähennykset nettovoitosta prosentteina

1,30 ja alempi	75 %
1,31–1,40	70 %
1,41–1,53	65 %
1,54–1,62	60 %
1,63–1,80	55 %
1,81–1,95	50 %
1,96–2,20	45 %
2,21–2,50	40 %
2,51–2,75	35 %
2,76–3,25	30 %
3,26–4,00	25 %
4,01–5,00	20 %
5,01–6,50	15 %
6,51–10,00	10 %
10,01–15,00	5 %
15,01 ja korkeampi	Ei vähennyksiä

b. Sijaveto:

- Poisjääneen juoksijan nykyiset kertoimet/Vähennykset nettovoitosta prosentteina

1,06 ja alempi	55 %
1,07–1,14	45 %
1,15–1,25	40 %
1,26–1,52	30 %
1,53–1,85	25 %
1,86–2,40	20 %
2,41–3,15	15 %
3,16–4,00	10 %

4,01–5,00

5 %

5,01 ja korkeampi

Ei vähennyksiä

- 2) Jos kaksi tai useampi juoksija tai osallistuja jää pois kilpailusta (non-runner/non-participant), vähennykset ovat korkeintaan 75 %. Tässä tapauksessa vähennys perustuu poisjääneiden juoksijoiden kertoimien kokonaismäärään.

7. Pottipeli

- 1) Täydellisen luettelon Supertoton säännöistä ja ehdoista löydät täältä.
- 2) Täydellisen luettelon Superscoren säännöistä ja ehdoista löydät täältä.

8. Fantasy piste-vedonlyönti

- 1) Fantasy pisteet tai Fantasykilpailuihin liittyvät tarjoukset huomioi DraftKingsin viralliset Fantasy-pisteet Daily Fantasy -säännöissä ja pisteissä. Kaikki tarjoukset jotka liittyvät Fantasypisteisiin, käytetään ”Klassinen” pisteytyssysteemi, jos ei muutoin määritelty.
- 2) Vetoja jotka viittaavat Fantasypisteiden määrään tietyn pelaajan keräämisenä ottelussa edellyttää että listattu pelaajat on osaa aktiivista rosteria ottelussa tai pelaavat ottelussa (soveltuvien osin riippuen urheilusta), jotta vedot pysyvät voimassa.
- 3) Tarjouksia jotka kohtaavat Fantasypisteiden määrään 2 pelaajan kerättynä tietyssä ottelussa/kierroksessa/ottelupäivänä/viikossa edellyttää että kaikki listatut pelaajat ovat osaa heidän aktiivista rosteria ottelussa tai pelaavat ottelussa (soveltuvien osin riippuen urheilusta), jotta vedot pysyvät voimassa. Panokset palautetaan, jos molemmat listatut pelaajat saavat saman määrän Fantasy-pisteitä heidän sovellettavissa kilpailuissa.
- 4) Tietyissä tilanteissa Evoke voi päättää tarjota markkinoille Fantasy-pisteiden määrän vertailua kerätty pelaajallistan mukaan jotka ryhmitetty yhteen vedonlyöntitarkoituksiin tietyn kriteerin mukaan. Ryhmittymät ja osallistujat jokaisessa ryhmässä päättää ainoastaan Evoke

C. Lajikohtaiset/luokkasäännöt

1. Olympia- ja mestaruustapahtumat

- 1) Kaikki tässä kohdassa mainitut ehdot ovat etusijalla muihin sääntöihin tai ehtoihin nähden.
- 2) Kaikki vedot ovat voimassa edellyttäen, että tapahtuma järjestetään ja ratkaistaan mestaruuskilpailujen aikana ja vuonna, johon se viittaa, riippumatta mahdollisista tapahtumapaikan muutoksista.
- 3) Tätä lauseketta sovelletaan tarjouksiin, jotka kohtuudella täyttävät jonkin seuraavista kriteereistä:
 - a. veto viittaa tapahtumiin, jotka on tarkoitus järjestää tapahtumien viimeisessä vaiheessa osana olympia-, maailmanlaajuisia ja mannerten omia kilpailuja;
 - b. tapahtuman viimeisessä vaiheessa on aikarajoitus.

2. Amerikkalainen jalkapallo

- 1) Ellei toisin mainita, kaikki amerikkalaisen jalkapallon vedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen perusteella.
- 2) Kaikki ottelutarjoukset huomioidaan päteväksi ainoastaan jos on vähemmän kuin 5 minuuttia jäljellä pelistä 4:nessä erässä/2:a puoliajassa, soveltuvin osin. Poikkeus tehdään sellaiselle tulokselle, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 3) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n heitettyt jaardit yhteensä) tai kohtaava suoritus 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä heittää eniten jaardeja), edellyttää että kaikki listatut henkilöt pelavat aktiivisemman osan vedonlyöntiä sovellettavassa ottelussa, jotta veto jää voimaan.
- 4) Ellei erityisesti määritelty tai viitattu tarjousominaisuuksissa, kauden vetojen ratkaisu tulee perustua luokituksiin, määritelmiin ja katkaisupelisääntöihin NFL.comin mukaan, tai kilpailun virallinen verkkosivusto (soveltuvin osin).
- 5) Ellei toisin määritelty, tyypillinen NFL viikko/kierrosaikataulu katsotaan olevan käynnissä torstaista seuraavaan keskiviikkoon paikallista stadionaikaa. Kaikki tapahtumat/tarjoukset jotka ei ole suoritettu loppuun aiemmin määritetyssä aikavälissä julistetaan mitätöidyksi, paitsi ne tarjoukset joiden lopputulos on ratkennut ennen päätöstä ja se ei voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti. Vedot, jotka viittaavat tapahtumiin jotka on uudelleen aikataulutettu saman viikon/kierroksen aikana jäävät voimaan niin kauan kuin tapahtumat pelataan yllä olevassa aikavälissä.
- 6) Pelipäivä/Viikottaiset props missä on mahdollista lyödä vetoa suorituksiin ja tuloksiin ennalta määritetyssä joukkuevalinnassa ja/tai yksittäisten pelaajien tapahtumissa jotka tapahtuvat

yhdistelmässä otteluitatapahtumia tiettyssä viikossa/kierroksessa/päivässä/ottelupäivässä (esimerkki: Kokonaispisteet tehty otteluissa tiettyssä konferenssissa, eniten/vähiten pisteitä saanut joukkue, pelaajan jaardimarkkina etc). Kaikki vetoon liittyvät ottelut/tapahtumat (mukaan lukien kaikki uudellen aikataulutetut jotka pelataan aiemmin määritetyssä aikavälissä), pitää suorittaa loppuun ja arvioida määritettyyn viikkoon/kierrokseen/päivään/ottelupäivään, jotta vedot pysyvät voimassa, paitsi niiden lopputulos joka on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti. Lisäksi, tarjoukset jotka viittaavat määritettyjen pelaajien suorituksiin edellyttävät että kaikki määritetyt pelaajat ovat kaiken aikaa aktiivisia osallistujia milloin tahansa sovellettavassa ottelussa, jotta vedot jäävät voimaan.

- 7) Kausivedot, riippumatta jos nämä sisältävät tuloksia saatu playoffien aikana tai muutoin, sekä tarjouksia jotka viittaavat tiettyyn joukkueeseen tai pelaajasuoritukseen jäävät voimaan katsomatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkuesiirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai playoffien muodonmuutoksista milloin tahansa kauden aikana.
- 8) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä juostut jaardit Playoffsien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2 yksittäiseltä pelaajalta tiettyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tulee tekemään eniten touchdownja kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jota sovelletaan tarjoukseen sen jälkeen, kun panos on hyväksytty, jotta vedot pysyvät voimassa. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.
- 9) Vedot tuplatulokseen (esim. tuloksen ennustaminen puolivälissä yhdistettynä 4:n erän lopun tuloksen kanssa) ei huomioi yhtään tulosta jotka johtuvat yliajasta.
- 10) Ensimmäinen/Seuraava offensiivinen pelaajamarkkina ratkaistaan perustuen ensimmäinen/seuraava offensiivinen peli tappelusta (soveltuvien osin), paitsi rangaistukset. Jos ottelualoitus palautuu touchdownista, vedot ratkaistaan myöhemmän aloituksen tuloksesta. Ratkaisutarkoituksiin, epätäydelliset/keskeytetyt passit, pelinrakentaja taklaa tai sählää lasketaan ”Passiksi” ellei pelinrakentaja ole passannut keskilinjalla, missä sen pitäisi laskea ”Juoksuksi”. Sählää vaihdoissa hyökkääjälle lasketaan ”Juoksuksi”.
- 11) Tarjousratkaisut koskien ”Offensiivisia jaardeja” perustuu jaardien nettomäärään mukaan lukien kaikki hävitty jaardit.
- 12) Tarjouksia koskien joukkuetta joka tekee maalin peräkkäisinä kertoina lasketaan maaleiksi ja lasketaan yhteen mahdollisen yliajan aikana, mutta sulkee pois PATs (Pisteet touchdownin jälkeen tai 2 pistemuunnoksia).
- 13) ”Joukkue jota kutsutaan ensin/seuraava timeout” tarjoukset ei oteta huomioon ratkasutarkoituksissa, timeouts hävitty muilla tavoilla kuten epäonnistuneet haasteet, valmentajan haasteet ja/tai loukkaantumisia.
- 14) Ratkaisu kaikkiin rangaistuksiin tulee perustua hyväksyttyyn rangaistukseen. Hylätyt rangaistukset ei lasketa.
- 15) Vedot koskien tulosta tiettyssä ajossa ratkaistaan mitätöitynä, mikäli ajo on epätäydellinen. Tapauksissa missä Joukkue A:lla on pallo ja sählää pallon kanssa ja Joukkue B ottaa sen ja edelleen sählää sen takaisin Joukkue A:lle, tulos ratkaistaan ”Turnoverina”. Turnover downsissa

(epäonnistunut 4:s downyritys), katsotaan myös ”Turnoverina”. Jos tapahtuu että vastajoukkue sählää lentopotkun ja potkiva joukkue saa sen takaisin, vedot lasketaan ”Lentopotkuna”.

- 16) Tarjoukset, jotka liittyvät 1. downin tekoon, viittaavat vain joukkueeseen, jonka hallussa pallo on kyseisen saavutuksen hetkellä. Kohteen tulos on ”KYLLÄ”, jos uusi sarja downeja saavutetaan joko juoksulla, passilla (mukaan lukien tapaukset jossa touchdown saadaan tämän seurauksena) tai sellaisen rangaistuksen seurauksena, joka aiheuttaa automaattisen ensimmäisen yrityksen. Safety, ”kenttämaali” (riippumatta siitä, tehdäänkö kenttämaali vai ei), rähmäys tai muu pallonhallinnan muutos saa aikaan tuloksen EI. Kaikkia muiden kuin automaattisten rangaistusten seurauksena uudellenpelattuja downeja ei huomioida vedon ratkaisussa, ellei niitä tehdä enintään 5 jaardin etäisyydeltä.
- 17) Ratkaisu mikä joukkue saa eniten passeja/juoksujaardeja perustuu kokonaismäärästä heitettyjä/juostuja jaardeja, mukaan lukien negatiiviset jaardit hyökkäyksestä.
- 18) Ratkaisutarkoituksiin, vedot Touchdownmaalintekijöihin edellyttävät että listattu pelaaja on mukana sen ottelun aktiivisessa rosterissa. Panokset pelaajiin, jotka eivät ole aktiivisessa rosterissa palautetaan. Tapauksissa ”Touchdown ohi ” lisäksi ”Touchdown siirtyy”, ainoastaan pelaaja joka ottaa passin, katsotaan Touchdownmaalintekijäksi.
- 19) Pelaajapropsit ja muut hetiperustuvat tarjoukset ratkaistaan virallisen ottelutuloksen mukaan, jotka järjestävä taho julkaisee pelin jälkeen.
- 20) Ellei toisin määritelty yhdessä vetotarjouksen kanssa, vedot tuloksissa liittyen 2. puoliväliin, huomioi ainoastaan yhteenlasketut/saadut pisteet ja tapahtumat määritetyssä aikavälissä ja ei huomioi yhtään pistettä ja tapahtumaa yhteenlaskettu/saatu mahdollisen yliajan aikana.

3. Yleisurheilu

- 1) Ellei toisin mainita, kaikki yleisurheiluvodot ratkaistaan kilpailun viimeisen vaiheen tuloksen perusteella. Jos kumpikaan listatusta osallistujasta ei osallistu viimeiseen vaiheeseen, kaikki vedot mitätöidään, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.
- 2) Kaikki vetotarjoukset ratkaistaan ensimmäisen virallisen tuloksen perusteella. Kuitenkin, Evoke ottaa huomioon ja ratkaisee/ratkaisee uudelleen vastaavasti, virallisen tuloksen muutokset, jotka on ilmoitettu 24 tunnin sisällä tapahtumasta. Jotta tällainen tapahtuma otetaan huomioon, protestin täytyy johtua tapauksista, jotka tapahtuivat tapahtuman aikana, kuten rajarikko, työnnöt tai virheellinen luovutus viestikilpailussa jne. Doping-tapauksia ei oteta huomioon. Edellä mainitun 24 tunnin lopulla saatavilla olevaa tulosta pidetään sitovana riippumatta muista protesteista, muutoksista viralliseen tulokseen jne.
- 3) Jos kaksi tai useampi osallistuja osallistuu eri alku-/välieriin kilpailun aikana, kaikki Head-to-Head-tarjoukset heidän välillään mitätöidään, ellei kilpailussa ole myöhempää vaihetta, johon ainakin yksi kilpailija selviytyy.
- 4) Kilpailijan, joka diskataan aloituksessa tehdyn virheen vuoksi (varaslähtö), katsotaan osallistuneen tapahtumaan.

4. Australialainen jalkapallo

- 1) Ellei erityisesti mainita, mikäli ottelu tai muuten eritelty jakso (esim. 1. puoliaika, 3. neljännes jne.) päättyy tasapeliin, kaikki vedot ratkaistaan ns. "dead-heat"-säännön mukaan. Tällaisessa tapauksessa voitonmaksu lasketaan sen jälkeen, kun kertoimet on jaettu ja sitten kerrottu panoksella, riippumatta siitä onko nettovoitto pienempi kuin tilinomistajan panos.
- 2) Ellei muuta ilmoiteta, kaikki otteluihin liittyvät vedot ratkaistaan 4. neljänneksen lopussa (normaali peliaika) saadun tuloksen mukaan.
- 3) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n yhteensä saadut pisteet) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X :tä tai Pelaaja Y :tä saa eniten pisteitä), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat ottelun alusta, jotta veto jää voimaan.
- 4) Ottelun/1. neljänneksen ensimmäinen maalintekijä - Panokset palautetaan vedoissa sellaisista pelaajista, jotka eivät ole 21 aloittavan pelaajan joukossa. Ottelun ensimmäistä maalintekijää koskevissa vedoissa ensimmäistä maalia ei tarvitse tehdä 1. neljänneksessä. Jos ilmoitetun jakson aikana ei tehdä maaleja, kaikki vedot mitätöidään.
- 5) 2., 3. tai 4. neljänneksen ensimmäinen maalintekijä - Kaikki vedot ovat voimassa riippumatta pelaajan osanotosta (tai sen puutteesta) kyseisessä neljänneksessä ja ottelussa. Jos ilmoitetun neljänneksen aikana ei tehdä maaleja, kaikki vedot mitätöidään.
- 6) "Wire-to-Wire"-vedonlyönti viittaa siihen, mikä joukkue (jos mikään) johtaa ottelua kunkin neljänneksen lopussa.
- 7) Mikäli uusinta- tai lisäotteluita tarvitaan jonkin sijoituksen, liigavoiton yms. määrittämiseen, kyseisten uusinta- tai lisäotteluiden tuloksia käytetään kyseisen vetotarjouksen ratkaisemiseen.
- 8) Loppuottelun otteluvedoissa vedonlyönti koskee tulevaa pelattavaa ottelua tai live-vedonlyönnissä käynnissä olevaa ottelua. Vetoja ei siirretä mahdolliseen uusintaan, ja uusi kohde lisätään mahdollisia myöhempiä otteluita varten.
- 9) Kun ratkaistaan tarjouksia jotka koskevat kahden tai useamman yksilön/joukkueen suorituksia määrätyn aikavälin/kilpailuvaiheen yli, eliminoinnin tasot "Finaalissa" lasketaan ratkaisuksi. Jos kaksi joukkuetta eliminoidaan samalla tasolla, joukkue joka päätyi korkeimmalle AFL-listalla kauden lopussa katsotaan saavuttaneen paremman sijan.
- 10) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.
- 11) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksi yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X yhteensä saadut pisteet Playoffsien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2 yksittäiseltä pelaajalta tietyssä aikavälissä/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa veto hyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.

5. Sulkapallo

- 1) Tennistä koskevat säännöt ja ehdot pätevät soveltuvin osin.

6. Baseball

- 1) Ellei toisin mainita, baseball-vedot määräytyvät mahdollisten ylimääraisten vuoroparien jälkeisten tulosten perusteella pelattujen vuoroparien määrästä riippumatta vastaavan järjestävän tahon ilmoittamalla tavalla.
- 2) Veto mitätöidään peruutetun tai siirretyn ottelun kohdalla, jota ei ole aloitettu, tai siinä tapauksessa, että tulosta ei ole annettu 12 tunnin sisällä aikataulun mukaisesta alkamisajankohdasta.
- 3) ”Otteluvetojen” (eli Moneyline-vetojen) edellytyksenä on pelattujen vuoroparien vähimmäismäärä vastaavan järjestävän tahon sääntöjen mukaisesti, jotta vedot ovat voimassa. Vedot mitätöidään, mikäli mahdollisten ylimääraisten vuoroparien jälkeen tulee tasapeli. Kaikki muut kohteet, jotka voidaan kohtuudella ratkaista (esimerkiksi Yli/Alle, Tasoitus ja Parillinen/Pariton) ratkaistaan ylimääraisten vuoroparien jälkeisen tuloksen perusteella.
- 4) ”Tasoitus”, ”Yli/Alle”, ”Parillinen/Pariton” edellyttävät, että kaikki ennalta määrätty vuoroparit pelataan loppuun, tai korkeintaan puoli vuoroparia vähemmän ennalta suunnitelluista vuoropareista pelataan loppuun, jos kotijoukkue johtaa ottelua, jotta vedot jäävät voimaan. Tämä pätee kaikkiin tarjouksiin, paitsi niihin, joiden lopputulos on ratkennut ennen keskeyttämistä eikä voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 5) Kummankaan joukkueen aloitussyöttäjällä ei ole merkitystä vetojen ratkaisussa lukuun ottamatta kohteita, joissa nimenomaan vaaditaan lueteltujen syöttäjien aloitus/osallistuminen, jotta kohde voidaan katsoa päteväksi (esimerkki: Ottelukertoimet, listattu syöttäjä)
- 6) Ratkaisua varten ”ensimmäisen puoliajan” vetojen katsotaan viittaavan 5 ensimmäisen vuoroparin tuloksiin. Kaikki 5 vuoroparia pitää pelata loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on ratkennut ennen keskeyttämistä ja se ei voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan ratkennneen tuloksen mukaisesti. Lyhennetyn formaatin mukaan pelattavien pelien ensimmäisen puoliskon vuoropareja lyhennetään vastaavasti, esimerkiksi ”ensimmäisen puoliskon” ottelut viittaavat 7 vuoroparin pelissä neljän ensimmäisen vuoroparin tulokseen.
- 7) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n osumat yhteensä) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten osumia), edellyttää että kaikki listatut henkilöt pelavat aktiivisemmän osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan.
- 8) Ellei erityisesti määritelty tarjousominaisuuksissa, kauden vetojen ratkaisu ja turnauksen veto tai Playoffien kokonaistulos tulee perustua luokituksiin, määritelmiin ja katkaisupelisääntöihin MLB.comin mukaan, tai kilpailun virallisen verkkosivuston mukaan (soveltuvin osin). Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kerätyt määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. ylimääräiset vuoroparit).
- 9) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehtyjä juoksua Playoffien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten osumia kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut yksilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa veto hyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on

oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että sanoo että kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.

- 10) Kausivedot, riippumatta jos nämä sisältävät tuloksia saatu playoffien aikana tai muutoin, sekä tarjouksia jotka viittaavat tiettyyn juokkueeseen tai pelaajasuoritukseen jäävät voimaan katsomatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkuesiirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai playoffien muodonmuutoksista milloin tahansa kauden aikana.
- 11) Vedot tietyn kauden tuloksesta (esimerkiksi vuoropeli X) tai saavutettuja tapahtumia aikarajoitetun aikajakson aikana, edellyttävätettä määritetty aikajakso pelataan loppuun noiden tarjouksen poikkeuksena tulos joka on jo päätetty ennen yhtään keskeytystä ja/tai ottelun jatko ei voi aikaansaada toisenlaisen tuloksen tarjouksiin jotka ratkaistaan sen mukaisesti.
Ratkaisutarkoituksiin, vuoropeli (mukaan lukien mahdolliset ylimääräiset vuoropelit) jotka eivät edellytä kotijoukkuetta lyömään lisää, tai ei ollenkaan, katsotaan päättyneen luonnollisesti ja kaikki vedot koskien vuoropeliä (esimerkiksi: Vuoropeli X tulos, vuoropeli X tasoint (Spread), yli/ali (yhteensä) juoksut tai osumat vuoropelissä X) jäävät voimaan paitsi poikkeus niistä jotka erityisesti koskee kotijoukkueen yksittäisestä suorituksesta määritetyssä vuoropelissä (esimerkki: Yli/ali(Yhteensä) kotijoukkueen juoksut vuoropelissä X) joka ratkaistaan mitätöitynä jos kotijoukkue ei lyö ollenkaan tietyssä vuoropelissä.
- 12) Tiettyjen tapahtumien aikana Evoke voi päättää tarjota markkinoille jotka liittyvät peräkkäisten kausien ottelutarjoihin jota pelataan listattujen joukkueitten välillä määritellyn aikajakson aikana. Ratkaisu tulee sisältää tuloksia jotka saadaan kaksoisotteluista niin kauan kuin ne pelataan määritellyn aikajakson aikana. Tapahtumissa missä tasapelin tulos ei ole tarjolla vedonlyöntiin, vedot ratkaistaan mitätöitynä jos molemmat listatut joukkueet voittaa saman määrän otteluita. Kaikki suunnitellut ottelut pitää suorittaa loppuun järjestävän tahon sääntöjen mukaan, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 13) Tarjouksia jotka kohtaavat tai yhteenlaskevat tuloksen ja tapahtumat saatu/saavutettu joukkueilta tai pelaajilta jotka osallistuvat eri otteluihin jotka eivät kohtaa toisiaan (esimerkiksi: Joukkue joka tekee eniten juoksua omissa otteluissa), edellyttää että kaikki sovellettavat ottelut on suoritettu loppuun järjestävän tahon sääntöjen mukaan, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on päätetty ennen keskeyttämistä ja joita ei voida muuttaa tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti. Tapahtumissa missä tasapelin tulos ei ole tarjolla vedonlyöntiin, vedot ratkaistaan mitätöitynä jos molemmat listatut joukkueet/osallistujat voittaa/saavuttavat saman määrän.

7. Koripallo

- 1) Koripallovedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen perusteella, ellei toisin mainita.

- 2) Vedot, jotka viittaavat ottelun tulokseen ("Moneyline") osakilpailuista, jotka ratkaistaan kahden tai useamman kamppailun aikana, mitätöivät "jatkoaika sisältyy" -tarjoukset, jos ottelu päättyy tasapeliin eikä kyseistä ottelua enää jatketa.
- 3) Moniosaisissa otteluissa kaikki jatkoajalla kerätyt pisteet lasketaan mukaan kyseisen ottelun lopulliseen ratkaisuun.
- 4) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä saadut pisteet) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten levypalloja), edellyttää että kaikki listatut henkilöt pelaavat aktiivisemman osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan.
- 5) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin (kuten pisteisiin, levypalloihin, syöttöihin jne.), ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. jatkoaika).
- 6) Kaikki NBA- ja NCAA-ottelutarjoukset huomioidaan ainoastaan voimassa olevina jos on vähemmän kuin 5 minuuttia jäljellä pelistä 4:nessä erässä/2:a puoliajassa, soveltuvin osin. Poikkeus tehdään sellaiselle tulokselle, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 7) Ellei erityisesti määritetty tarjousominaisuuksissa, kauden vetojen ratkaisu tulee perustua luokitukseen, määritelmiin ja katkaisupelissäntöihin NBA.comin mukaan, tai kilpailun virallisen verkkosivuston mukaan (soveltuvin osin).
- 8) Kausivedot, riippumatta jos nämä sisältävät tuloksia saatu playoffien aikana tai muutoin, sekä tarjouksia jotka viittaavat tiettyyn juokkueseen tai pelaajasuoritukseen jäävät voimaan katsomatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkuesiirroista, nimimuutoksista, kauden pituudesta tai playoffien muodonmuutoksista milloin tahansa kauden aikana.
- 9) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä saatuja pisteitä Playoffsien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2 yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä voittaa eniten levypalloja kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa veto hyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että sanoo että kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.
- 10) Vedot tuplatulokseen (esim. tuloksen ennustaminen puolivälissä 4:n erän lopun tuloksen kanssa) eivät huomioi tuloksia jotka tulevat yliajasta.
- 11) Paitsi toisin määritetty yhdessä vetotarjouksen kanssa, vedot tuloksissa liittyen 2:een puoliväliin, huomioivat ainoastaan yhteenlasketut/saadut pisteet ja tapahtumat määritetyssä aikavälissä ja ei huomioi yhtään pistettä ja tapahtumaa yhteenlaskettu/saatu mahdollisen yliajan aikana.
- 12) Jos ratkaisutarkoituksissa tupla-tupla katsotaan tapahtuneen niin pelaaja rekisteröi 10 tai enemmän ainakin 2:ssa näissä kategorioissa yksittäisessä ottelussa (mukaan lukien mahdollinen yliaika):
Voitetut pisteet, voitettua levypallot, maalisyötöt, varastukset ja/tai blokatut heitot. Jos tripla-tupla

katsotaan tapahtuneen niin pelaaja rekisteröi 10 tai enemmän ainakin 3. näissä aiemmin mainituissa kategorioissa yksittäisessä ottelussa (mukaan lukien mahdollinen yliaika).

8. Rantalentopallo

- 1) Ottelu pitää pelata loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on ratkennut ennen keskeyttämistä ja se ei voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 2) Otteluvetoonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen kulun peruseriaatteeseen tai turnauksen voittoon, riippuen siitä kumpaan kilpailun vaiheeseen ottelu viittaa. Joukkue joka jatkaa seuraavalle kierrokselle tai voittaa turnauksen, on veikkauksen voittaja huolimatta ottelun kestosta, diskauksista tai poisvedoista. Nämä vedot vaativat ainakin yhden jakson loppuun saattamista jotta veto on voimassa.
- 3) ”Yli tai Alle” tarjoukset, jotka asetetaan kesken oleville otteluille/tapahtumille, ja jotka on jo päätetty ennen keskeytystä, ratkaistaan sen perustella, mikä tilanne oli ennen häiriötekijöiden ilmaantumista. Lopputuloksen laskemisessa käytetään niitä tapahtumien minimimääriä, jotka olisi tarvittu saattamaan peli luonnolliseen lopputulokseen. Jos tämä laskelma tuottaa tuloksen jossa mikään muutos ei muuttaisi tarjouksen tulosta, päätetään se siksi. Katso esimerkit Tennis-osiosta.
- 4) ”Tasointusveto” tarjoukset vaativat kaikkien suunniteltujen ryhmien päättymistä jotta vedot ovat voimassa, paitsi niiden tapahtumien, joiden tulokset ovat jo tiedossa ennen keskeytystä ja/tai mikään jatkossa seuraava peli ei pystyisi niitä enää muuttamaan. Katso esimerkit Tennis- osiosta.
- 5) Kaikki ”oikea tulos” tai ”parillinen/pariton” ja ne tarjoukset jotka koskevat tietyn ottelun jakson voittajaa (esim. joukkue joka voittaa ensimmäisen aloituksen) vaativat ko. ottelun osan pelattavan loppuun.

9. Nyrkkeily

- 1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan asiaankuuluvan järjestävän tahon virallisen tuloksen perusteella kehäkuuluttajan julistuksen mukaan ottelun lopussa. Yhtään tehty tarkistusta virallisiin tuloksiin sen jälkeen kun ne ensin julistettiin huomioidaan, paitsi ne selkeät tapaukset kenttäkuuluttajan tekemisistä inhimillisistä virheistä jotka virallinen taho päättää korjata.
- 2) Vedon ratkaisun kannalta, jos ottelu keskeytetään mistä tahansa syystä erien välillä, esim. keskeytys ennen erän alkua, diskaukset, ei vastaa kelloon, ottelu katsotaan päättyneeksi edellisen kierroksen lopussa.
- 3) Kaikki ottelutarjoukset, jotka on julistettu ”No Contestiksi” tai ”tekniseksi tasapeliksi” mitätöidään. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on ratkennut ennen päätöstä ja se ei voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

- 4) Jos jostain syystä ottelun erämäärää muutetaan veto hyväksynnän ja todellisen ottelun välillä, ne tarjoukset, jotka liittyvät suoraan eriin, kuten "Erävedonlyönti", "Eräryhmä" ja "yli/ali", "Voittotapa" ja "Mennä matka" mitätöidään.
- 5) Vedon ratkaisun kannalta, vedonlyönti eristä tai eräryhmistä viittaa ottelijaan, joka voittaa tyrmäyksellä (KO) tai teknisellä tyrmäyksellä (TKO), tai diskaukseen sen erän tai eräryhmän aikana. Jos jostain syystä pistepäätös annetaan ennen kuin täysi määrä ennalta sovittuja eriä on oteltu, tai nyrkkeilijä diskataan, vedot ratkaistaan siinä erässä, jolloin ottelu keskeytettiin. Vedot, joissa nimetään 'pisteillä voitettava', katsotaan voittaviksi vain, jos täysi määrä eriä on oteltu.
- 6) Jotta voidaan julistaa, että ottelu on ratkaistu "pisteillä" (esim. "päättökseen" eri määritelmä), kaikki ennalta sovitut erät on suoritettava loppuun. Kaikki muut päätökset (esim. KO, TKO, vetäytyminen, luovuttaminen, ei vastaa kelloon, pääpusku, isku vyön alle jne.) ratkaistaan ikään kuin nyrkkeilijä olisi voittanut ottelun ilman päätöstä, eli "ennen kelloa".
- 7) Vedot, jotka viittaavat erään/ottelun kestoon, edustavat oikeaa kulutettua aikaa erän/ottelun aikana aina kun sovellettavissa, riippuen ajoitetun erän/ottelun kestosta. Esim. veto 4,5 kokonaiserästä nyrkkeilyottelussa sovitellaan Päättyneeksi puolentoista minuutin kuluttua 5. erän alusta.
- 8) Kaikki vahvistetut ottelut pitää olla suoritettuna 23:59 paikallista aikaa seuraavana päivänä jotta vedot jäävät voimaan. Muutoksia tapahtumapaikkaan, paikkaan ei katsota perusteltuna tarjouksien mitätöimiseen.
- 9) Tarjouksissa jossa tasapeli on mahdollinen ja vedonlyöntisuhteet ei ole tarjottu sellaiseen tulokseen, vedot ratkaistaan mitätöitynä ja virallinen tulos julistetaan sellaisenaan. Ratkaisutarkoituksiin, otteluiden tulokset julistetaan joko "Enemmistön tasapelinä" tai "Tasapelinä" ja huomioidaan tasapelituloksena ja tarjoukset ratkaistaan sellaisenaan.
- 10) Ratkaisut tilastoihin perustuviin tarjouksiin kuten "Nyrkkeilijä X tyrmätään" tai vastaavia ratkaistaan perustuen julistettuun tulokseen, jota tuomari julistaa eikä henkilötulkintaa käytetä.

10. Kriketti

a. Kriketin yleiset säännöt

- 1) Tapauksissa jossa yhtään vetoa ei ole tarjottu tasapeliin ja ottelu/tarjous loppuu tasapeliin, vetoja voidaan ratkaista "ratkaisemattoman" säännön mukaan missä voitto voidaan laskea kun vedot on jaettu ja kerrottu panoksen kanssa, riippumatta jos nettovoitto on pienempi kuin tilinomistajan panos. Kilpailuissa missä muita keinoja käytetään päättämään tasapelin voittajan (esimerkiksi "Bowl out") tai "Super over") tarjoukset ratkaistaan perustuen tuloksessa kun sellaiset pidennykset on suoritettu loppuun. Ainoa poikkeus tähän sääntöön on "Ottelukertoimet" testeissä/ensimmäisen luokka/3, 4 tai 5-päivän otteluihin jos tasapeli (jossa molemmat joukkueet ovat päättäneet kahta vuoropeliä ja on sama pistemäärä) vedot "Ottelukertoimet" ratkaistaan mitätöitynä.
- 2) "Yhteensä juoksuja over X" (yli/ali & pariton/parillinen) vedonlyönnit, "extrat" ja "rangaistusjuoksut" (per ottelun pistetaulu) lisätään ratkaisutarkoituksiin. Vedot mitätöidään jos over ei ole suoritettu loppuun paitsi jos tulos on jo päätetty tai yli on saavuttanut sen

luonnollisen päätöksen (esim. Vuoroparit loppuvat/ julistus). Markkina viittaa ainoastaan listattuun yliin (esim. ”5:s on yli vittaa yli numero 5, ts. yli joka heti seuraa ylinumeroa 4).

- 3) ”Yhteensä juoksujen syöttöjä X” (yli/ali& pariton/parillinen) vedonlyönnit, ”extrat” (mutta ei ”rangaistusjuoksut”) per ottelun tulokortti lisätään ratkaisutarkoituksiin. Syötöt lasketaan ylin aloituksesta ja lisäsyöttöjä (johtuen extroista”) lasketaan juoksevasti ja erikseen (esim. jos syöttö 1 on wide, seuraava pallo katsotaan syöttö 2:na).
- 4) ”Raja yli X” (Kyllä/Ei) vedonlyönnit, mikä tahansa pallo joka lyödään tai selvittää rajaan riippumatta jos pallo tulee mailasta lasketaan rajaksi. Tämä sisältää wides, byes, legbyes & ylilyöntejä (esim. mikä tahansa pelattu pallo joka osuu tai selvittää rajan tulee laskea kyllänä siihen yliin). 4 juoksua jotka ovat ”kaikki juoksuja” hila välillä ei lasketa rajaksi. Vedot mitätöidään jos yli ei ole suoritettu loppuun paitsi jos tulos on jo päätetty tai yli on saavuttanut sen luonnollisen päätöksen (esim. vuoroparit loppuvat, julistus). Markkina viittaa ainoastaan listattun yliin (esim. ”5:s yli vittaa yli numero 5, ts. yliseuraa heti yli numero 4).
- 5) ”Hila yli X” (Kyllä/Ei) vedonlyönnit, yli täytyy olla loppuun suoritettu jotta vedot jäävät voimaan, paitsi jos hila on jo kaatunut tai vuoroparit saavuttavat sen luonnollisen päättymisen (esim. vuoroparit loppuvat, julistus).
- 6) ”Total wides” (yli/ali) vedonlyönnit, ratkaisu tulee perustua ”Juoksuihin” saatu ”Wides” eikä määrä heitettyjä ”Wides”. Esim. jos yksittäinen wide saavuttaa rajan se lasketaan 5 total wides.
- 7) ”Hylkäämismenetelmä” vedonlyönnit, vedot mitätöidään jos jompikumpi pelaajista vetäytyy joko loukkaantumisen tai muut syyn takia, ennen kuin hila kaatuu tai siellä ei ole enää hiloja.
- 8) Uusi sääntö
”Eniten ulosjuoksuja” vedonlyönnit, ratkaisu tulee perustua lyövään joukkueeseen eikä kenttäjoukkueeseen. (Esim. ulosjuoksuja lasketaan pelaajan joukkueelle joka on hylätty).
- 9) ”Pariton/parillinen” vedonlyönnit, palloa pitää heittää jotta vedot jäävät voimaan.
- 10) Mikä tahansa vedonlyönti johon kuuluu ”ankkaa”, ”ankka” määritellään kun pelaaja on hylätty pisteestä nollajuoksussa. Pelaaja ei-ulkona nollajuoksuista ei lasketa ankaksi.
- 11) ”Ottelun neito” vedonlyönnit, neidoksi lasketaan yli syöttö missä ei ole yhtään pisteytettyä juoksua. Ainoastaan suoritettuja yliä nollajuoksuilla lasketaan. Vähintään 6 syöttöä täytyy heittää jotta veto jää voimaan. Ratkaisutarkoituksiin leg-byes ja byes ei käytetä tähän vetotarjoukseen, kun ottelun tulokorttiin.
- 12) Vetokohteet nelosista voivat sisältää muun muassa kohteet ”nelosten kokonaismäärä”, ”eniten nelosia” ja ”pelaajan neloset yhteensä”. Mitään ”all run” -nelosia ei lasketa mukaan yhteissummiin. Heitot, jotka menevät yli takarajan ja palkitaan lyöjälle, lasketaan mukaan. Väärät syötöt palkitaan lyöjälle ja lasketaan mukaan. Vapaajuoksun tuottavia ja vääriä syöttöjä, jotka menevät rajalle asti, ei lasketa mukaan. Sivurajan yli meneviä heittoja ei lasketa mukaan.
- 13) Palkitut rangaistusjuoksut lasketaan kohti yliä, intervallia ja vuoroparia ratkaisutarkoituksiin, kuten ottelun pistekortissa. Jos rangaistusjuoksut ei palkitse tietyn ylin, niitä lasketaan ainoastaan kohti vuoroparien juoksuihin.

- 14) Paras lyöjä ja paras syöttäjä –vedot jotka asetetaan ennen alkavaa 11 mitätöidään. Vedot, jotka asetetaan pelaajille jotka on valittu mutta eivät lyö, tai ole kentällä, häviävät.
- 15) Niiden vetojen, jotka asetetaan väärille syötoille, tulokset määritetään sen perusteella, kuinka paljon juoksuja vääristä tulee, ei sen perusteella, kuinka paljon vääriä on syötetty.

b. Rajoitetut syöttövuorot (sis. yhden päivän kansainväliset, Twenty20s & yhden päivän kotimainen kriketti)

- 1) ”Huippulyöjä” ja ”Huippusyöttäjä” vedonlyönnit (mukaan lukien kaikki variantit ”Kotijoukkue”, ”Vierasjoukkue”, ”1. Vuoroparit” & ”2. Vuoroparit”) laitettu pelaajaan joka ei aloita 11 julistetaan mitätöidyksi. Vedot pelaajiin, jotka valitaan, mutta eivät lyö tai ole kentällä, ratkaistaan häviäjänä.
 - a) Lisäksi, kaikille rajoitetuille otteluille sovelletaan seuraavat.

Vedonlyönti edellyttää että vähintään 20 yliä syötetään per vuoropari yhden päivän ottelussa, paitsi jos joukkue on kokonaan ulkona tai ottelu on pelattu, tai vähintään 5 yliä syötetään per vuoropari yhdessä Twenty 20-ottelussa, paitsi jos joukkue on kokonaan ulkona tai ottelu on pelattu.
 - b) Lisäksi, kaikille testiotteluille & 4/5-päivän otteluille sovelletaan seuraava.

Vedonlyönti edellyttää että vähintään 50 yliä on suoritettu jotta vedot jäävät voimaan, paitsi jos vuoroparit ovat saavuttaneet niiden luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistettu vuoropari).
 - c) Kaikki ”Huippusyöttäjä” vedonlyönnit ratkaistaan ainoastaan otetuista hiloista riippumatta myönnettyistä juoksujen määrästä.
 - d) Kaikki ”Huippusyöttäjä” vedonlyönnit mitätöidään jos yksikään syöttäjä ei ole ottanut yhtään hilaa siinä vuoroparissa.

Tämä sääntö sulkee pois kaikki turnaus- tai sarjamarkkinat kuten selitetty <Osa C, Para 10(e).5>.
- 2) ”Ottelun pelaaja”vedonlyönnit laitettu pelaajaan joka ei ole mukana aloitus 11 lasketaan mitätöidyksi. Vedot pelaajiin, jotka valitaan, mutta eivät lyö tai ole kentällä, ratkaistaan häviäjänä. Tasapelin sattuessa, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 3) ”Seuraava mies ulos” ja ”Ensimmäinen mies hylätty” -vedot mitätöidään, jos joku pelaaja vetäytyy loukkaantumisen tai muun syyn takia ennen kuin hila kaatuu tai jos ei ole enää hiloja jäljellä. Molempien nimettyjen lyöjämiesten täytyy olla lyömässä nimetyn hilan kaatumisessa, jotta vedot jäävät voimaan.
- 4) ”Eniten juoksuja” (2-suuntainen & 3-suuntainen) ottelu, edellyttää että molemmat/kaikki pelaajat saavuttavat lyömisaluetta sillä aikaa kun pallo heitetään, ei ole tarpeellista että he

kohtaavat pallon eikä noteerattu pelaaja tarvitse lyödä yhdessä, muuten vedot mitätöidään. Tasapelin sattuessa, sovelletaan tasapelin säännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .

- 5) Eniten portteja” (2-suuntainen & 3-suuntainen) ottelu, edellyttää että molemmat/kaikki pelaajat heittävät vähintään 1 pallon jotta vedot jäävät voimaan. Tasapelin sattuessa, sovelletaan tasapelin säännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 6) ”Pelaajasuoritus”vedot laitettu pelaajaan joka ei ole mukana aloitus-11 lasketaan mitätöidyksi. Ratkaisu perustuu seuraaviin pisteisiin pisteytyssysteemissä:
 - 1 piste per pisteytetty juoksu (ainoastaan lyöjä);
 - 10 pistettä per otettu koppi (ainoastaan kenttämies tai hilavahti);
 - 20 pistettä per hila (ainoastaan syöttäjä);
 - 25 pistettä per stumpaus (ainoastaan hilavahti).

Lisäksi, kaikille rajallisille yliotteluille, kaikki vedot julistetaan hylätyksi niin ylien määrä vähennetään sään syystä (tai joku muu syy) vakioylien määrästä yhdessä Twenty 20 ottelussa tai joku muu rajallinen yliottelu. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

- 7) ”Pelaaja ottaa 5 tai useampi hila/Pelaajien kokonaishilat/Pelaaja joka ottaa hilan” vedonlyönnit laitettu pelaajaan joka ei ole mukana aloitusryhmän 11 julistetaan mitätöidyksi. Vedot hylätään aina jos pelaaja ei heitä palloa.
- 8) ”Pelaaja tekee ankan” (Kyllä/Ei) vedonlyönnit vaativat että pelaaja saavuttaa syöttöalueen kun pallo heitetään, vaikkei tämä ole tarpeellista jos he kohtaavat pallon.
- 9) ”Pelaajat jotka saavat 50 nopeinta/Vuosisata” vedonlyönnit, ratkaisut perustuvat vähimpään pallomäärään jotka oletetaan saavuttavan virstaanpylvään (joko 50 juoksua tai 100 juoksua). Tasapelin sattuessa, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 10) ”Kilapilu X juoksuun” vedonlyönnit, molemmat pelaajat täytyy aloittaa lyöminen jotta vedot jäävät voimaan..
- 11) ”Pelaajan juoksut yhteensä/Pelaajan 4s yhteensä/Pelaajan 6s yhteensä” (yli/ali) vedonlyönnit vaativat että pelaaja saavuttaa syöttöalueen kun pallo heitetään, vaikkei tämä ole tarpeellista jos he kohtaavat pallon. Tapauksissa missä lyöjän vuoroparit lopetetaan sään tai huonon valaistuksen takia, kaikki vedot jossa tulos ei ole päätetty julistetaan mitätöidyksi. Tulos katsotaan olevan päätetty jos lyöjä on suorittanut juoksun kokonaan jossa veto hyväksyttiin, on hylätty tai vuoropari on suoritettu/julistettu. Esimerkiksi, jos lyöjän piste jää 50 ”ei ulkona” kun peli tai vuoroparit lopetetaan huonon valaistuksen tai sateen takia, kaikki vedot 50.5 juoksuissa mitätöidään paitsi jos peli on saavuttanut sen luonnollisen päättymisen. Kuitenkin, kaikki vedot yli 49.5 lasketaan voittajaksi kun vedot alle 49.5 lasketaan hävityksi. Jos lyöjä vetäytyy luokkaantumisen tai muun syyn takia, hänen pisteensä tämän joukkueen vuoroparissa lasketaan tuloksena siihen vetoon. Lisäksi, kaikille rajallisille yliotteluille, kaikki vedot julistetaan hylätyksi niin ylien määrä vähennetään sään syystä (tai joku muu

syy) vakioylien määrästä yhdessä Twenty 20 ottelussa tai joku muu rajallinen yliottelu. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

- 12) Pelaaja saa 50/Puoli vuosisataa” (Kyllä/Ei) vedonlyönnit vaativat että pelaaja saavuttaa syöttöalueen kun pallo heitetään, vaikkei tämä ole tarpeellista jos he kohtaavat pallon. Pelaaja tuomitaan saaneen 50 pistettä tai ”Puoli vuosisataa” kun heidän pisteensä on 50 tai enemmän riippumatta jos pelaaja saa vuosisadan tai enemmän. Tapauksissa missä lyöjän vuoroparit lopetetaan sään tai huonon valaistuksen takia, kaikki vedot jossa tulos ei ole päätetty julistetaan mitätöidyksi, paitsi jos peli on saavuttanut luonnollisen päättymisen. Jos lyöjä vetäytyy luokkaantumisen takia, hänen pisteensä tämän joukkueen vuoroparissa lasketaan tuloksena siihen vetoon. Lisäksi, kaikille rajallisille yliotteluille, jos sateen keskeytys (tai joku muu myöhästyminen) johtaa siihen että ylien määrä vähentyy niistä aluksi suunnitelluista aikaan kun veto hyväksyttiin. Sen jälkeen kaikki avoimet vedot julistetaan mitätöidyksi, myönnetty että vähennykset ovat 10% tai enemmän. Jos vähennys on alle 10%, vedot jäävät voimaan. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.
- 13) ”Pelaaja saa 100/Vuosisataa/ 200/Tupla vuosisataa” (Kyllä/Ei) -vedot vaativat, että pelaaja saavuttaa syöttöalueen kun pallo heitetään, vaikkei tämä ole tarpeellista jos he kohtaavat pallon. Pelaaja tuomitaan saaneen 100 pistettä tai ”Vuosisata” kun heidän pisteensä on 100 tai enemmän riippumatta jos pelaaja saa tupla vuosisadan tai enemmän. Samoin, pelaaja on tuomittu saavan 200 tai ”Tupla vuosisata” kun heidän pisteensä on 200 tai enemmän juoksuja. Tapauksissa missä lyöjän vuoroparit lopetetaan sään tai huonon valaistuksen takia, kaikki vedot jossa tulos ei ole päätetty julistetaan mitätöidyksi. Jos lyöjä vetäytyy luokkaantumisen takia, hänen pisteensä tämän joukkueen vuoroparissa lasketaan tuloksena siihen vetoon. Lisäksi, kaikille rajallisille yliotteluille, jos sateen keskeytys (tai joku muu myöhästyminen) johtaa siihen että ylien määrä vähentyy niistä aluksi suunnitelluista aikaan kun veto hyväksyttiin. Sen jälkeen kaikki avoimet vedot julistetaan mitätöidyksi, myönnetty että vähennykset ovat 10% tai enemmän. Jos vähennys on vähemmän kuin 10%, vedot jäävät voimaan. Jos joukkueen sisävuoroparit ovat korkeintaan 10 overia, mikä tahansa vähennys mitätöi vedot. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

c. Test-ottelut/First Class -ottelut (sis. kotimainen kriketti mm. Sheffield Shield)

- 1) Jos ottelu siirretään varapäivään, kaikki vedot jäävät voimaan niin kauan kuin peli jatkuu 48 tuntia alkuperäisestä, suunnitellusta aloitusajan sisällä.
- 2) Ottelukertoimet (päästä päähän) vedonlyönnit maksavat virallisen tuloksen. Tasapelin sattuessa, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty Lauseke 1:ssä kriketin yleisissä säännöissä, paitsi jos myöhempi katkaisupelimenetelmä päättää voittajan (esim. Super over,

bowl-off), missä tapauksessa tulos ratkaistaan tämän menetelmän tuloksesta. Jos ottelu julistetaan ”ei-tulokseksi”, kaikki odottavat vedot ratkaistaan mitätöitynä.

- 3) Jos yksikään ”Super over” tai katkaisupeli vaaditaan; kaikki juoksut, hilat tai muut statit jotka voivat ilmestyä super over/tasapelissä ei lasketa kohti vedonlyöntimarkkinaa (paitsi ottelutulos), mukaan lukien pelaajan vetotarjoukset & joukkueen summat (esim. Huippulyöjä/syöttäjä, pelaajan juoksut, yhteensä 6s, saadakseen vähintään X hila). Tämä sääntö ei päde tiettyihin vetotarjouksiin koskien Super over (esim. Super overjuoksut yhteensä).
- 4) ”Ottelutasoitukset/Voittomarginaali” vedonlyönnit, ratkaisut riippuu siitä jos voittajajoukkue lyö 1. tai 2. Jos joukkue lyö 1. voitot, sitten juoksutasoitukset käytetään ratkaisuun. Jos joukkue lyö 2. voitot sitten juoksutasoitukset käytetään ratkaisuun. Kaikki vedot julistetaan mitätöidyksi, ylien määrä vähennetään sään syystä (tai joku muu syy) vakio-yliden määrästä yhdessä Twenty 20 ottelussa tai joku muu rajallinen yliottelu.
- 5) ”Korkein 1. 6/15 yli” koskevat vedot julistetaan mitätöidyksi, mikäli ylien määrä ottelussa vähennetään sään vuoksi (tai muu syy) suunnitellusta määrästä ylää kun vedot hyväksyttiin (joko standard tai jo vähennetyjä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa tarjottu, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty Lauseke 1 kriketin yleisissä säännöissä.
- 6) ”Korkein yhteensä 1. yli” vedonlyönnit mitätöidään sateen keskeytyksestä (tai muu myöhästyminen) johtaa siihen että ylien määrä ottelussa vähennetään niistä alkuperäisistä suunnitelluista ajankohtana kun veto hyväksyttiin. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.
- 7) ”Korkein avauskumppanuus” edellyttää että molemmat osapuolet pitää suorittaa loppuun heidän avoin kumppanuus, lukuun ottamatta ne tilanteet missä tulos on jo päätetty. Avauskumppanuus lasketaan alkaneen kun ensimmäinen pallo joukkueen vuoroparissa on heitetty ja kestää kunnes 1. hila kaatuu tai, jos yksikään hila ei kaadu, kun vuoropari saavuttaa luonnollisen päättymisen. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa tarjottiin, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty Lauseke 1 kriketin yleisissä säännöissä. Lisäksi, kaikki vedot mitätöityvät jos overiden määrää vähennetään sään tai muun syyn vuoksi siitä määrästä mikä oli pelin alkuperäisessä aikataulussa sillä hetkellä kun veto asetettiin. Jos ottelun tulos on ratkennut jo ennen sen keskeytymistä, vedot ratkaistaan tämän tuloksen perusteella.
- 8) ”Seuraavan hilan kaatumisessa” & ”Avauskumppanuus” (yli/ali) vedonlyönnit, jos joku lyöjä vetäytyy luokkaantumisen tai muun syyn johdosta ennen kuin tulos on päätetty, kaikki vedot laitettu ennen vetäytymisestä julistetaan mitätöidyksi; vedot laitettu avauskumppanuuden ensimmäisen pallon jälkeen jää voimaan. Tulos katsotaan olevan päätetty jos lyöjä on suorittanut juoksun kokonaan jossa veto hyväksyttiin, on hylätty tai vuoropari on suoritettu/julistettu. Jos joukkue saavuttaa tavoitteensa, lyöjäjoukkueen yhteensä saavutettu summa tulee olemaan markkinan tulos. Jos kumppanuus katkaistaan sään takia niin kaikki vedot jäävät voimaan, paitsi jos ei enää pelata ottelussa. Sellaisissa tapauksissa kaikki vedot

jossa tulos ei ole päätetty julistetaan mitätöidyksi. Mitä tulee ylien määrään seuraavan hilan kaatumisessa, noteerattu puoli koskee kaikkien ylien määrää eikä erityistä syötettyä palloa jokaisessa ylässä (esim. yli/ali 5.5 koskee joka kaikkiin luovutuksiin ylässä 5 & aikasemmin tai kaikkiin luovutuksiin yli 6 & myöhemmin).

Lisäksi kaikki ("Seuraavan hilan kaatuminen") vedot mitätöityvät jos ottelun overeiden määrää pienennetään johtuen säästä tai muusta syystä alkuperäisestä vedon asettamishetkellä olevasta lukumäärästä (oli se normaali tai jo pienennetty lukumäärä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

- 9) "Yhteensä juoksua- vuoroparit X" (yli/ali) (esim. joukkueen kaikki juoksut) vedonlyönnissä, jos kaikki vedot mitätöidään, niin ylien määrä ottelussa vähennetään sään takia (tai joku muu syy) suunnitellusta määrästä ylä ajankohtana kun vedot hyväksyttiin (joko standardi tai jo vähennettyjä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Epäilyn välttämiseksi: Veto tehty sen jälkeen kuin ylien määrä on vähennetty jäävät voimaan, paitsi jos on lisävähennystä.
- 10) "Yhteensä juoksua- vuoroparit , - X" (yli/ali) (esim. kaikki juoksut – kotijoukkue, yli 1-15) vedonlyönnit, jos kaikki vedot mitätöidään, niin ylien määrä ottelussa vähennetään sään takia (tai joku muu syy) suunnitellusta määrästä ylä sillä ajankohtana kun vedot hyväksyttiin (joko standardi tai jo vähennettyjä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Epäilyn välttämiseksi: Veto tehty sen jälkeen kuin ylien määrä on vähennetty jäävät voimaan, paitsi jos on lisävähennystä.
- 11) "Nelaset yhteensä/kuutoset yhteensä/rajat/hilat" (yli/ali) kohteet: vedot mitätöityvät jos ottelun overeiden määrää pienennetään johtuen säästä tai muusta syystä alkuperäisestä vedon asettamishetkellä olevasta lukumäärästä (oli se normaali tai jo pienennetty lukumäärä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.
- 12) "Eniten nelosia/Kuutosia/Wides/Run-outs/Rajat/Ankat/Extras" vedonlyönnit, jos sateen keskeytys (tai joku muu myöhäsyminen) johtaa siihen että ylien määrä vähentyy niistä aluksi suunnitelluista siihen aikaan kun veto hyväksyttiin. Sen jälkeen kaikki avoimet vedot (korkeintaan 'X') mitätöidään myönnetty että vähennykset ovat vähintään 10%. Jos joukkueen vuoroparit ovat korkeintaan 10 ylä, mikä tahansa vähennys mitätöi (korkeintaan 'x') vetoa. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Vapajuoksua ei lasketa mukaan nelosten ja kuutosten kokonaismääriin. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa tarjottu, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty Lauseke 1 kriketin yleisissä säännöissä.
- 13) "Total wides/Run-outs/Ankat/Extrat/Stumpings" (yli/ali) vedonlyönnit, vedot mitätöityvät jos ottelun overeiden määrää pienennetään johtuen säästä tai muusta syystä alkuperäisestä vedon asettamishetkellä olevasta lukumäärästä (oli se normaali tai jo pienennetty lukumäärä). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

Wideille ja extroille, ratkaisu tulee perustua niistä saatuihin juoksuihin eikä heittojen lukumääriin.

- 14) ”Korkein yksittäinen piste”, jos kaikki vedot mitätöidään, ylien määrä vähennetään sään syystä (tai mikä muu syy) vakio-ylien määrästä yhdessä Twenty 20 ottelussa tai joku muu rajallinen yliottelu.
- 15) ”Huippulyöjän joukkue” vedonlyönnit, jos sateen keskeytys (tai joku muu myöhäsyminen) johtaa siihen että ylien määrä vähentyy niistä alkuun suunnitelluista siihen aikaan kun veto hyväksyttiin. Sen jälkeen kaikki avoimet vedot mitätöidään myönnetty että vähennykset ovat 10% tai enemmän. Siltä varalta että vähennys on vähemmän kuin 10%, vedot jäävät voimaan. Jos joukkueen vuoroparit ovat korkeintaan 10 yliä, mikä tahansa vähennys mitätöi vedot. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa ole tarjottu, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty Lauseke 1 kriketin yleisissä säännöissä
- 16) ”Viisikymmentä/Vuosisata ottelussa” (Kyllä/Ei) vedonlyönnit, jos sateen keskeytys (tai joku muu myöhäsyminen) johtaa siihen että ylien määrä vähentyy niistä alkuun suunnitelluista siihen aikaan kun veto hyväksyttiin. Sen jälkeen kaikki avoimet vedot mitätöidään että myönnetty vähennykset ovat 10%. Siltä varalta että vähennys on vähemmän kuin 10%, vedot jäävät voimaan. Jos joukkueen vuoroparit ovat korkeintaan 10 yliä, mikä tahansa vähennys mitätöi vedot. Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään peli ei voi mahdollisesti muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.
- 17) ”Suurin määrä juoksuja ylissä/Eniten juoksuja ylissä” (yli/Under) vedot ratkaistaan korkeimmalla määrällä juoksuja (alilukien extrat) tehty yhdessä ylissä jossain vuoroparissa ottelussa. Jos kaikki vedot mitätöidään, ylien määrä vähennetään sään vuoksi (tai joku muu syy) suunnitellusta määrästä yliä vedon hyväksymisen aikoihin (standardi tai jo vähennetty). Jos tulos sellaisista tarjouksista on jo päätetty ennen keskeytystä eikä yksikään lisäpeli mahdollisesti voi muuttaa sellaisten vetojen tulosta, niin nämä ratkaistaan sen mukaisesti.

d. Sarja-/Turnausvedonlyönti

- 1) Jos ottelu on virallisesti hylätään (esim. vaarallisten syöttöolosuhteiden takia) niin kaikki ratkaisemattomat vedot ottelussa mitätöidään.
- 2) ”Ottelukertoimet” vedonlyönnit testissä/Ensimmäinen luokka/3, 4 tai 5-päivän otteluihin jos tasapeli (jossa molemmat joukkueet ovat päättäneet kahta vuoropeliä ja on sama pistemäärä) vedot ”Ottelukertoimet” mitätöidään, ja panokset maksetaan takaisin.
- 3) ”Tasapeli yhtään vetoa” vedonlyönnit, tasapelin sattuessa vedot mitätöidään & ja maksetaan siten takaisin.
- 4) ”Tuplamahdollisuus” vedonlyönnit, tasapelin sattuessa vedot mitätöidään & maksetaan siten takaisin.

- 5) ”Eniten pisteitä” vedonlyönnit, tarjouksia ratkaistaan perustuen kenellä on eniten pisteitä palkittu ottelusta (esim. Sheffield Shield). Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkinota tarjottu, sovelletaan tasapelin säännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 6) ”Korkein avauskumppanuus” vedonlynnit edellyttävät että molemmat osapuolet pitää suorittaa loppuun heidän avoin kumppanuus, lukuun ottamatta ne tilanteet missä tulos on jo päätetty. Ellei muutoin todettu, korkein avauskumppanuus viittaa ainoastaan jokaisen joukkueen ensimmäiseen vuoropariin. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa ole tarjottu, sovelletaan tasapelin säännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 7) ”Seuraavan hilan kaatumisessa” & ”Avauskumppanuus” (yli/ali) vedonlyönnit, jos joku lyöjä vetäytyy luokkaan tuloon tai muun syyn takia ennen kuin tulos on päätetty, kaikki vedot laitettu ennen vetäytymistä mitätöidään. Tulos katsotaan olevan päätetty jos vuoroparit yhteensä on ylittänyt juoksut yhteensä jossa veto hyväksyttiin. Jos joukkue julistaa tai saavuttaa tavoitteensa, lyöjäjoukkueen yhteensä saavutettu summa tulee olemaan markkinan tulos. Jos kumppanuus katkaistaan sään takia niin kaikki vedot jäävät voimaan, paitsi jos ei enää pelata ottelussa. Sellaisissa tapauksissa kaikki vedot missä tulos ei ole päätetty mitätöidään. Extrat ja rangaistusjuoksut palkittu ennen hilan kaatumista tai kumppanuuden aikana, ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.
- 8) ”Juoksut yhteensä -Vuoroparit X” (yli/ali) (esim. joukkueen juoksut yhteensä) vedonlyönnit, kaikki vedot mitätöidään jos 50 ylä ei heitetä, paitsi jos vuoropari on saavuttanut luonnollisen päättymisen, tai on julistettu. Jos vuoropari julistetaan mihin aikaan tahansa vedot ratkaistaan julistuksen yhteismäärällä. Extrat ja rangaistusjuoksut palkittu vuoroparien aikana, ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.
- 9) ”Jaksojuoksut” vedonlyönnit edellyttävät että 20 ylä heitetään jaksossa jotta vedot jäävät voimaan. Vedot ratkaistaan juoksujen kokonaismäärällä jaksossa riippumatta mikä joukkue saa juoksut. Extrat ja rangaistusjuoksut palkittu vuoroparien aikana, ottelun pistetaulukon mukaan, lasketaan.
- 10) ”Jaksohilat” vedonlyönnit edellyttää että 20 ylä heitetään jaksossa jotta vedot jäävät voimaan. Vedot ratkaistaan hävittyjen hilojen kokonaismäärällä jaksossa riippumatta mikä joukkue häviää ne.
- 11) Vedonlyönti joka sisältää ”Jakso”, sovelletaan seuraava määritelmä jokaiseen jaksoon päiväpeleissä.
 - Päivä X, jakso 1 (Pelin aloitus kunnes otetaan lounasta)
 - Päivä X, jakso 2 (Pelin aloitus kunnes otetaan teetä)
 - Päivä X, jakso 3 (Tee kunnes stumpit/suljettu päivän päätteeksi)Vedonlyönti joka sisältää ”Jakso”, sovelletaan seuraava määritelmä jokaiseen jaksoon päivä/yöpeleissä.
 - Päivä X, jakso 1 (Pelin aloitus kunnes otetaan teetä)
 - Päivä X, jakso 2 (Pelin teen jälkeen ja ennen illallista)
 - Päivä X, jakso 3 (Peli illallisen jälkeen päivän loppumiseen saakka)

- 12) ”Testiottelu loppu” vedonlyönnit, missä ottelu loppuu tasapeliin, voittaja tuomitaan Päivä 5, jakso 3. Jos ottelu on virallisesti hylätään (esim. Vaarallisten syöttöolosuhteiden takia) niin kaikki ratkaisemattomat vedot ottelussa mitätöidään.
- 13) ”Joukkue joka johta ensimmäisen vuoroparin jälkeen” vedonlyönti, molemmat joukkueet vaaditaan tulevan ulosheitetyksi tai julistaa heidän ensimmäisen vuoroparin jotta vedot jäävät voimaan. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa ole tarjottu, sovelletaan tasapelin säännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> .
- 14) ”Ensimmäinen vuoroparivuosisata” tarjoukset edellyttää että 50 yliä heitetään paitsi jos tulos on ratkaistu tai vuoropari on saavuttanut luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistetut vuoroparit).
- 15) ”Viisikymmentä/Vuosisata/Tupla vuosisata ottelussa” joko testissä tai ensimmäisen luokan otteluissa, vedot mitätöidään tasapeliotteluissa missä ylien lukumäärä on vähempi kuin 200 paitsi jos tulos on jo päätetty.
- 16) ”Viisikymmentä/Vuosisata/Tupla vuosisata ottelussa” joko Koti/Vieras 1. vuoroparissa joko testissä tai ensimmäisen luokan otteluissa, vedot mitätöidään paitsi jos vuoroparit saavuttavat luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistetut vuoroparit) tai jos tulos on jo päätetty.
- 17) ”Viisikymmentä/Vuosisata/Tupla vuosisata ottelussa” joko 1. vuoroparissa joko testissä tai ensimmäisen luokan otteluissa, vedot mitätöidään paitsi jos molemmat vuoroparit saavuttavat luonnollisen päättymisen (mukaan lukien julistetut vuoroparit) tai jos tulos on jo päätetty.
- 18) ”Viisikymmentä/Vuosisata/Tupla vuosisata ottelussa” joko Koti/Vieras 2. vuoroparissa joko testissä tai ensimmäisen luokan otteluissa, vedot mitätöidään paitsi jos ylien heittomäärä siinä vuoroparissa on vähempi kuin 50, paitsi jos tulos on jo päätetty.
- 19) ”Joukkueen huippulyöjä” vedonlyönti ratkaistaan jos huippujuoksun saaja joko 1. tai 2. vuoroparissa jommassa kummassa joukkueessa, esim. joukkue jossa on korkein yksittäinen juokujen saaja ottelussa riippumatta kokonaisottelun tuloksesta. Vedot mitätöidään tasapeliotteluissa missä ylien heittomäärä on vähempi kuin 200. Tasapelin sattuessa, jos yhtään tasapelipalkintoa ole tarjottu, sovelletaan tasapelisäännöt kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1>.
e.
- 1) Jos yhtään tasapelikerrointa ei ole tarjottu ”Sarjavoittaja” vedosta ja sarja on tasapeli, kaikki vedot mitätöidään, paitsi jos tasapelisääntöä määriteltiin (kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1>).
- 2) Jos turnaus ei ole suoritettu loppuun mutta jos järjestävä taho on julistanut voittajan tai voittajat, vedot maksetaan julistetuille voittajille. Tasapelin sattuessa, voidaan soveltaa tasapelisääntöjä kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1> . Jos yhtään voittaja ei julisteta niin kaikki vedot mitätöidään.
- 3) Kaikki turnausvedonlyönti sisältää Finalit/Playoffeja, ellei muutoin toisin todettu.

- 4) ”Sarjapiste” (Correct Series Score) vedonlyönnille, jos otteluiden määrä sarjassa jostain syystä muutetaan ja ei heijastu suunniteltuun määrään tarjouksessa niin kaikki vedot mitätöidään.
- 5) ”Huippusarjan juoksutekijä/Hilanottaja! & ”Huipputurnauksen lyöjä/heittäjä” vedonlyönnit, missä tasapeli tapahtuu niin sovelletaan tasapelisääntöjä kuten selitetty <Osa C, Para 10(a).1>. Yhtään takaisinmaksua julisteta pelajiin jotka eivät osallistu. Vähintään yksi peli täytyy suorittaa loppuun turnauksessa/sarjassa jotta vedot jäävät voimaan.
- 6) Vedot jotka koskevat tiettyä pelaaja/joukkuesuorituksia sarjassa/turnauksessa ei huomioi yhtään tilastoa kerätty lämmittelyotteluista.
- 7) ”Sarjatasoitus” vedonlyönnit, kaikki vedot ratkaistaan ”sarjapisteillä” tuloksella eikä saatuja juoksua sarjassa. Jos jostain syystä ottelumäärä sarjassa muuttuu niin kaikki vedot mitätöidään.
- 8) ”Voittaakseen testin sarjassa” ja ”Testien voitot yhteensä/tasapelit” vedonlyönti, jos otteluiden määrä jostain syystä muuttuu, kaikki vedot mitätöidään, poikkeuksena ne tilanteet missä tulos on jo päätetty.

11. Curling

- 1) Kaikki Curlingiin viittaavat vetojen ratkaisut perustuvat ratkaisuun mahdollisten ylimääräisten päiden jälkeen, ellei toisin mainita.

12. Pyöräily (rata ja maantie)

- 1) Tarjousten ratkaisu perustuu pyöräilijään/joukkueeseen, joka sijoittuu korkeimmalle etapilla/tapahtumassa.
- 2) Ratkaiseva tekijä vetojen ratkaisemisessa on tietyssä tapahtumassa korkeimmalle sijoittunut, kuten virallinen taho on listannut, palkintojenjaon aikaan, myöhempiä diskauksia, muutoksia viralliseen tulokseen jne. lukuun ottamatta.
- 3) Kaikki "Head to Head"- ja "Yli/Alle" -vedot, joihin liittyy yhden tai useamman pyöräilijän suoritus tapahtumassa/etapilla, ovat voimassa edellyttäen, että kaikki listatut pyöräilijät aloittavat kyseisen tapahtuman/etapin ja vähintään yksi suorittaa loppuun mainitun tapahtuman/etapin.
- 4) Vedot, jotka viittaavat tulokseen tapahtuman päättymisen jälkeen vaativat, että tietty tapahtuma suoritetaan loppuun kokonaan (esim. kaikki ennalta vahvistetut etapit), muuten vedot mitätöidään, ellei tulosta ole jo päätetty. Jos kaikkia osakilpailuja ei saada vietyä loppuun, tai jos kilpailun järjestäjät siirtävät tiettyjen osakilpailujen tuloksia pois virallisista tuloksista, vedot pysyvät voimassa niin kauan kuin poistettujen osakilpailujen määrä ei ylitä 25 % alkuperäisestä määrästä.
- 5) Kaikki vedot pysyvät voimassa kun tapahtuma tai osakilpailu jota veto koskee, suoritetaan loppuun saman vuoden aikana, ellei ole aiemmin sovittu muuta.

- 6) Vedot tietystä osasuorituksesta ovat voimassa järjestäjän sopivaksi katsomista ja käyttöönottamista reittimuutoksista huolimatta. Poikkeus tähän on tapaus, jossa osasuorituksella on tietynlainen luonne (esim. vuoristo-osuus), jonka järjestäjä muuttaa ennen suorituksen alkua osasuorituksiksi, jolla on erilainen luonne (esim. aika-ajo tai tasamaa-ajo). Tällöin tapauksessa ennen muutoksen ilmoittamista asetetut vedot julistetaan mitättömiksi.
- 7) Jos kilpailijoiden määrää ei erikseen määritellä, joukkue/ajaja suoritusta koskevassa vetotarjouksessa (kuten kaikki joukkueen /ajajan X voitot matkalla Y) tai ”head to head”-vedoissa jotka koskevat kahta joukkuetta/ajajaa tietyissä kisoissa, keskeytyksiä ei oteta lukuun tuloksia laskettaessa: Prologue, Team Time Trial.

13. Cyclo Cross

- 1) Pyöräilyä koskevat säännöt ja ehdot pätevät soveltuvin osin.

14. Jalkapallo

- 1) Ensimmäinen/seuraava maalintekijä. Veto viittaa tiettyyn pelaajaan, joka on listatun maalin tekijä virallisella peliajalla tai joka on muuten joukkueensa ensimmäinen maalintekijä (esim. ”joukkueen X ensimmäinen maalintekijä”). Panokset palautetaan pelaajille, jotka eivät osallistu peliin ollenkaan, tai pelaavat vasta vetoon liittyvän tuloksen jälkeen. Omia maaleja ei sovitella tässä tarjouksessa. Jos listattu maali, johon veto viittaa, tuomitaan omaksi maaliksi, seuraavan maalin tehnyt pelaaja vahvistetaan voittajatulokseksi. Jos maaleja, joita ei voida laskea omiksi maaleiksi, ei tule (tai ei edellisiä maaleja, kun sovellettavissa), ja kaikki muut pelin parametrit ovat voimassa, kaikki vedot häviävät, ellei vedonlyöntitarjouksen yhteydessä ole listattu sovellettavaa vaihtoehtoa.
- 2) Viimeinen maalintekijä. Veto viittaa tiettyyn pelaajaan, joka on viimeisen maalin tekijä virallisella peliajalla (esim. ”ottelun viimeinen maali”, tai ”ensimmäisen puoliajan viimeinen maali”), tai joka on muuten joukkueensa viimeinen maalintekijä (esim. ”joukkueen X viimeinen maalintekijä”). Panokset palautetaan pelaajille, jotka eivät osallistu peliin ollenkaan. Kaikissa muissa tapauksissa vedot ovat voimassa huolimatta pelaajien lisäämisestä/vaihdosta. Omia maaleja ei sovitella tässä tarjouksessa. Jos maali, johon veto viittaa, tuomitaan omaksi maaliksi, edellinen oikean maalin tehnyt pelaaja vahvistetaan voittajatulokseksi. Jos maaleja, joita ei voida laskea omiksi maaleiksi, ei tule (tai ei edellisiä maaleja, kun sovellettavissa), ja kaikki muut pelin parametrit ovat voimassa, kaikki vedot häviävät.
- 3) ”Scorecast” ja ”Matchcast” ovat vetotarjouksia, joissa on mahdollista lyödä vetoa samanaikaisesti tietystä tapahtumasta (esim. ensimmäisen maalin tekijä) yhdistettynä toiseen tapahtumaan samassa pelissä, tai siihen liittyvässä tapahtumassa (esim. oikea ottelutulos, tai ottelun voittaja.). Jos veto koskee ensimmäisen tai viimeisen maalin tekijää, vedon yleiset ehdot näkyvät <Osan C, Para 14.1> ja <Section C, Para 14.2>, ja ne ovat voimassa aina, kun niitä voidaan soveltaa. Panokset hyvitetään pelaajille, jotka eivät osallistuneet otteluun ollenkaan. Kaikissa muissa tapauksissa vedot ovat voimassa huolimatta pelaajien lisäämisestä/vaihdosta. Omia maaleja ei sovitella tässä tarjouksessa.
- 4) Ellei toisin määritelty tai ilmoitettu vedon yhteydessä, kaikki vedot laitettu ennen ottelun alkua koskien jos tietyt pelaajat (iin) pystyy saamaan paljon maaleja, edellyttää että listattu pelaaja (t) pelaa ottelun alusta, jotta ne ovat voimassa. Samanlaisen tyyppisiä vetoja laitettu sen jälkeen kun asiankuuluva ottelu on alkanut ratkaistaan mitätöitynä, jos listattu pelaaja(t) eivät enää osallistu

otteluun mistä tahansa syystä kun veto on hyväksytty. Omia maaleja ei koskaan lasketa kenenkään valitun pelaajan tekemäksi maaliksi.

- 5) Kaikissa keltaisiin/punaisiin kortteihin, varoituspisteisiin jne. liittyvissä vedoissa ainoastaan niille pelaajille näytetyt kortit, jotka ovat sillä hetkellä kentällä, ovat voimassa vedon ratkaisun kannalta. Kortteja, kurinpitotoimia, kilpailukieltoja niiden pelaajien kohdalla, jotka eivät rangaistuksen saannin aikana ole, tai ei pitäisi olla, aktiivisesti pelaamassa kentällä, samoin kuin kurinpitotoimia pelin virallisen päättymisen jälkeen, ei huomioida.
- 6) Ellei toisin määritelty tai ilmoitettu vetotarjouksen yhteydessä, kaikki lajikohtaiset vedot laitettu ennen ottelun alkua koskien tietty yksilö (esim. keltainen kortti, punainen kortti, rikkomusten määrä) edellyttää että listattu pelaaja(t) pelaa ottelun alusta, jotta ne ovat voimassa. Samanlaisen tyyppisiä vetoja laitettu sen jälkeen kun asiankuuluva ottelu on alkanut ratkaistaan mitätöitynä, jos listattu pelaaja(t) eivät enää osallistu otteluun mistä tahansa syystä kun veto on hyväksytty.
- 7) ”Kirjauspisteet lasketaan seuraavien sääntöjen mukaisesti: Keltainen kortti = 10 pistettä, Punainen kortti = 25 pistettä. Yhden pelaajan maksimipisteet ovat 35.
- 8) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n yhteensä tehdyt maalit) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten maaleja), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat ottelun alusta, jotta veto jää voimaan.
- 9) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X yhteensä tehtyjä maaleja World cupin aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten maaleja sarjan aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt täytyy olla aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa soveltuva tarjoukseen veto hyväksymisen jälkeen, jotta vedot jäävät voimaan. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.
- 10) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin (kuten maaleihin, kulmapotkuihin, kortteihin, rangaistuspotkuihin jne.), ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. jatkoaika), mutta eivät rangaistuspotkukilpailuja.
- 11) Ellei erikseen mainita, kaikki vedot, jotka viittaavat tietyn joukkueen voittamien palkintojen lukumäärää samalla kaudella, perustuvat nimenomaisen joukkueen suoritukseen seuraavissa kilpailuissa: kotimainen liiga, FA Cup ja Liigacup tai niitä selvästi vastaava kilpailu sekä Mestarien liiga tai Eurooppa-liiga. Muita palkintoja (esim. kotimainen ja UEFA Super Cup, World Club Cup) ei lasketa.
- 12) " Kotimainen tupla" tarkoittaa joukkueen voittoa kotimaisessa liigassa ja FA Cupissa tai sitä vastaavassa kilpailussa.
- 13) Ratkaisutarkoituksissa tuomarin näyttämien korttien määrä lasketaan seuraavasti:

· Keltainen kortti = 1

- Punainen kortti = 2
- Yksi keltainen ja yksi punainen = 3
- Kaksi keltaista ja yksi punainen = 3

Yhden pelaajan suurin mahdollinen korttimäärä on 3. Vain pelaajalle näytetyt tällä hetkellä C.14.5 perusteella kelvolliset kortit otetaan huomioon.

- Vedot jotka koskevat sitä, pystyykö tietty pelaaja tekemään maaleja tietyiltä kentän alueilta (esim. ”rangaistusaition” ulkopuolelta”), päätetään sen mukaan, missä pallo oli kun pelaaja kosketti sitä riippumatta siitä seuraavista pallon liikkeistä ja lentoradasta alkuperäisen osuman jälkeen. Selkeyden vuoksi ”rangaistusaitioalueen” määritelmänä pidetään sen rajoittamaa aluetta, mitä pidetään olennaisena osana tällaisen kenttäpuoliskon aluetta. Kuitenkin, jos palloa isketään sen ollessa ilmassa tai koskiessa edes osittain näitä linjoja, kosketusta ei lueta aition ulkopuoliseksi.
- Vedot, jotka koskevat sitä, pystyykö tietty pelaaja (tietyt pelaajat) osumaan maalin ylärimaan, maalin tolppaan tai muuhun maalialueen tiettyyn kohtaan: tuloksiin ei lasketa maalin johtaneita osumia. Vedot koskevat vain laukauksia, jotka suuntautuvat kyseisen pelaajan (pelaajien) joukkueen vastustajan puolustamaan maaliin. Jos pelaajan potku kohdistuu oman joukkueen puolustaman maalin tolppaan, tätä ei tulkita kyseiseksi toiminnoksi.
- Joissain tapahtumissa Evoke tarjoaa veikkattavaksi lajitelman osallistujia tai joukkueen jäseniä edustamaan koko tiimiä Molemmissa tapauksissa kaikki listaamattomat joukkueen jäsenet luetaan aloittelijoiksi (ja se otetaan huomioon tuloksissa), mukaan lukien varamiehet ottivatpa he osaa otteluun tai eivät.
- Vedot jotka on asetettu koskemaan pelaajia, jotka aloittavat pelin penkiltä, mitätöidään, jos pelaaja on listattu aloittavaan yhteentoista tai ei osallistu peliin ollenkaan.
- Sellaisiin tarjouksiin kuten Seuraava maalintekijä, Seuraava kortinsaaja, Seuraava syöttäjä ja Ottelunpelaaja, panokset maksetaan takaisin niin valittu pelaaja ei osallistu ollenkaan otteluun tai ollut mahdollisuutta saavuttaakseen sellaisen saavutuksen virallisella peliajalla.
- Bets on “Next Assist” for a particular goal will be settled as void should the governing association declare the specified goal as having been unassisted, the specified goal is an own goal and/or no more goals are scored in the match during the specified timeframe.

20) Vedot, joiden kohteena ovat rangaistuspotkut ja/tai niiden tulos, ratkaistaan pelikentän tapahtumien ja niiden tuloksen perusteella kyseistä pelitilannetta koskevien sääntöjen mukaisesti ja rangaistuspotkukilpailujen tapauksissa pysyvät voimassa riippumatta kattojärjestön määäämästä rangaistuspotkukisan muodosta. Vedot pysyvät voimassa, jos rangaistus määrätään toistettavaksi ja vetojen tulos määräytyy uudelleenmäärätyn rangaistuksen tuloksen perusteella.

Yleisenä periaatteena vedot ratkaistaan siten, että ellei rangaistuspotku johda maalintekoon (jolloin vedot ratkaistaan sen mukaisesti), henkilö/kohde/sijainti (jos sovellettavissa), johon pallo koskee ensimmäisenä potkun jälkeen, tulkitaan vedon voittotulokseksi, huolimatta mahdollisista muista henkilöistä/kohteista, joihin pallo osuu mahdollisen tätä seuraavan liikeradan aikana. Seuraavat esimerkit ovat yleisiä ohjeita koskien vetojen ratkaisuja:

"Maali" on voittotulos seuraavien rangaistusskenaarioiden yhteydessä:

- Mikä tahansa rangaistuspotku, joka päättyy maaliksi ilman että pallo ohjataan erikseen maaliin;

- Maalivahti koskee rangaistuspotkuun mutta pallo menee maaliin;
- Rangaistuspotku koskettaa maalin puurunkoa ennen maaliin menoaan.

"Torjunta" on voittava tulos seuraavissa rangaistustilanteissa, joissa pallo ei mene maaliin:

- Maalivahti ohjaa rangaistuspotkun maalikehikon ulkopuolelle;
- Maalivahti ohjaa rangaistuspotkun tolppaan/ylärimaan.

"Maalin puurunko" on voittava tulos seuraavissa rangaistustilanteissa, joissa pallo ei mene maaliin:

- 1) Rangaistuspotku osuu maalin puurunkoon ennen kuin maalivahti koskee palloon/torjuu pallon;
- 2) Rangaistuspotku osuu maalin puurunkoon ja pallo ohjautuu maalikehikon ulkopuolelle.

"Muu ohilaukaus" on voittava tulos, jos rangaistuspotku päättyy maalikehikon ulkopuolelle ilman, että maalivahti koskee palloon tai pallo osuu maalin puurunkoon:

Poikkeuksena edellä mainituille tilanteille ovat rangaistuspotkut, joiden kohdalla pallo osuu maalin puurunkoon, kimpoaa maalivahdista ja päättyy maaliin: tällaisen rangaistuspotkun tulos tulkitaan maaliksi, mutta mikäli sama tilanne tapahtuu missä tahansa ottelun muussa osassa, jolloin kyseessä ei ole rangaistuspotku, rangaistuksen saajan katsotaan epäonnistuneen maalinteossa, ja voittavana tuloksena on tällöin "osuma maalin puurunkoon"

21) Kaikki VAR (Video Assistant Referee) -videotuomarijärjestelmän tekemät päätökset ja niiden perusteella tehdyt päätökset, jotka ovat ristiriidassa alkuperäisten kenttätuomarien päätösten kanssa (mukaan lukien tuomaroimatta jätetyt tilanteet, kuten se, että pelin sallitaan jatkaa ennen videon tarkistamista) ja jotka muuttavat ottelun tilaa vedon asettamishetkellä, johtavat siihen, että kaikki vedot, jotka on asetettu alkuperäisen tapahtuman todellisen tapahtumahetken ja ylituomarin lopullisen päätöksen välisenä ajankohtana, mitätöidään, ellei VAR-videotuomarijärjestelmän käyttö vaikuta tietyn vedon yhteydessä tarjottuihin kertoiimiin tai ellei niitä ole jo huomioitu kertoiimissa vedon hyväksymishetkellä. Muiden riippumattomien vedonlyöntikohteiden, mukaan lukien niiden joiden ratkaisu määräytyy pelitapahtumassa alkuperäisen tilanteen ja VAR-järjestelmän käytön välisenä aikana, ratkaisut pysyvät voimassa.

VAR-videojärjestelmätarkastusten katsotaan tapahtuneen alkuperäisen tapahtuman tapahtumahetkellä, johon VAR-järjestelmää käytetään, vaikka ottelua ei olisi keskeytetty välittömästi. Evoke pidättää oikeuden kohdan <Section A, Para 6.2> mukaisesti perua kaikki aiemmin asetetut panokset, joiden kohdalla ratkaisu muuttuu virheelliseksi lopullisen tuomaripäätöksen seurauksena, olettaen, että kyseinen päätös tehdään ja siitä ilmoitetaan ennen ottelun loppumista ja/tai mainittua ajankohtaa.

Jotta mahdolliset epäselvyydet voitaisiin välttää, Evoke tulkitsee, että VAR-videotuomarijärjestelmää on käytetty, jos tämä käy ilmi tuomarien eleistä (esimerkiksi käsimerkeistä tai siitä että he keskeyttävät ottelun tarkistaakseen tilanteen itse) ja/tai VAR-järjestelmän käyttö vahvistetaan virallisen organisaation laatimassa otteluraportissa. Tapauksissa, joissa on epäselvää, onko VAR-järjestelmää käytetty, puutteellisen tv-lähetyksen ja/tai ristiriitaisten selvitysten perusteella, Evoke ratkaisee vedon lähetyksen tarjoajalta ja yleisesti luotettavista online-lähteistä saatujen tietojen perusteella ja yleistä oikeudenmukaisuutta noudattaen.²²⁾ Vetojen ratkaisu: kohteissa, joissa viitataan seuraavan kortin saavaan joukkueeseen ja/tai "Korttien yhteismäärään", punainen kortti tulkitaan aina 2 kortiksi ja ratkaistaan sen mukaisesti. Seuraavat esimerkiksi ovat ohjeellisia:

- Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on suora punainen kortti. Joukkueen, jolle kortti näytetään, tulkitaan voittavan korttitilanteet: kortit 1 ja 2;

- Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on keltainen kortti, jota seuraa suora punainen kortti samalle pelaajalle ilman toisen keltaisen kortin näyttämistä. Joukkueen, jolle kortit näytetään, katsotaan voittavan kortit 1, 2 ja 3;

- Ottelussa ensimmäisenä näytettävä kortti on keltainen kortti, jota seuraa toinen keltainen kortti ja sen jälkeen punainen kortti samalle pelaajalle. Joukkueen, joka saa kortit, katsotaan voittavan kortit 1, 2 ja 3.

23) Kohteet, jotka viittaavat tiettyyn pelaajaan, joka saa seuraavan kortin, tulkitaan ja ratkaistaan järjestyksessä, jossa kukin yksittäinen pelaaja saa kortin / tulee lähetetyksi pois kentältä tuomarin käskystä. Tuomarin näyttämän kortin väri ei vaikuta ratkaisuun, ja ratkaisevana kriteerinä on aina järjestys, jossa yksittäisen pelaajan katsotaan saaneen tuomarin rangaistuksen. Ratkaisun kannalta on mahdollista, että yksittäinen pelaaja määritetään kahdesti "Seuraavaksi pelaajaksi, joka saa kortin" tai että molemmat kortit jaetaan, vaikka peli olisi keskeytetty niiden välissä. Jos vähintään 2 pelaajaa saa kortin saman pelikatkon aikana, tämän kohteen vedot mitätöidään.

24) Kaikissa viittauksissa "vapaapotkuihin" sekä yksittäisinä tuloksina että tapahtumina, huomioidaan myös paitsioiden ja muiden rikkeiden yhteydessä annetut vapaapotkut lukuun ottamatta rikkeitä, joista on tuomittu rangaistus.

25) Tarjouksia koskien tiettyä pelaajaa(t) jotka pelaavat koko ottelun edellyttää että tietty pelaaja pelaa ottelun alusta lähtien jotta vedot jäävät voimaan. Ratkaisutarkoituksiin, vedot ratkaistaan KYLLÄ ainoastaan jos määritelty pelaaja(t) on/ei ole vaihdettu tai poistettu peliajalla. Mahdollinen yliaika ei lasketa.

15. Golf

- 1) Kaikkien vetojen katsotaan olevan voimassa kunhan turnaus, tai tietty kierros, johon veto viittaa, pelataan samalla kaudella ja 3 kuukauden kuluessa viimeisimmästä aikataulun mukaisesta ajankohdasta (paikallisen kenttäajan mukaan) järjestäjätahon päätöksen mukaisesti, viivästymisistä riippumatta, ellei toisin ole sovittu.
- 2) Kaikkien Turnaussuoritukseen viittaavien vetojen, mukaan lukien muun muassa voittaja, sijoitus, Each-way, voittaja ilman X, ryhmävedonlyönti, paras kansallisuus, yksilöllinen loppusijoitus jne., katsotaan olevan voimassa, kunhan soveltuvat pelaajat ovat pelanneet minimimäärän reikiä vedonlyöntikohteen mukaisesti ja järjestävän tahon sääntöjen mukaan (esimerkiksi European Tourin tapahtumien yhteydessä 36 reikää ja PGA Tourin tapahtumien yhteydessä 54 reikää) virallinen toimielin on julistanut virallisen tuloksen. Jos turnauksen muoto muutetaan niin että siinä on vähemmän kierroksia/reikiä kuten alkuun suunniteltu, kaikki hyväksytyt vedot sellaisiin tarjouksiin viimeisen lyönnin jälkeen viimeisessä suoritettussa kierroksessa julistetaan mitätöidyksi
- 3) Jo ratkaistut vetotarjoukset ovat voimassa, vaikka 36 reikää ei pelattaisi ja/tai organisaatio ei ole julkistanut virallista tulosta.
- 4) Kaikki tulokset virallisesti hyväksytyistä playoffseista lasketaan mukaan turnauksen tarjousten ratkaisuihin. Ellei muutoin todettu, tarjouksia koskien tietyn kierroksen suoritusta tai reikä ei huomioi tuloksia jotka tulevat playoffseista.

- 5) Vedot pelaajista, jotka aloittavat turnauksen mutta keskeyttävät vapaaehtoisesti tai diskataan, häviävät, ellei tarjouksen tulosta, johon veto viittaa, ole jo päätetty.
- 6) Kaikk asetetut vedot osallistujista, jotka eivät kilpaile ollenkaan, palautetaan.
- 7) Voittajavetojen kohdalla, joihin kuuluu rajattu valikoima osallistujia, kuten paras kansallisuus, ryhmävedonlyönti, Sixhooters jne, Evoke pidättää oikeuden soveltaa Tattersallin sääntöä 4 kaikkiin, jotka eivät osallistu kilpailuun. Jos se on tapaus että kaikki listatut pelaajat tarjouksessa ”eivät pääse kilpailuun”, niin pelaaja jolla on paras sijoitus sillä hetkellä kun ”valinta” tehtiin tuomitaan voittajaksi. Tasapelisäännöt pätevät, paitsi tapauksissa, missä playoff päätettiin paremmalla loppusijoituksella, soveltaen.
- 8) Kaikki "Head to Head" -vetotarjoukset edellyttävät kaikkien osallistujien aloittavan tapahtuman/kierroksen, johon veto viittaa.
- 9) Head to Head" -vedoissa, joissa on vain kaksi pelaajaa, panokset palautetaan, jos molemmat osallistujat jakavat saman loppusijoituksen eikä tasapelimahdollisuutta ole tarjottu. "Head to Head"-vedoissa, joissa on kolme pelaajaa, jos kaksi tai useampi osallistuja jakaa saman loppusijoituksen, panokset jaetaan <Section B, Para 5.19> mukaisesti.
- 10) "Head to Head" -vetotarjousten ratkaisut, joihin liittyy kahden tai useamman pelaajan suoritus (esim. paras loppusijoitus turnauksessa), perustuvat parhaaseen loppusijoitukseen/alhaisimpaan lyöntipelitulokseen (soveltuvien osin), joka on saavutettu vedon viittaamassa tietyssä tapahtumassa/kierroksella.
- 11) Kaikki viittaukset jatkokierrokselle pääsemisestä (Make/Miss Cut) edellyttävät järjestäjien virallisen päätöksen karsinnan tuloksista, jotta vedot ovat voimassa. Jos turnauksessa karsitaan pelaajia useammassa kuin yhdessä vaiheessa, ratkaisu perustuu siihen, pääseekö pelaaja jatkokierrokselle ensimmäisen karsinnan jälkeen.
- 12) Pelaajan diskauk/keskeytys ennen "Cutia" eli karsintaa, johtaa siihen, että pelaajan ei katsota päässeen jatkokierrokselle. Karsinnan jälkeisellä diskauksella/keskeytyksellä ei ole merkitystä jatkokierrokselle pääsyyn liittyvien tarjousten alkuperäisen ratkaisun suhteen.
- 13) Parhaaseen loppusijoitukseen perustuvissa "Head to Head" -vedoissa, jos yksi pelaaja ei pääse jatkokierrokselle, niin toinen pelaaja ratkaistaan voittajaksi. Jos kumpikaan osallistuja ei pääse jatkokierrokselle, niin se pelaaja, jolla on alhaisin lyöntipelitulos karsinnoissa, voittaa. Jos kumpikaan pelaaja ei pääse jatkokierrokselle ja lyöntipelitulokset ovat samat, niin veto on mitätön. Jatkokierrokselle pääsyn jälkeen diskatun pelaajan katsotaan voittaneen pelaajan, joka karsiutui.
- 14) Kaikki viittaukset "Major-turnauksiin" perustuvat tietyn kauden turnauksiin, jotka PGA kyseisiksi turnauksiksi määrittää, paikan, päivämäärän tai muista muutoksista riippumatta.
- 15) Jos peli pysäytetään kun kierros on alkanut ja järjestävä taho päättää peruuttaa kaikki toiminta koskien sitä kierrosta ja aloitta alusta tai peruuttaa kokonaan kyseistä kierrosta, sitten kaikki vedot laitettu kierroksen alun jälkeen turnauksessa kokonaan, johtaja kierrosmarkinoilla ja pääsee/ei pääse markkinoille mitätöidään.
- 16) Vetoja koskien tietyn osallistujan sijoitukseen ennalta määrättyssä sijassa (esimerkiksi: Top 5/10/20/40) turnauksen aikana, turnauksen valinta tai mikä erityinen luokittelu ratkaistaan tasapelisääntöjä niin osallistuja pitäisi sitoa tiettyyn sijaan.

- 17) Tarjoukset koskien osallistujaa joka pitää tiettyä sijaa voittotaulukossa tietyssä ajankohdassa (esimerkiksi: Johtaja kierros X lopussa) ratkaistaan tuloksen mukaan tietyn kierroksen/ajanjakson lopussa. Tasapelisääntöjä sovelletaan kaikkiin tasapelisijoituksiin.
- 18) Turnauksessa missä käytetään ”muutettu Stablefordin pisteytystä”, vedot ratkaistaan saavutetujen pisteiden perusteella eikä tehtyjä lyöntejä. Listatut pelaajat täytyy suorittaa ainakin 1. reiän jotta vedot jäävät voimaan, muuten vedot mitätöidään.
- 19) Ratkaisus ”toimintavedonlyönti”tarjouksiin ja vastaaviin, mukaan lukien mutta ei rajoitettu ”peliväylä/greenit säännöissä/bunkerit/vesiesteet”, ratkaistaan tarkalla sijainnilla missä pallo tuomittiin pysähtyneen. Vedot ratkaistaan osallistuvan turnauksen/tapahtuman virallisen verkkosivun mukaan ja jos ei yhtään tietoa sellaisesta ratkaisusta julkaista niin TV-kuvat käytetään päättämään tulosta. Seuraava selitys ja ratkaisusääntöjä annetaan sellaisiin ”toimintavedonlyönnin”tarjouksiin:
- Peliväylä säännöissä – Veto joka koskee pelaajan teelyöntiä par 4 tai par 5 reiässä tuomitaan pysähtyneen leikattuun ruohoon tunnettu ”peliväylänä”;
 - Greenit säännöissä – Veto joka koskee pelaajan tulolyöntiä tuomitaan pysähtyneen leikattuun ruohoon tunnettu ”greeninä” lyöntien määrässä, jotka pitää ymmärtää seuraavan mukaan:
 - Sääntömääräiset lyönnit par 3 reikään: 1 lyönti
 - Sääntömääräiset lyönnit par 4 reikään: 2 lyöntiä
 - Sääntömääräiset lyönnit par 5 reikään: 3 lyöntiä
- ☐ Vesieste reikään – Veto joka koskee pelaajan lyöntiä joka tuomitaan pysähtyneen vesiesteen sisällä tai punaisen rajalinjan toisella puolella vesiestettä ja siksi esteen sisällä.
- ☐ Bunkkeri reikään – Veto joka koskee pelaajan lyöntiä joka tuomitaan pysähtyneen hiekkaesteen sisällä. Jos pelaaja vaatii saavansa seisoa hiekkabunkkerin sisällä pelataakseen lyönnin joka oli hiekkabunkkerin ulkopuolella, tämä EI tuomita pysähtyneen hiekkabunkkeriin.
- ☐ Lähimpänä tappia – Veto joka koskee pelaajaa joka lyö sen lähimpään tappia heidän sääntölyönnillä. Pallon täytyy pysähtyä greeniin jotta se lasketaan. Jos molemmat pelaajat lyövät greenin ohi, niin vedot mitätöidään.
- Sääntömääräiset lyönnit par 3 reikään: 1 lyönti
 - Sääntömääräiset lyönnit par 4 reikään: 2 lyöntiä
 - Sääntömääräiset lyönnit par 5 reikään: 3 lyöntiä
- 20) ”Tasapeli”säännöt sovelletaan ”Voittaja ilman X/nimetty pelaaja(t) tarjoukset”, jos 2 tai useampi osallistuja jakavat samoja sijoja. Vedot mitätöidään, jos nimetty pelaaja ei osallistu otteluun.
- 21) ”Voittomarginaali” vedot vähintään 36-reiän turnauksissa täytyy pelata jotta vedot jäävät voimaan.
- 22) ”Suora ennustus” tarjouksia, valitut osallistujien täytyy lopetta turnaus 1. ja 2. sijalla siinä järjestyskessä kun ne on listattu. Tasapelisäännöt sovelletaan tasapelitapauksissa. Molemmat listatut pelaajat täytyy lyödä teeltä vielä kerran jotta vetohyväksyntä vedoille jää voimaan.

- 23) ”Voittajapiste” vedot edellyttävät että kaikki suunnitellut reiät turnauksessa pelataan loppuun. Vähennys reikien määrässä johtaa mitätöimiseen.
- 24) ”Hole in one turnauksen aikana” ainakin turnauksen 36 reikää täytyy pelata jotta vedot jäävät voimaan paitsi jos tulos on jo päätetty ja sellaisissa tapauksissa se ratkaistaan sen mukaisesti. ”Hole in one kierros X aikana” kaikki pelaajat täytyy pelata täyden kierroksen loppuun jotta vedot jäävät voimaan paitsi jos tulos on jo päätetty ja sellaisissa tapauksissa se ratkaistaan sen mukaisesti.
- 25) Vedot jotka koskevat että tietty pelaaja ”Johtaa kilpailu lähdöstä maaliin” edellyttää että listattu yksilö johtaa voittajataulukkoa (mukaan lukien mahdolliset tasapelit) jokaisen kierroksen lopussa ja kaikki suunnitellut kierrokset turnauksessa. Vähennys suunniteltuihin reikiin/kierroksiin johtaa siihen että veto mitätöidään.
- 26) ”Voittaja Birdien/Par/Bogey 72:s reikä” viittaa mahdolliseen voittajaan turnauksen suorituksessa heidän 18.reiässä 4:s kierroksessa. Vedot mitätöidään jos on vähennyksiä turnauksen suunniteltuihin reikiin/kierroksiin. Tapauksissa jossa pelaaminen on ”Haulikkolähdöllä” kierros 4, vedot mitätöidään.
- 27) ”Voittaja joka pelaa viimeisen kierrosryhmittymisen” viittaa siihen että jos mahdollinen turnausvoittaja, joka on peräisin 2-pallosta tai 3-pallon pareista, jotka on suunniteltu tee offia viimeisenä virallisen tahon julkaistamien tee-kertojen mukaan.

16. Käsipallo

- 1) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n yhteensä saadut pisteet) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat aktiivisemmän osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan..
- 2) Kaikki vedot, jotka viittaavat turnauksen kokonaismääriin, ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen perusteella. Ellei toisin mainita, tällaisten vetojen kumulatiiviset määrät sisältävät mahdolliset pidennykset (esim. jatko aika), mutta eivät rangaistusheittokilpailuja.
- 3) Tulosten määrittäminen tietyn ottelun pelaajakohtaisissa vedoissa perustuu toisen puolijajan lopussa olevaan tulokseen, jos muuta ei päätetä.
- 4) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X :nyhteensä tehtyjä maaleja World cupin aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa vetohyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.

17. Hevosurheilu (laukka- & ravikilpailut)

- 1) Head-to-Head-veto, jossa vähintään yksi hevonen suorittaa kilpailun hyväksytysti loppuun, ratkaistaan järjestävän tahon julistaman virallisen tuloksen perusteella.
- 2) Head-to-Head-veto, jossa kumpikaan hevonen ei saa virallista tulosta, mitätöidään.
- 3) Head-to-Head-veto, jossa molemmille hevosille kirjataan sama virallinen aika, ratkaistaan sen perusteella, mikä hevosen sijoitus on tuloksissa toiseen hevoseen nähden; jos tuloksen perusteella on mahdotonta määrittää parempaa hevosta, veto mitätöidään.
- 4) Head-to-Head- ja/tai Triple Head -veto mitätöidään, jos:
 - a. Yksikään osallistuvista hevosista ei suorita kilpailua loppuun; ja/tai
 - b. Yhdellekään osallistuvista hevosista ei myönnetä palkintorahoja. 'Palkintorahoiksi' katsotaan rahat, jotka jaetaan riippuen osallistujan suorituksesta määritetyssä kisassa. Vetojen ratkaisu: osallistujille mistä tahansa muusta syystä kuin niiden luokituksen perusteella (esim. osallistuminen kisaan / ulkonäkö) annettavia rahoja ei katsota "palkintorahoiksi".
- 5) Jos tiedoissa, kuten kilpailu- ja aloitusnumeroissa, kilpailujen nimissä, aloitustavoissa tai etäisyyksissä, on painovirheitä, veto pysyy silti voimassa edellyttäen, että kaikki listatut hevoset osallistuvat samaan lähtöön saman kilpailun aikana.
- 6) Jos tapaaminen tai kilpailu ei tapahdu aiemmin määriteltynä aikana, kaikki vedot jotka on asetettu ajankohdan 00:00 CET jälkeen suunniteltuna kilpailupäivänä, mitätöidään. Ennen tuota ajankohtaa asetetut vedot pysyvät voimassa jos kilpailu pidetään samana vuonna kuin se alun perin piti pitää.

18. Jääkiekko

- 1) Ellei toisin mainita, kohteet ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tulosten ja tilastojen perusteella ja mahdollisesti pidettävän jatkoajan, rangaistuslaukauskilpailun tai muiden pidennysten päätyttyä.
- 2) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n yhteensä tehdyt maalit) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten maaleja), vaati että kaikki listattu yksilöt pelaavat aktiivisemmän osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan.
- 3) Pelaaja- ja joukkuekohteet (esimerkiksi maalit, maalisyötöt, pisteet, rangaistusminuutit, laukaukset kohti maalia) ratkaistaan järjestävän tahon virallisten tilastojen mukaan. Ellei muuta ole mainittu, tällaisten vetojen ratkaisuihin sisältyvät mahdolliset pidennykset (kuten jatkoaika) mutta ei rangaistuslaukaisukisoja.
- 4) ”Yli/Alle”-vedoissa maalien kokonaismäärä lasketaan niin, että jatkoajalla tai rangaistuslaukauskisassa tehdyt maalit lasketaan vain ”yhdeksi” sen hyväksi, mikä joukkue saa enemmän maaleja jatkoajalla/rangaistuslaukauskisassa. Seuraavia esimerkkejä voidaan käyttää ratkaisuun:
 - Esimerkki 1 - Yliajalla/pelajalla (normaaliaika): Peli päättyy 3. jakson lopussa 2-2. Maalimääräksi tuomitaan 2-2 (yhteensä 4 maalia).

- Esimerkki 2 - Yliajalla/peliajalla (Sisältäen yliajan ja rangaistuslaukaisukilpailun): Peli päättyy 3. jakson lopussa 2-2 ja Team A saa maalin yliajalla. Maalimääräksi tuomitaan 3-2 (yhteensä 5 maalia).
 - Esimerkki 3 - Yliajalla/peliajalla (Sisältäen yliajan ja rangaistuslaukaisukilpailun): Peli päättyy 3. jakson lopussa 2-2. Yliaika päättyy 0-0, rangaistuslaukaisukilpailussa Team A tekee yhden ja Team B tekee 2 maalia. Maalimääräksi tuomitaan 2-3 (yhteensä 5 maalia).
- 5) Kaikki NHL- ja NCAA-ottelutarjoukset huomioidaan ainoastaan voimassa olevina jos on vähemmän kuin 5 minuuttia jäljellä pelistä 3:nessä erässä. Poikkeus tehdään sellaiselle tulokselle, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
 - 6) Paitsi erityisesti todettu tai vihjattu tarjouksessa, kaikki ”ottelu” vedot jääkiekossa päätetään peliajan lopun tuloksen perusteella (esim. 3 erässä).
 - 7) Ellei erityisesti määritelty tarjousominaisuuksissa, kauden vetojen ratkaisu tulee perustua luokituksiin, määritelmiin ja katkaisupelisääntöihin NBA.comin mukaan, tai kilpailun virallisen verkkosivuston mukaan (soveltuvin osin).
 - 8) Kausivedot, riippumatta jos nämä sisältävät tuloksia saatu playoffien aikana tai muutoin, sekä tarjouksia jotka viittaavat tiettyyn juokkueeseen tai pelaajasuoritukseen jäävät voimaan katsomatta mahdollisista pelaajakaupoista, joukkuesiirroista tai nimimuutoksista milloin tahansa kauden aikana.
 - 9) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehtyjä maaleja Playoffien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä normaalin kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa vetohyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, mitätöidään.
 - 10) Pelaajaprosit ja muut hetiperustuvat tarjoukset ratkaistaan virallisen ottelutuloksen mukaan, jotka järjestävä taho julkaisee pelin jälkeen.

19. Moottoriurheilu

- 1) Tämä osio koskee kaikkia moottoriurheiluun liittyviä lajeja, kuten: Formula 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, ratakilpailut, vakioautot, DTM, kestävyysajot, ralli, rallicross, moottoripyöräily, Superbike.
- 2) Vedot ratkaistaan live-ajanoton ja sijoitusten julkistamisen perusteella, kuten televisiossa näytetään palkintojenjaon aikaan, tai session/kilpailun/tapahtuman lopussa (soveltuvin osin). Jos vedon ratkaisuun tarvittavaa tietoa ei ole saatavilla/ei näytetä ja/tai se on puutteellinen, ensimmäinen virallinen tieto virallisella verkkosivustolla katsotaan sitovaksi myöhemmistä nousuista,

pudotuksista, valituksista ja/tai rangaistuksista huolimatta, jotka on annettu sen session/kilpailun päättymisen jälkeen, johon veto viittaa.

- 3) Tapahtumat, joiden kesto lyhennetään sään tai muun asian vuoksi, mutta jotka järjestävä taho katsoo olevan virallisia, ratkaistaan vastaavasti mahdollisista muutoksista huolimatta, joita mainitut järjestäjät saattavat tehdä kilpailun keskeneräisyyden vuoksi.
- 4) Jos tapahtuma/kilpailu/sessio/kierros/erä aloitetaan alusta, vedot pysyvät voimassa ja ratkaistaan uudelleen aloittamisen jälkeen saatujen tulosten perusteella, paitsi niiden kohdalla, joiden lopputulos on jo päätetty.
- 5) Vedon ratkaisun kannalta, ajajan/kilpailijan, joka on osallistunut virallisesti hyväksyttyihin harjoituksiin tai karsintasessioon, katsotaan osallistuneen tapahtumaan riippumatta siitä, osallistuuko hän myöhemmin itse kilpailuun.
- 6) "Head to Head"-vedoissa kaikkien listattujen osallistujien on osallistuttava vedon viittaamaan sessioon, jotta veto on voimassa, riippumatta siitä, saako ajaja virallisen ajan.
- 7) "Voittajavedoissa" tai "Sijavedoissa" ei makseta palautuksia niiden osallistujien kohdalla, jotka eivät jostain syystä osallistu sessioon/tapahtumaan/mestaruuskilpailuun, johon tarjous viittaa.
- 8) Kaikki "kilpailun päättymiseen" liittyvien tarjousten ratkaisut perustuvat pääseuran julkistamiin virallisiin säännöksiin.
- 9) "Head to Head". jossa kumpikaan ajaja/kilpailija ei suorita kilpailua loppuun, ratkaistaan suurimman kierrosluvun perusteella. Jos osallistujat eivät suorita kilpailua loppuun ja heillä on sama kierrosmäärä, veto mitätöidään, paitsi rallissa, jossa vähintään yhden kilpailijan on suoritettava tapahtuma loppuun, muuten vedot mitätöidään.
- 10) Pääseuran antamat aikarangaistukset karsintasessioiden aikana lasketaan mukaan. Muita pudotuksia/nousuja lähtöruudukossa ei huomioida.
- 11) Kilpailu katsotaan alkaneeksi, kun lämmittelykierros alkaa (soveltuvin osin), eli kaikkien lämmittelykierrokselle osallistuneiden ajajien/kuljettajien katsotaan aloittaneen kilpailun. Jos osallistujan aloitus viivästyy tai hän aloittaa kilpailun varikolta, osallistujan katsotaan myös osallistuneen kilpailuun.
- 12) Kausivetojen ratkaisussa huomioidaan sijoitus, joka julkaistaan heti kauden viimeisen kilpailun jälkeen, mukaan lukien kaikki järjestävän tahon tekemät päätökset kauden aikana edellyttäen, että mainittu päätös annetaan ennen kauden viimeistä kilpailua. Kaikkia päätöksiä (myös valituksiin liittyviä), jotka tehdään viimeisen määrätyn kilpailun jälkeen, pidetään merkityksettöminä.
- 13) Kaikki joukkuesuorituksiin liittyvät vedot pysyvät voimassa mahdollisista ajaja-/kuljettajamuutoksista huolimatta.
- 14) Kaikki vedot ovat voimassa aikataulu-/paikka-/ratamuutoksista huolimatta, kunhan kilpailu/tapahtuma pidetään samana vuonna/kaudella, viivästymisistä, kalenterijärjestyksistä jne. riippumatta, paitsi niiden vetojen kohdalla, jotka lyötiin sen viikon maanantain klo 00.00 jälkeen, jolle kilpailu/tapahtuma suunniteltiin. Nämä vedot palautetaan, jos kilpailua/tapahtumaa/sessiota, johon veto viittaa, ei pidetä 7 päivän kuluessa vedonlyönnin hetkellä ilmoitetusta aikataulun mukaisesta päivämäärästä.

- 15) Vedot, jotka viittaavat tietyn joukkueen suoritukseen kilpailun aikana, edellyttävät alun perin nimetyn ajoneuvomäärän kustakin joukkueesta aloittavan kilpailun, jotta vedot pysyvät voimassa, muuten ne mitätöidään (esim. Formula 1:ssä kahden auton pitää aloittaa kilpailu jokaisesta joukkueesta).
- 16) Vetotuloksissa maininta "turva-auto" ei oteta huomioon niitä tapauksia, joissa kisa alkaa turva-auton takaa.
- 17) Tarjouksissa jotka koskevat sitä mikä auto tai ajaja jää pois kisasta, tulokset perustuvat siihen, millä kierroksella ajajan ajatellaan vetäytyneen kisasta. Jos kaksi tai useampi ajaja vetäytyy samalla kierroksella, sovelletaan samaa sääntöä kuin <Section B, Para 5.14>
- 18) Vedot, jotka koskevat sitä, kuka on ensimmäinen/seuraava kisan aikana kisasta jättäytyvä kuljettaja, kattavat vain kisan virallisen aloituksen jälkeen toteutuneet tapahtumat. Ennen GP:n alkamista tapahtuneita kisasta vetäytymisiä / pois jättäytymisiä (mukaan lukien lämmittelykierros) ei huomioida vetoja ratkaistaessa.

20. Verkkopallo

- 1) Ellei toisin mainita, kaikki vedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen perusteella.
- 2) "Marginaalivedot" ja "Puoliaika/Kokoaika"-tarjoukset ratkaistaan tuloksen perusteella 80 minuutin peliajan päätyttyä.
- 3) Ottelu pitää pelata loppuun, jotta vedot pysyvät voimassa. Tämä ei koske niitä, joiden lopputulos on ratkennut ennen keskeyttämistä eikä voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 4) Tarjoukset viittaavat yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n saadut pisteet yhteensä) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä on eniten pisteitä), edellyttää että kaikki listatut henkilöt pelaavat aktiivisemmän osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan.
- 5) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa (esimerkki: Pelaajan X:n yhteensä tehdyt pisteet World Cupissa) tai kohtaavat suoritukset 2 yksittäiseltä pelaajalta kauden aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä notmaalin kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa veto hyväksymisen jälkeen.

21. Pesäpallo

- 1) Kaikki pesäpallovedot ratkaistaan kahden ensimmäisen vuoroparin jälkeisten tulosten perusteella. Ellei toisin ilmoiteta, jatkoajoilla saatuja juoksuja (esim. supervuoroparissa) ei oteta huomioon.

22. Rugby League

- 1) Ellei toisin mainita, kaikki Rugby League -vedot ratkaistaan niin kutsutun jatkoajan jälkeisen tuloksen tai ns. Golden Point -säännön perusteella tilanteen mukaan.

- 2) "Marginaalivedot" ja "Puoliaika/Kokoaika"-tarjoukset ratkaistaan tuloksen perusteella 80 minuutin peliajan päättyessä.
- 3) Tiettyjä kilpailuja/tapahtumia varten saattaa olla tarjouksia, jotka koskevat tiettyä jaksoa/ottelua, joka saattaa päättyä tasapeliin, joko normaalin 80 minuutin peliajan tai jopa sen jälkeisen jatkoajan päättyttyä. Tällöin vedot ratkaistaan ns. "dead-heat"-säännön mukaisesti, jolloin voitonmaksu lasketaan sen jälkeen, kun kertoimet on jaettu ja sitten kerrottu panoksella, riippumatta siitä onko nettovoitto pienempi kuin tilinomistajan panos. Mikäli kyseinen erikoisveto on saatavilla, se listataan vetotarjouksen yhteydessä.
- 4) Tryn tekijät (Ensimmäinen/Viimeinen/Milloin tahansa/Joukkue) – Kaikki vedot sisältävät mahdollisen jatkoajan. Pelipäivästä 17 asetetut pelaajia koskevat vedot ovat voimassa riippumatta pelaajan osanotosta peliin (tai sen puuttumisesta). Pelipäivään 17 osallistumattomia pelaajia koskevien vetojen panokset palautetaan.
- 5) Ellei toisin määritelty, tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehdyt maalit) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten yrityksiä), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat ottelun alusta, jotta veto jää voimaan.
- 6) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehtyjä yrityksiä World cupin aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten yrityksiä kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa veto hyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä. Ratkaisut vastaavanlaisista vedoista tulee perustua tulokseen mahdollisesta ylijasta (extra), ellei toisin mainita.
- 7) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.

23. Rugby Union

- 1) Ellei toisin määritellä, kaikki otteluun, joukkueen suoritukseen tms. viittaavat vedot ratkaistaan 2. puoliajan (80 minuutin pelaamisen) jälkeisen tuloksen perusteella.
- 2) Tiettyjä kilpailuja/tapahtumia varten saattaa olla tarjouksia, jotka koskevat tiettyä jaksoa/ottelua, joka saattaa päättyä tasapeliin, joko normaalin 80 minuutin peliajan tai jopa sen jälkeisen jatkoajan päättyttyä. Tällaisessa tapauksessa vedot ratkaistaan ns. "dead-heat"-säännön mukaisesti, jolloin voitonmaksu lasketaan sen jälkeen, kun kertoimet on jaettu ja sitten kerrottu panoksella, riippumatta siitä onko nettovoitto pienempi kuin tilinomistajan panos. Mikäli kyseinen erikoisveto on saatavilla, se listataan vetotarjouksen yhteydessä.
- 3) Tryn tekijät (Ensimmäinen/Viimeinen/Milloin tahansa/Joukkue) – Kaikki vedot sisältävät mahdollisen jatkoajan. Pelipäivästä 22 asetetut pelaajia koskevat vedot ovat voimassa riippumatta pelaajan osanotosta peliin (tai sen puuttumisesta). Pelipäivään 23 osallistumattomia pelaajia koskevien vetojen panokset palautetaan.
- 4) Ellei toisin määritelty, tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X: n yhteensä tehdyt yritykset) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä

pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten yrityksiä), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat ottelun alusta, jotta veto jää voimaan.

- 5) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehtyjä yrityksiä World cupin aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tiettyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten yrityksiä normaalin kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa vetohyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä. Ratkaisut vastaavanlaisista vedoista tulee perustua tulokseen mahdollisesta yliajasta (extra), ellei toisin mainita.
- 6) Kaikki vedot ovat voimassa tapahtumapaikan vaihtumisesta riippumatta.

24. Squash

- 1) Tennistä koskevat säännöt ja ehdot pätevät soveltuvin osin.

25. Speedway

- 1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan järjestävän tahon julkistaman virallisen tuloksen perusteella viimeisen aikataulun mukaisen erän jälkeen. Myöhempiä nousuja, pudotuksia, valituksia ja/tai rangaistuksia, jotka annettiin vetoon viittaavan tapahtuman päättymisen jälkeen, ei huomioida.
- 2) Kahden joukkueen/kilpailijan väliset "Ottelu"-vedot ratkaistaan virallisen tuloksen perusteella, ajettujen erien määrästä riippumatta.
- 3) "Yli/Alle"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytystä ennen saatujen tulosten perusteella. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tästä laskennasta aiheutuu tilanne, jossa mitkään mahdolliset muutokset eivät voi vaikuttaa tarjouksen tulokseen, tämä ratkaistaan sellaisenaan. Esimerkkejä on tenniksestä kertovassa osiosta.
- 4) "Tasointusveto/handicap"-tarjouksissa kaikki aikataulun mukaiset erät pitää ajaa, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niissä tapahtumissa, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ja jotka ratkaistaan vastaavasti. Esimerkkejä on tenniksestä kertovassa osiosta.
- 5) Kaikki "Head to Head"- ja "Yli/Alle" -vedot, joihin liittyy yhden tai useamman kilpailijan suoritus tapahtumassa/erässä, ovat voimassa edellyttäen, että kaikki listatut kilpailijat osallistuvat ainakin yhteen erään.
- 6) Tiettyyn erään viittaavat vedot edellyttävät, että kyseinen erä suoritetaan loppuun ja että kaikki listatut osallistujat osallistuvat kyseiseen erään, jotta vedot ovat voimassa.

26. Surffaus

- 1) Kaikki vedot pysyvät voimassa riippumatta mahdollisesta lykkäyksestä, tapahtumapaikan muutoksesta tms. olettaen, että tapahtuma järjestetään hallintoelimen julistaman virallisen odotusajan puitteissa.
- 2) Yhtä tai useampaa surffaajaa koskevat kahdenväliset vedot käsitetään voimassaoleviksi, mikäli kaikki luettelon surffaajat aloittavat listatun karsintaerän/tapahtuman.
- 3) Tietyille kilpailuille/tapahtumille saatetaan tarjota vetoja, jotka koskevat suoritusta tapahtumassa, jossa kaksi tai useampi luettelon surffaajista karsiutuu samassa vaiheessa. Tällaisessa tapauksessa vedot ratkaistaan ns. "dead-heat"-säännön mukaisesti, jolloin voitonmaksu lasketaan sen jälkeen, kun kertoimet on jaettu ja sitten kerrottu panoksella, riippumatta siitä onko nettovoitto pienempi kuin tilinomistajan panos. Mikäli kyseinen erikoisveto on saatavilla, se listataan vetotarjouksen yhteydessä.

27. Uinti

- 1) Ellei toisin mainita, kaikki uintiin liittyvät vedot ratkaistaan viimeisen vaiheen jälkeisen tuloksen perusteella. Jos kumpikaan listatusta osallistujasta ei osallistu viimeiseen vaiheeseen, kaikki vedot mitätöidään, ellei järjestävä taho noudata tiettyjä ratkaisumenetelmiä, jolloin tällaiset vedot pysyvät voimassa.
- 2) Kaikki vetotarjoukset ratkaistaan ensimmäisen virallisen tuloksen perusteella. Kuitenkin Evoke ottaa huomioon, ja ratkaisee/ratkaisee uudelleen vastaavasti, virallisen tuloksen muutokset, jotka on annettu 24 tunnin sisällä tapahtumasta. Jotta tällainen tapahtuma otetaan huomioon, protestin täytyy johtua tapauksista, jotka tapahtuivat tapahtuman aikana, kuten ratarikko tai vaihtorikko viestikilpailussa jne. Doping-tapauksia ei oteta huomioon. Edellä mainitun 24 tunnin jälkeen saatavilla olevaa tulosta pidetään sitovana riippumatta muista protesteista, muutoksista viralliseen tulokseen jne.
- 3) Jos kaksi tai useampi osallistuja osallistuu eri alku-/välieriin kilpailun aikana, kaikki Head-to-Head-tarjoukset heidän välillään mitätöidään, ellei kilpailussa ole myöhempää vaihetta, johon ainakin yksi kilpailija selviytyy.
- 4) Kilpailijan, joka diskataan aloituksessa tehdyn virheen vuoksi (varaslähtö), katsotaan osallistuneen tapahtumaan.

28. Tennis ja mailapelit (Sulkapallo, Squash, Pöytätennis, mailapeliä nelioittelu)

- 1) Kaikki vedot pysyvät voimassa, kunhan ottelu/tarjous pelataan turnauksen puitteissa riippumatta mahdollisista muutoksista (ottelua ennen tai sen aikana) olosuhteisiin (sisä-/ulkotila) ja/tai alustatyyppeihin, ellei toisin ole sovittu.
- 2) "Ottelu"-vetotarjoukset perustuvat turnauksen edistymisen tai turnauksen voiton yleiseen periaatteeseen, riippuen siitä, mihin kilpailun vaiheeseen ottelu viittaa. Seuraavalle kierrokselle etenevää tai turnauksen voittanutta pelaaja/joukkuetta pidetään vedon voittajana ottelun kestosta, keskeytyksistä, diskauksista jne. riippumatta. Jotta nämä vedot ovat voimassa, vähintään yksi erä on pelattava loppuun.

- 3) "Yli/Alle" ja "Tasointusveto/handicap"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytykseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tästä laskennasta aiheutuu tilanne, jossa mitkään mahdolliset muutokset eivät voi vaikuttaa tarjouksen tulokseen, tämä ratkaistaan sellaisenaan. Asiaa voidaan tarkastella seuraavien esimerkkien kautta:
- Esimerkki 1 - Yli/Alle: Keskeytys tapahtuu ottelussa, jossa on ennalta sovittu kolme erää, lukemissa 7-6, 4-4. Tarjoukset: "Pelian kokonaismäärä erässä 2 - 9,5" (tai tuota määrää alhaisemmat rajat) & "Pelian kokonaismäärä ottelussa - 22,5" (tai tuota määrää alhaisemmat rajat) ratkaistaan niin, että "Yli"-vedot voittavat ja "Alle"-vedot häviävät. Korkeammista rajoista lyödyt vedot mitätöidään.
 - Esimerkki 2 - Tasointusveto/handicap: Keskeytys tapahtuu 3. erän alussa ottelussa, jossa on ennalta sovittu 5 erää, lukemissa 1-1. Vedot +2,5/-2,5 eristä voittavat ja häviävät vastaavasti. Tarjoukset tuota määrää alhaisemmista rajoista mitätöidään.
- 4) Kaikki "Tulosveto"- (eli erä- ja pelivedonlyönti), "Parillinen/Pariton"- ja muut tarjoukset, jotka viittaavat ottelun tietyn ajanjakson voittajaan (esim. "Kumpi pelaaja voittaa ensimmäisen erän?") ja "Erä 2 - peli 6: voittaja" edellyttävät, että ottelun asiaankuuluva osa pelataan.
- 5) Kaikki tarjoustyypit, joita ei ole eritelty yllä, edellyttävät, että vähintään yksi erä pelataan loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niiden tarjousten kohdalla, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta
- 6) Nelinpelissä kaikki vedot mitätöidään, jos joku ennalta ilmoitetuista pelaajista vaihtuu.
- 7) Kaikki viittaukset "Grand Slam -turnauksiin" perustuvat tietyn kauden turnauksiin, jotka ITF kyseisiksi turnauksiksi määrittää, paikan, päivämäärän tai muista muutoksista riippumatta.
- 8) Ellei nimenomaisesti mainita, kaikki Davis Cup -vedot mitätöidään, jos ottelu päätetään pelata muussa muodossa kuin "paras viidestä erästä" (esim. paras kolmesta erästä).
- 9) Davis Cupiin liittyvät tarjoukset tarjotaan sillä nimenomaisella olettamuksella, että kyseinen kamppailu muodostaa osan ottelusarjasta (rubbers) seuraavalla mahdollisella kaksinpelin jaksolla, joka yleensä koostuu kahdesta kaksinpelistä jaksoa kohden. Kaikki vedot perutaan niiden otteluiden kohdalla, jotka koskevat ensimmäistä tai toista ottelua (rubber) (yleensä perjantain kaksinpelit), joiden listatut osallistujat ovat vaihtuneet riippumatta siitä, että samat pelaajat saattaisivat kohdata muissa kamppailuissa samalla kierroksella.
- 10) Tulokset jotka vaaditaan "Pro Set"-iin kelpaavat vain seuraavista tarjouksista: "Match", "Set Handicap", "Set Betting" ja "Total Sets". Kaikki muun tyyppiset tarjoukset mitätöidään, paitsi ne joiden lopputulos on jo päätetty.
- 11) Yleisenä sääntönä "tasapelit" katsotaan aina 1 pelinä, riippumatta pistemäärästä jota tarvitaan voittoon tai "tasapelin" muodosta. Seuraavaat tasapeliskenaariot ratkaistaan näin:
- "Ottelutasapelit": Pelataan normaalisti ratkaisevan setin sijaan kun molemmat osallistujat ovat voittaneet saman määrän sarjoja. Ratkaisutarkoituksiin, tämä huomioidaan kokonaisena sarjana kuten myös peli ja lasketaan sen mukaisesti. Kuitenkin, tämä ei huomioida tasapelinä olennaisten tarjousten ratkaisuun;

- "Tasapeli 6-6 sarjassa, ensimmäinen 7 pisteeseen": Ratkaisutarkoituksiin, tämä katsotaan olevan 1 peli ja lasketaan sen mukaisesti kuten myös tasapeliksi ratkaisuun olennaisiin tarjouksiin;
- "Tasapeli 6-6 sarjassa, ensimmäinen 10 pisteeseen": Ratkaisutarkoituksiin, tämä katsotaan olevan 1 peli ja lasketaan sen mukaisesti kuten myös tasapeliksi olennaisten tarjousten ratkaisuun;
- "Tasapeli 12-12 sarjassa, ensimmäinen 7 pisteeseen": Ratkaisutarkoituksiin, tämä katsotaan olevan 1 peli ja lasketaan sen mukaisesti kuten myös tasapeliksi olennaisten tarjousten ratkaisuun;
- "Tasapeli 3-3 sarjassa, ensimmäinen 7 pisteeseen" (eli nopea 4 muoto): Ratkaisutarkoituksiin, tämä katsotaan olevan 1. peli ja lasketaan sen mukaisesti kuten myös tasapeliksi olennaisten tarjousten ratkaisuun;
 "Tasapeli kymppi": Ottelu koostuu ainoastaan tasapelistä jossa voittava joukkue on ensimmäinen joka saavuttaa 10 pistettä ja johtaa 2 pisteellä. Tämä katsotaan sekä tasapeliksi että täydeltä ottelulta olennaisten tarjousten ratkaisuun.

- 12) Voitto/Sija ja Each-Way-vedonlyönnit viittaa turnausvoittaja asetetaan järjestävän tahon päätasapelin ensimmäisen julkaisukertaan ja kilpailun alkuun, maksetaan takaisin jos listattu osallistuja ei enää osallistu turnauksessa. Poikkeus tehdään kaikille osallistujille jotka vielä ovat mukana karsinnoissa kun nämä pidetään aktiivisina osallistujina.

29. Lentopallo

- 1) Niin kutsutun "kultaisen erän" aikana saatuja pisteitä ei lasketa mukaan kyseisen ottelun ratkaisussa, poikkeuksena ne vedot jotka koskevat turnauksen kestoa ja turnauksen kokonaispisteitä.
- 2) Pelaajiin liittyvät vedot ottelussa/tapahtumassa/turnauksessa perustuvat mahdollisen jatkoajan jälkeiseen tulokseen, ellei toisin mainita.
- 3) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n saadut pisteet yhteensä) tai kohdatut suoritukset 2:lta yksittäiseltä pelaajalta ottelun aikana (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä saa eniten pisteitä), edellyttää että kaikki listatut yksilöt pelaavat aktiivisemmän osan sovellettavassa ottelussa jotta veto jää voimaan.
- 4) "Yli/Alle"-tarjoukset keskeytetyistä otteluista/tapahtumista, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja/tai jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta mainittujen tarjousten kohdalla, ratkaistaan keskeytykseen asti saaduista tuloksista. Tällaisten ratkaisujen laskemisessa tapausten vähimmäismäärää, jota olisi tarvittu tarjouksen luonnolliseen päättämiseen, lisätään tarpeen mukaan riippuen ottelun ennalta sovittujen erien määrästä. Jos tästä laskennasta aiheutuu tilanne, jossa mitkään mahdolliset muutokset eivät voi vaikuttaa tarjouksen tulokseen, tämä ratkaistaan sellaisenaan. Esimerkkejä on tenniksestä kertovassa osiosta.
- 5) Kaikki "Tulosveto"-, "Parillinen/Pariton"- ja muut tarjoukset, jotka viittaavat ottelun tietyn ajanjakson voittajaan. Esimerkki: "Kumpi joukkue voittaa 1. erän?" ja "Erä 2 - kilpailu 15 pisteeseen" edellyttävät, että ottelun asiaankuuluva osa pelataan.

- 6) Kaikki tarjoustyypit, joita ei ole eritelty yllä, edellyttävät, että vähintään yksi erä pelataan loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi niiden tarjousten kohdalla, joiden tulos on ratkennut jo ennen keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.
- 7) Tarjoukset koskien yksittäisten pelaajien suorituksia yksittäisessä ottelussa (esimerkki: Pelaaja X:n yhteensä tehtyjä pisteitä maailmanmestaruuksien aikana) tai kohtaavat suoritukset 2. yksittäiseltä pelaajalta tietyssä ajanjaksossa/turnauksessa/kaudessa (esimerkki: Kuka Pelaaja X:tä tai Pelaaja Y:tä tekee eniten pisteitä normaalin kauden aikana), edellyttää että kaikki listatut henkilöt ovat aktiivisia osallistujia vähintään yhdessä kilpailussa, jotta vedot pysyvät voimassa vetohyväksymisen jälkeen. Vedot laitettu uutisten jälkeen jotka mahdollisesti voivat vähentää pelien määrää johon listattu pelaaja on oikeutettu kilpailussa (esimerkiksi: loukkaantuminen/siirto/osto); siten muuttamalla kertoimia vaikka teoreettisesti toisen tuloksen puolesta ilman että kyseiset kertoimet on oikaistu heijastamaan vedon nykyistä tilaa, voidaan mitätöidä.

30. Talviurheilu

- 1) Tämä osio koskee seuraavia lajeja: Alppihiihto, ampumahiihto, maastohiihto, freestyle, yhdistetty, kaukalopikaluistelu, mäkihyppy, lumilautailu & pikaluistelu.
- 2) Kilpailutuloksien katsotaan olevan voimassa, jos urheilulajin kattojärjestö on julistanut kilpailun päteväksi asianmukaisessa luokassa. Tämä pätee, jos tapahtumaa lyhennetään, jos esimerkiksi kahden kierroksen/hypyn sijaan on vain yksi, tai tapahtumapaikkaa siirretään.
- 3) Jos tapahtuma keskeytetään, kaikki tarjoukset, joiden tulos on päätetty jo ennen keskeytystä ja jos kilpailun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta, ovat voimassa ja ratkaistaan vastaavasti.
- 4) Kaikki tarjoukset mitätöidään, jos tapahtuman alkuperäinen/mainittu formaatti muutetaan täysin, kuten mäen koko mäkihypyssä, tyyli maastohiihdossa jne.
- 5) Evoke pidättää oikeuden soveltaa Tattersallin sääntöä 4 "Ryhmävetojen" (paras X:stä) kohdalla, jos kilpailija ei osallistu tapahtumaan.
- 6) Tarjoukset jotka koskevat tiettyä talviurheilutapahtumaa (ei koske olympialaisia, kokonaistuloksia, maailman- tai maanosan mestaruuksia), annetaan aina ajatellen niiden koskevan tuon lajin seuraavaa mahdollista tapahtumaa. Jos ko. kilpailu siirretään ja samalla paikalla pidetään saman lajin kilpailu 72 tunnin sisällä, vedot ovat voimassa ko. kilpailussa. Jos kaksi saman lajin kilpailua on suunniteltu pidettäväksi perjantaina ja lauantaina, ja perjantain kilpailu siirretään lauantaille tai sunnuntaille, perjantain vedot ratkaistaan seuraavan ajoitetun tapahtuman mukaisesti, tässä tapauksessa lauantain mukaisesti. Tapauksissa, joissa on vain yksi suunniteltu tapahtuma kyseisestä tapahtumasta, ja tapahtuma-aikaa siirretään vähemmän kuin 72 tuntia, vedot pysyvät voimassa, ja ne ratkaistaan sen mukaisesti. Jos samanlaista tapahtumaa ei järjestetä 72 tunnin jakson jälkeen alkuperäisestä ajankohdasta laskettuna, vedot mitätöidään.
- 7) "Head to Head" – tilanteessa kahden tai useamman kilpailijan kesken vähintään yhden vedossa mukanaolevan kilpailijan on saatava hyväksytty lopputulos jotta veto on voimassa. Tämä ei koske murtomaahiihdon sprinttiä jossa on osallistujia karsivia osakilpailuja tai mäkihypyä. Näissä tapauksissa, tulos perustuu virallisiin tulostaulukoihin jos kukaan vedon kohteista pääsee kisan loppuun asti.

31. Muut (Non-Sport/erikoislajit)

- 1) Tässä osiossa mainitut ehdot viittaavat kaikkiin sellaisiin tarjouksiin, joita ei voisi kohtuudella luokitella eri urheilukategorioihin (esim. tv-ohjelmat, politiikka, palkinnot, kauneuskilpailut, viihde ja vastaavat). Soveltuvien osin, ja ellei tässä osiossa tai tarjouksessa toisin mainita, näiden tarjousten ratkaisut perustuvat Evoke-sääntöihin <Section B, Para 5> mukaisesti.
- 2) Jollei alla tai vetotarjouksen yhteydessä toisin mainita, kaikki tämän osion alaiset vedot ovat voimassa kunnes tulos on virallisesti julkistettu, riippumatta mahdollisista viivästyksistä julkistamisessa, ylimääräisistä äänestyskierroksista jne., joita vaaditaan tuloksen ratkaisemiseksi.
- 3) Kaikki avoimet tarjoukset liittyen osallistujiin, jotka ovat vetäytyneet/on häädetty tv-ohjelmista (joko vapaaehtoisesti tai järjestäjän päätöksen vuoksi), häviävät. Jos sama osallistuja osallistuu uudelleen samaan kilpailuun myöhemmin, häntä pidetään uutena kilpailijana, joten edelliset vedot ratkaistaan hävinneiksi.
- 4) Kilpailijan poistamiseen viittaavat vedot ovat voimassa vain seuraavassa aikataulun mukaisessa ohjelmassa. Kaikki muutokset häätömenetelmiin, ohjelman aikana karsiutuneiden osallistujien määrään ja/tai kokoonpanoon tai muihin tekijöihin, joita ei voitu kohtuudella odottaa, johtavat "seuraavaan häätöön" tai "seuraavaan karsiutumiseen" viittaavien vetojen mitätöimiseen.
- 5) Jos ohjelma lopetetaan ennen kuin virallista voittajaa on julkistettu, vedot ratkaistaan tasapelinä niiden kilpailijoiden välillä, jotka eivät ole karsiutuneet. Voittaja-/Sijavedot niistä kilpailijoista, jotka ovat jo karsiutuneet, häviävät.
- 6) a. Poliittikkaan liittyvien kohteiden ratkaisu perustuu tulokseen, jonka kyseisen hallintoalueen vaalit järjestävä julkinen viranomainen on vahvistaa 12 tunniksi vaalien jälkeen julkaisemalla tuloksen virallisella verkkosivustollaan / sosiaalisessa mediassa. Kun kyseisen hallintoalueen julkinen viranomainen julkistaa virallisen tuloksen ja vahvistaa sen 12 tunniksi, tämä muodostaa perustan ratkaisulle riippumatta mahdollisista protesteista, kiistoista, käsiteltävänä olevista tuloksista ja/tai viralliseen tulokseen jälkikäteen tulevista muutoksista.

b. Käyttäjäkokemuksen parantamiseksi Evoke pidättää oikeuden käyttää oman harkintansa mukaan yleisesti tunnetuista ja perinteisesti tarkoista lähteistä kerättyjä tietoja ratkaistakseen kohteet ennen kuin virallinen tulos on julistettu ja vahvistettu kohdan <Section C, Para 31, Clause 6(a)> mukaisesti. Niissä harvinaisissa tapauksissa, joissa mahdollisen ensimmäisen virallisen tuloksen julkaisun ja vahvistamisen jälkeen ilmenee ristiriitoja, jotka muuttavat kohteen tulosta, Evoke korjaa virheen ja hyväksyy mahdolliset voittavat vedot virallisen tuloksen mukaisesti sekä tekee kaikki tarvittavat muutokset kohdan <Section A, Para 6, Clause 2> mukaisesti. Mahdollisia viralliseen tulokseen kohdistuvia protesteja, kiistoja, käsittelyn alla olevia tuloksia ja/tai jälkikäteen tehtäviä muutoksia ei huomioida virallisen tuloksen julkistamisen/vahvistamisen jälkeen.

32. Urheilulajikohtaiset rajoitukset

- 1) Kuten kohdassa <Osio A, kappale 4,1> mainitaan, Evoke pidättää oikeuden rajoittaa nettovoittoa (voitto panoksen vähentämisen jälkeen) minkä tahansa yhden tilinomistajan tai yhteistyötä tekevän asiakasryhmän tekemän vedon tai vetoyhdistelmän kohdalla.
- 2) Ellei muuta nimenomaisesti sovita, alla olevien rajojen ylittäviä voittoja ei huomioida.

- 3) Voitot vaihtelevat urheilulajin, kilpailutyypin ja vetotarjouksen tyyppin mukaan. Jos veto sisältää yhdistelmän eri urheilulajeista/kategorioista/otteluista ja/tai tarjoustyypeistä, voitto jaetaan yhdistelmän alimman tason mukaisesti alla kuvatulla tavalla.

1. Jalkapallo:

a. 250 000 € rajaa sovelletaan kaikkiin kilpailuun/otteluun liittyviin tarjouksiin, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

- (i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereidenmestaruuskilpailut, joita hallinnoi FIFA tai UEFA, karsintavaiheet mukaan lukien;
- (ii) Kansainväliset miesten seuraturnaukset, joita hallinnoi FIFA tai UEFA, karsintavaiheet mukaan lukien;
- (iii) Kaikki kansalliset miesten kärkeen liigat seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja;
- (iv) Kaikki miesten tärkeimmät kansalliset cupit seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja.

100 000 € raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat seuraaviin kategorioihin:

- (v) Kaikki muut kansainväliset turnaukset;
- (vi) Kaikki muut kansainväliset seuraturnaukset;
- (vii) Korkeimman tason kansalliset liigat kaikissa muissa maissa;
- (viii) Tärkeimmät kansalliset cupit kaikissa muissa maissa;
- (ix) Kaikki 2. tason miesten kansalliset liigat seuraavissa maissa: Tanska, Englanti, Ranska, Saksa, Italia, Alankomaat, Norja, Skotlanti, Ruotsi ja Espanja;
- (x) Kaikki FIFA:n sääntelemät kansainväliset ystävyysottelut.

50 000 € raja koskee kaikkia muita jalkapallon kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, lukuun ottamatta rantajalkapalloa ja futsalia.

b. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin (mukaan lukien keltaiset/punaiset kortit), siirtoihin, managereihin, rangaistustoimenpiteisiin, kulmapotkuihin, laukauksiin maalia kohti ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä kilpailun/ottelun lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

2. Koripallo

a. 100 000 € raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

- (i) Kansainväliset turnaukset, Euro-liiga ja NBA.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita koripallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

3. Jääkiekko

a. 100 000 € raja koskee kaikkia kilpailu-/ottelukohtaisia tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

- (i) Kansainväliset miesten turnaukset ja NHL.
- (ii) Kaikki korkeimman tason miesten kansalliset liigat seuraavissa maissa: Suomi ja Ruotsi.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita jääkiekon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

4. Käsipallo

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereenmestaruuskilpailut, joita IHF hallinnoi

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita käsipallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

5. Lentopallo

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset miesten turnaukset, kuten olympialaiset, maailmanmestaruus- tai mantereenmestaruuskilpailut, joita FIVB hallinnoi.

b. 25 000 € raja koskee kaikkia muita lentopallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

6. Tennis

a. 150 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Grand Slam -turnaukset 3. kierrokselta eteenpäin.

b. 75 000 € raja koskee kaikkia kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(ii) ATP- ja WTA-turnaukset neljännesvälieristä eteenpäin.

c. 40 000 € raja koskee kaikkia muita kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

7. Amerikkalainen jalkapallo ja baseball

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) NFL ja MLB.

b. 25 000 € raja koskee kaikkia muita amerikkalaisen jalkapallon tai baseballin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

8. Australialainen jalkapallo

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) AFL.

b. 25 000 € raja koskee kaikkia muita australialaisen jalkapallon kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

9. Kriketti

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset ottelut ja kotimaan kärkeiliigat.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita kriketin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

10. Darts

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kaikki Isossa-Britanniassa televisoidut tapahtumat.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita darts-kilpailuihin/-otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

11. Golf

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Majors, WGC, PGA, Euroopan ja LPGA Tour -tapahtumat; Ryder ja Solheim Cup.

b. 25 000 € raja koskee kaikkia muita golfin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

12. Rugby League

a. 100 000 € raja koskee kaikkia kilpailuun/otteluun liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset RLIF:n hallinnoimat miesten ottelut, Ison-Britannian kotimaan kärkeiliigat ja NRL.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita Rugby Leaguen kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

13. Rugby Union

a. 100 000 € raja koskee kaikkia kilpailuun/otteluun liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kansainväliset ottelut, kotimaan kärkeiliigat Australiassa, Uudessa-Seelannissa ja Isossa-Britanniassa, joita IRB hallinnoi.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita Rugby Unionin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

14. Snooker

a. 100 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Kaikki Isossa-Britanniassa televisoidut tapahtumat.

b. 50 000 € raja koskee kaikkia muita snookerin kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

15. Moottoriurheilu

a. 50 000 € raja koskee kaikkia otteluihin liittyviä tarjouksia, jotka kuuluvat johonkin seuraavista kategorioista:

(i) Formula 1, MotoGP, Moto 2 ja Moto 3.

b. 25 000 € raja koskee kaikkia muita moottoriurheilun kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

16. Muut urheilulajit

a. 40 000 € raja koskee kaikkia seuraavien urheilulajien kilpailuihin tai otteluihin liittyviä tarjouksia: Yleisurheilu, jääpallo, eSports, nyrkkeily, pyöräily, ravit ja talviurheilu.

b. 25 000 € raja koskee kaikkien muiden urheilulajien kilpailuihin/otteluihin liittyviä tarjouksia.

c. PR- ja uutuusvetoina pidetään kaikkia vetoja, jotka liittyvät pelaajiin, siirtoihin, managereihin, kurinpitotoimiin ja muihin tarjouksiin, jotka eivät ole ratkaisevia päätettäessä ottelun/liigan/turnauksen lopputulosta, ja niihin pätevät samat rajoitukset.

17. Ei urheiluun liittyvä, pokeri, PR- ja uutuusvedot

a. 10 000 € raja koskee kaikkia tähän kategoriaan liittyviä tarjouksia. Niihin sisältyvät myös urheiluun liittyvät tarjoukset kuten pelaajavaihdot, seuraava manageri jne.

33. Sekalaiset taistelulajit

- 1) Kaikki tarjoukset ratkaistaan asiaankuuluvan järjestävän tahon virallisen tuloksen perusteella kehäkuuluttajan julistuksen mukaisesti ottelun lopussa. Yhtään tarkistusta ei ole tehty virallisiin tuloksiin sen jälkeen kun ne ensin julistettiin huomioidaan, paitsi ne jotka virallinen taho mielestä korjata selkeitä tapauksia kenttäkuuluttajan tekemiä inhimillisiä virheitä.
- 2) Paitsi selkeästi määritelty että ottelut ovat vahvistamattomia, vedot ovat ainoastaan päteviä jos ottelu tapahtuu kortilla/päivällä jolloin ilmoituksesta riippumatta muutoksista kilpailupaikkaan/paikkaan. Vedot ratkaistaan mitätöityinä jos järjestävä taho on antanut virallisen ilmoituksen siirretystä päivästä, suunniteltu toiseen korttiin tai otteljioiden vaihto vaikka kyseinen ottelu lopulta tapahtuu alkuperäisessä paikassa.
- 3) Poikkeuksina tapaukset selitetty <Osa C, Para 33, Lauseke 4>, tittelinmääräysten lisäys tai poisto (esimerkki: ottelu ilmoitetaan aluksi otteluna ilman titteliä ja muutetaan titteliotteluun) tai muutokset painoluokissa joko/molemmat kilpailijoista eivät saavuta ennalta määrättyä painoa, ei johda tarjousten mitätöimiseen yhtä paljon kuin ottelu tapahtuu ilmoitetussa korttipaikassa.
- 4) Jos jostain syystä ottelun erämäärää muutetaan vetohyväksynnän ja todellisen ottelun välillä, ne tarjoukset, jotka liittyvät suoraan eriin, kuten "Erävedonlyönti", "Eräryhmä" ja "yli/ali" ja "Voittotapa", "Mennä matka", tai muita tarjouksia jotka voivat vaikuttaa sellaisista muutoksista, mitätöidään.
- 5) Vedon ratkaisun kannalta, jos ottelu keskeytetään mistä tahansa syystä erien välillä, esim. keskeytys ennen erän alkua, diskkaus, ei vastaa kelloon, ottelu katsotaan päättyneeksi edellisen kierroksen lopussa.
- 6) Kaikki ottelutarjoukset, jotka on julistettu "Ei kilpailuksi" tai molemmat ottelijat julistetaan ottelun ainoaksi voittajaksi, paitsi ne tapaukset jossa sellainen tulos tarjottiin vedonlyöntitarkoituksiin tai

niitä tarjouksia, joiden lopputulos on ratkennut ennen päätöstä ja se ei voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

- 7) Seuraavat selitykset katsotaan soveltuvina tuloksina erilaisille skenaarioille:
- “Loppu”: Voitto KO (Knockout), TKO (Tekninen knockout), DQ (Diskvalifiointi), jättäminen, heittää pyyhkeen kehään jommasta kummasta nurkasta, kaikki tuomarin keskeytykset jotka julistavat jomman kumman ottelijan ottelun ainoaksi voittajaksi;
 - “Pisteet/Päätös”: Voitto joka perustuu tuomarien korttiin;
 - “Yksimielisin äänin”: Päätös missä kaikki tuomarit julistavat saman ottelijan voittajaksi;
 - “Enemmistöäännet”: Päätös missä enemmistö tuomareista julistavat saman ottelijan voittajaksi kun taas vähemmistö julistavat otetun tasapeliksi;
 - “Jaetuin äänin”: Päätös missä enemmistö tuomareista julistavat tietyn ottelijan voittajaksi kun taas vähemmistö julistavat toisen ottelijan voittajaksi;
 - “Enemmistötasapeli”: Päätös missä enemmistö tuomareista julistavat ottelun tasapeliksi kun taas vähemmistö julistavat tietyn ottelijan voittajaksi;
 - “Jaettu tasapeli”: Päätös missä jokainen tuomareiden pistekorteista julistavat erilaisen ottelutuloksen eikä mikään tulos voita toista;
- 8) Ottelu voidaan katsoa loppuun asti suoritetuksi vain, jos se on voitettu pisteillä/tuomaripäätöksellä ja kaikkien erien täysi kesto aika on suoritettu loppuun. Tilanteita, joissa pisteet/tuomaripäätös annetaan ennen kuin kaikkien erien täysi kesto aika on suoritettu loppuun (esimerkiksi ottelu keskeytyy ennen aikaisesti päiden yhteenosumisen seurauksena), ei katsota loppuun suoritetuksi, ja ottelun katsotaan loppuneen ajankohtana/erässä, jolloin ottelu keskeytettiin, ja vedot ratkaistaan tämän mukaisesti. Sellaisten ottelujen yhteydessä, joissa pisteet/tuomaripäätös annetaan ennen kaikkien erien täyden kestoajan suorittamista ja/tai ottelut, joiden tuloksena on “Ei kilpailua” (No contest), päätösmenetelmä-tarjoukset mitätöidään, ellei sovellettavissa olevaa tulosta ole ollut saatavilla vedonlyöntiä varten.
- 9) Tarjouksissa jossa tasapeli on mahdollinen ja vedonlyöntisuhteet ei ole tarjottu sellaiseen tulokseen, vedot ratkaistaan hylättynä ja virallinen tulos julistetaan sellaisenaan. Ratkaisutarkoituksiin, otteluiden tulokset julistetaan joko ”Enemmistön tasapelinä” tai ”Jakotasapelinä” ja katsotaan tasapelituloksena ja tarjoukset ratkaistaan sellaisenaan.
- 10) Vetoja jotka viittaavat erään/ottelukestoon edustaa todellinen kulunut aika erässä/ottelussa, soveltuvien osin, riippuen suunnitellun erän/ottelun kestosta. Esimerkiksi veto yli 4,5 minuuttia kokonaiserässä ratkaistaan ylinä, kun kaksi minuuttia ja 30 sekuntia 5 erässä on mennyt.
- 11) Ratkaisu tilastoperusteisiin tarjouksiin kuten ”Ottelijalla on eniten alasvientejä” tai ”Ottelijalla on eniten merkityksellisiä iskuja” ratkaistaan perustuen tuloksessta jota järjestävä taho tai sen tunnettu virallinen kumppani sellaisiin tilastoihin on julkaissut. Ratkaisu tulee perustua määrityksen mukaan millä virallinen järjestävä taho julistaa mainitut tilastot. Ellei ristiriidattomia todisteita esitetä, Evoke ei hyväksy yhtään valitusta, jotka johtuvat tällaisten termien henkilökohtaisesta tulkinnasta. Tapauksissa, missä molemmat ottelijat julistetaan saavuttaneen saman tuloksen ja ko. tulos ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena vedonlyöntiratkaisuihin, panokset palautetaan.
- 12) Markkinat jotka kohtaavat tai laskevat yhteen erilaisia otteluita samasta kortista kuten ”KO:t yhteensä/TKO:t kortissa” tai ”Yhteensä otteluita jotka loppuvat päätöksellä kortissa” viittaavat ottelumäärään jota vaaditaan tapahtumaan kortissa tai listassa erityisesti kortin osaan johon veto

viittaa. Vedot jäävät voimaan jos joku soveltuva ottelu perutaan mutta silti ottelumäärä kortissa tai soveltuva osa siitä jäävät samanlaisiksi (esimerkki: varata uudelleen, ottelijan korvaus tai alikortti/alustavat ottelut siirretään pääkorttiin). Jos listattu määrä otteluita otella mistään tahansa syystä kortin aikana tai tiettyssä osassa siinä mihin veto viittaa, vedot ratkaistaan mitätöitynä.

34. Snooker

- 1) Kaikki vedot pysyvät voimassa kunhan ottelu/ tarjous on pelattu turnauksen annettujen rajojen sisällä, jos muista järjestelyistä ei ole sovittu.
- 2) Ottelua koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Pelaajaa joka jatkaa seuraavalle kierrokselle, tai voittaa turnauksen, pidetään voittajana riippumatta ottelun kestosta, diskauksista ym. Nämä vedot vaativat ainakin yhden kokonaan pelatun framen ollakseen voimassa.
- 3) ”Yli/tai alle” tarjousten tulokset peleistä jotka jostain syystä keskeytyvät, päätetään sen mukaan mikä tilanne on ennen keskeytystä ja/tai jos pelin jatkaminen ei voi tuottaa eri tulosta tarjouksille, ratkaistaan tulos pelitilanteen mukaan ennen keskeytystä. Laskennassa käytetään minimimääriä pelitapahtumia jotka tarvittaisiin pelin loppuun saattamiseksi. Tämä lisätään tarvittaessa riippuen ottelun sovittujen freimien määrästä. Jos tämä laskelma tuottaa tilanteen, missä mikään tilanne ei voi vaikuttaa tulokseen, tämä ratkaistaan sellaisena.Katso esimerkit Tennis-osiosta.
- 4) ”Handicap” tarjoukset vaativat kaikkien suunniteltujen framien loppuun saattamista jotta vedot pysyvät voimassa, lukuun ottamatta niitä, joiden tulos on jo määritelty ennen keskeytystä. Ks. tennis-osion esimerkit.
- 5) Kaikki ”Correct score, ”parillinen/pariton” ja ne tarjoukset jotka koskevat tietyn ottelun osan voittajaa (esim. pelaaja joka voittaa ensimmäisen erän, tai pelaaja joka saa ensin X määrän frameja) vaativat tietyn ottelun osan suorittamista loppuun.
- 6) Kaikki ne tarjoukset, joita ei luetella yllä, vaativat vähintään yhden framin loppuun viemistä jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia joiden tulokset on jo päätetty ennen keskeytystä tai niitä ei mikään pelitapahtuma voisi enää muuttaa.
- 7) Uudellenjärjestystapauksissa kaikki vedot siinä tiettyssä kehyksessä ratkaistaan mitätöitynä ja uusi markkina avautuu. Poikkeus tehdään niille tarjouksille missä tulos on jo päätetty ennen uudelleenjärjestystä ja kaikki jatkaminen pelissä ei voi madhollisest tuotta toisenlaisen tuloksen.

35. Darts

- 1) Kaikki vedot pysyvät voimassa kunhan ottelu/ tarjous on pelattu turnauksen annettujen rajojen sisällä, jos muista järjestelyistä ei ole sovittu.

- 2) Ottelua koskevat vedonlyöntitarjoukset perustuvat turnauksen yleiseen kulkuun tai turnauksen voittoon, riippuen siitä mihin vaiheeseen kilpailua ottelu viittaa. Pelaajaa joka jatkaa seuraavalle kierrokselle, tai voittaa turnauksen, pidetään voittajana riippumatta ottelun kestosta, diskauksista ym. Nämä vedot vaativat ainakin yhden kokonaan pelatun erän ollakseen voimassa.
- 3) ”Yli/tai alle” tarjousten tulokset peleistä jotka jostain syystä keskeytyvät, päätetään sen mukaan mikä tilanne on ennen keskeytystä ja/tai jos pelin jatkaminen ei voi tuottaa eri tulosta tarjouksille, ratkaistaan tulos pelitilanteen mukaan ennen keskeytystä. Laskennassa käytetään minimimääriä pelitapahtumia jotka tarvittaisiin pelin loppuun saattamiseksi. Tämä lisätään tarvittaessa riippuen ottelun sovittujen legien määrästä. Jos tämä laskelma tuottaa tilanteen, missä mikään tilanne ei voi vaikuttaa tulokseen, tämä ratkaistaan sellaisenaan. Katso esimerkit Tennis-osiosta
- 4) ”Handicap” tarjoukset vaativat kaikkien suunniteltujen framien loppuun saattamista jotta vedot pysyvät voimassa, lukuun ottamatta niitä, joiden tulos on jo määritelty ennen keskeytystä. Ks. tennis-osion esimerkit.
- 5) Kaikki ”Correct score, ”parillinen/pariton” ja ne tarjoukset jotka koskevat tietyn ottelun osan voittajaa (esim. pelaaja joka voittaa ensimmäisen erän, tai pelaaja joka saa ensin X määrän eriä) vaativat tietyn ottelun osan suorittamista loppuun.
- 6) Kaikki ne tarjoukset, joita ei luetella yllä, vaativat vähintään yhden erän loppuun viemistä jotta vedot ovat voimassa, lukuun ottamatta niitä tarjouksia joiden tulokset on jo päätetty ennen keskeytystä tai niitä ei mikään pelitapahtuma voisi enää muuttaa.
- 7) Tarjoukset, jotka sisältävät tietyn pelaajan eri suoritusten yhdistelmiä yhdessä ottelussa/tapahtumassa (esimerkki: King of the Oche), edellyttävät, että kaikkien tarjoukseen liittyvien osioiden on oltava kokonaisuudessaan ja kiistattomasti suoritettuja. Jos vähintään 1 tarjouksen osa päättyy tasapeliin, vetojen tuloksena on HÄVITTY.

D. Racing

1. Hevoskilpailut

a. Hevoskilpailujen yleissäännöt

- 1) Kaikki tässä osiossa mainitut ehdot koskevat ainoastaan hevoskilpailuja, ja ne ovat etusijalla muihin sääntöihin tai ehtoihin nähden.

- 2) Kaikkia vetoja käsitellään Tattersall-vedonlyöntisääntöjen mukaisesti, kuten kuvataan sivustolla <http://www.tattersallscommittee.co.uk/>. Näitä sääntöjä käytetään vetojen ratkaisemisessa, mikäli tämän osion säännöt eivät kata tapahtunutta.
- 3) Ratkaisut tulee perustua viralliseen tulokseen jota julistettiin sisäpunnituksessa. Kaikki muutokset sellaisen tuloksen julistamisen jälkeen ei huomioida. Toimitsijakyselyn tapauksessa kilpailuissa Isobritanniassa, Irlannissa ja Eteläafrikassa missä alkuperäinen tulos/lopullinen järjestys on lopulta muutettu, Evoke ratkaisee tuloksen perustuen ”ensimmäinen ohittaa pylvään”-sääntöä. Kaikki myöhemmät muutokset ei huomioida ratkaisutarkoituksiin paitsi tapauksissa missä hevonen hylätään koska punnitsee sisään kevyenä. Sellaisissa tapauksissa, tulos ”sisäpunnituksen” jälkeen lasketaan. Otteluihin jotka tapahtuvat muissa maissa yllämainittujen lisäksi, virallinen julistettu tulos sisäpunnituksen ajankohtana (tai muu vastaava paikallinen toiminta) lasketaan.
- 4) Kaikki vedot, poikkeuksena "Ante Post -vedonlyönti", käsitetään mitätöidyiksi, mikäli kilpailu keskeytetään tai mitätöidään. Jos kilpailua lykätään myöhemmäksi päiväksi ja "viimeiset ilmoitukset" pysyvät voimassa, kaikki vedot pysyvät voimassa, mikäli kyseisen kilpailun tapahtumapaikkaa ei muuteta. Sellaisissa muissa tapauksissa kaikki vedot mitätöidään.
- 5) Kaikki vetotarjouksen yhteydessä ilmoitetut aloitusajat viittaavat kilpailun viralliseen aikatauluun paikallisessa ajassa. Mikäli hevoskilpailujen säännöissä ei toisin mainita, kaikki vedot pysyvät voimassa kilpailun aloitusaikaan tehdyistä muutoksista riippumatta.
- 6) Varaslähdön tai muun, kilpailun uusintalähtöön johtavan tapahtuman yhteydessä kilpailun ei katsota olevan "valmiina lähtölaukaukseen". Sellaisessa tapauksessa panokset palautetaan valinnoista, jotka eivät osallistu uusintalähtöön. Kaikki palautukset jäljellä oleviin valintoihin kuuluvat Tattersalls-säännön 4 alaisuuteen. Uusintalähtöön osallistuvien juoksijoiden lukumäärä määrittää "sijoitus"ehdot. Tavalliset Ante Post -säännöt koskevat kuitenkin Ante Post -vetoja.
- 7) Jos kilpailu julistetaan "ei-kilpailuksi" ja uusintalähtö suoritetaan, kaikki uusintalähtöön osallistuvien hevosien vedot pysyvät voimassa. "Ei-kilpailua"-tarjouksen kerroin pysyy voimassa uusintalähdön kilpailussa, mikäli ei-juoksijaa ei ole, missä tapauksessa kaikki vedot ratkaistaan Tattersalls-säännön 4 mukaan.
- 8) Vedot hevosista, jotka joko kieltäytyvät tulemaasta ulos aloitustallista tai muuten kieltäytyvät aloittamasta National Hunt -kilpailua, ratkaistaan virallisen lähettäjän julistuksen mukaan. Jos virallinen lähettäjä katsoo hevosen olevan juoksija, kyseisen hevosen vedot katsotaan hävinneiksi.
- 9) Kilpailu käsitetään "luovutusvoitoksi", kun vain yksi hevonen osallistuu kilpailuun.
- 10) "Luovutusvoitot" ja mitätöidyt kilpailut lasketaan kilpailuiksi, mutta kaikki niihin liittyvät valinnat käsitellään ei-juoksijana.

2. Voittovedonlyönti ja "Each-way" vedonlyönti

- a) "Voittaja" veto on yksi panos valitulle valinnalle, joka huomioidaan voittaneeksi vain, jos valittu hevonen voittaa kilpailun.

- b) "Each-way" veto (EW) viittaa vetoon, jossa valinnan täytyy joko voittaa tai muuten sijoittua voittoehtojen mukaisesti. Veto jaetaan kahteen yhtä suuren panoksen käsittävään osaan ("voittaja"-osaan ja "sijoitus" osaan): näin ollen 1 € EW-veto maksaa yhteensä 2 €.
- c) Kaikki "Each-way" vedot käsitellään aloituskertoimen (Starting Price, S.P.) sijoitusehtojen mukaan. Näin ollen sijoitusehdot (1/4, 1/5 ja maksettujen sijoitusten lukumäärä) määritetään hevosen lähtövalmiiksi tulemisen mukaan, eikä julistettujen kilpailijoiden lukumäärän mukaan vedon asettamisaikana.
- d) Seuraavassa "Each-way" vedonlyönnin ehdot:
- i. **Tasoituskilpailut:**
 - 2-4 juoksijaa = Vain voitto
 - 5-7 juoksijaa = 1/4 todennäköisyys 1, 2
 - 8-11 juoksijaa = 1/5 todennäköisyys 1, 2, 3
 - 12-15 juoksijaa = 1/4 todennäköisyys 1, 2, 3
 - vähintään 16 juoksijaa = 1/4 todennäköisyys 1, 2, 3, 4
 - ii. **Ei-tasoituskilpailut:**
 - 2-4 juoksijaa = Vain voitto
 - 5-7 juoksijaa = 1/4 todennäköisyys 1, 2
 - vähintään 8 juoksijaa = 1/5 todennäköisyys 1, 2, 3
- e) Kaikki "Each-way" tuplat, triplat jne. ratkaistaan voitto-osuus voiton mukaan, sijoitus-osuus sijoituksen mukaan.
- f) "Vedonlyönti ilman" viittaa mahdollisuuteen vedonlyöntiin siitä, pystyykö tietty hevonen saavuttamaan tietyn sijoituksen (voitto tai sija), mikäli luettelon hevoset on poistettu virallisten tulosten laskelmista.
- g) "Each-way" ehdot "vedonlyönti ilman" -kohteille perustuvat varsinaisesti kilpailuun osallistuneiden juoksijoiden lukumäärään, kun luettelon hevoset on poistettu juoksijoiden kokonaismäärästä.
- h) Tattersalls-säännön 4 vähennykset koskevat "vedonlyönti ilman" -kohteiden ei-juoksijoita.

3. Kertoimet - aikainen, taulu ja aloitus

- 1) Voidaan valita kahdesta (2) kerroin vaihtoehdosta: kerroin asettamisen aikana tai muutoin aloitus kerroin (SP). SP viittaa valinnan kertoimiin kilpailun alkaessa. Jos vedonlyönti tulee saataville kilpailun aikana, SP lasketaan perustuen valinnan viimeisiin saatavilla oleviin kertoimiin. On huomiotava, että SP ei ole saatavilla Ante Post -vedonlyönnissä (AP).
- 2) Aikaiset kertoimet (Early Prices, EP) ovat kertoimia, jotka tarjotaan tapahtumapäivänä. Nämä tarjotaan yleensä tapahtumapäivänä alkaen klo 8 - 10 aina 15 minuuttia kilpailun alkamiseen asti. On mahdollista (esimerkiksi lauantaikilpailuissa ja suuremmissa tapahtumissa), että viimeisten ilmoitusten jälkeen EP tarjotaan yllä mainitusta aikataulusta poiketen.
- 3) Vaihtoehdot SP:lle, taulukertoimet (Board Prices, BP) tai teollisuuden kertoimet (Industry Prices, IP) näytetään yleensä noin 15 minuuttia ennen kilpailua.

- 4) Kaikki vedot, SP:llä asetettuja lukuun ottamatta, ratkaistaan perustuen kertoimeen, joka otettiin vedon asettamisen aikaan, ja niitä koskevat myös kaikki muut tässä osiossa ilmoitetut säännöt.
- 5) Panokset, jotka asetetaan EP- ja BP-kertoimella, palautetaan, jos hevonen vetäytyy kilpailusta "not under orders". Samassa kilpailussa olevien hevosten kertoimia koskevat tilanteen mukaan Tattersalls säännön 4(c) vähennykset.
- 6) Vetäytyminen johtaa uuden kohteen muodostumiseen. Kaikki EP- tai BP-kertoimella ennen uutta kohdetta otetut vedot kuuluvat tilanteen mukaan Tattersalls-säännön 4(c) vähennyksiin.
- 7) Vetoja hyväksytään kilpailuissa, joissa on vähintään kaksi (2) juoksijaa nimetyissä valinnoissa nykyisessä "Taulu/Näytä kertoimet"-kohdassa, kuten virallinen tietopalvelu (PA) on palvelullemme lähettänyt.
- 8) Mikäli on lähetetty virheellinen kerroin, kaikki väärin kertoimien vedot mitätöidään ja panokset palautetaan.
- 9) Mikäli Tattersalls-sääntö 4 on voimassa hevosen vetäytymistä koskien, uusia vetoja ei oteta "Taulu/Näytä kerroin" -kohdassa, kunnes uusi kohde on muodostettu.
- 10) "Price Boost"-, "Knockout"- ja muilla vastaavilla tunnuksilla tarjottuja hevosia koskevat myös säännön 4 vähennykset, mikäli kilpailussa on sitä koskeva ei-juoksija.
- 11) Kaikki viittaukset aikatauluihin, kertoimien saatavuuteen jne. ovat viitteellisiä, eivät sitovia. Evoke pidättää oikeuden muokata kyseisiä aikatauluja, kertoimia sekä keskeyttää minkä tahansa kilpailun tai vetovaihtoehdon täysin oman harkintansa mukaan.

4. Nimetön suosikki -vedonlyönti

"Nimetön suosikki" (fav) ja "Nimetön toinen suosikki" (2fav) viittaavat valintoihin, jotka määritetään seuraavasti:

- 1) SP-kertoimissa pienimmällä kertoimella annettu hevonen käsitetään "nimettömänä suosikkina".
- 2) Mikäli SP näyttää kaksi hevosta pienimmällä kertoimella, matalimman kilpailukortin numeron omaava hevonen on "nimetön suosikki".
- 3) Mikäli hevonen vetäytyy "not under orders", mutta on edelleen SP:n mukaan suosikki, hevonen käsitetään ei-juoksijana.
- 4) "Luovutusvoiton" sattuessa kohteen näytön jälkeen kaikki vedot mitätöidään.

5. Tattersalls-sääntö 4

- 1) Tattersalls-sääntö 4 koskee tapauksia, joissa **hevonen** vetäytyy ennen lähtölaukausta tai lähettäjä katsoo virallisesti, ettei hevonen osallistunut kilpailuun.
- 2) Tattersalls-sääntö 4 vähentää voittovedoista tietyn arvon, jolla kompensoidaan hevosen vetäytyminen tietystä kilpailusta. Vähennyksen koko määräytyy kertoimien mukaan (Aikainen tai Taulu/Näytä), jotka hevosella oli vetäytymisensä hetkellä.
- 3) Jäljellä olevien hevosten kertoimien vähennykset perustuvat seuraavaan:

<u>Desimaalikertoimet</u>	<u>Murtolukukertoimet</u>	<u>Nettovähennykset</u>
1,12 tai alle	1/9 tai lyhempi	90 %
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85 %
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80 %
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75 %
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70 %
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65 %
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60 %
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55 %
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50 %
2,00 - 2,24	Parilliset - 31/25	45 %
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40 %
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35 %
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30 %
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25 %
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20 %
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15 %
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10 %
11,00 ja korkeampi	10/1 ja korkeampi	Ei vähennystä

- 4) Taulukot, joihin viitataan yllä, sisältävät sekä desimaali- että murtolukumuodossa olevia kertoimia. Mikäli murtolukukertoimet eivät kata niitä vastaavia desimaalivaihtoehtoja, Evoke pidättää oikeuden soveltaa Tattersalls-säännön 4 vähennyksiä desimaalitalukon perusteella.
- 5) Tattersalls-säännön 4 soveltaminen EP-kertoimella asetettuihin vetoihin perustuu vetäytyneen hevosen EP-kertoimeen vedon asettamishetkellä riippumatta kertoimista hevosen vetäytymisen hetkellä.
- 6) Mikäli kilpailussa on useampi kuin yksi vetäytyminen, käytetään suurinta mahdollista vähennystä, 90c / 1 €.

- 7) Jos kilpailu julistetaan ”juoksemattomaksi” ja uudelleenjuoksu järjestetään, kaikki vedot ovat voimassa uudelleenjuoksuun osallistuville hevosille. ”Juoksemattoman” kilpailun palkinnot ovat voimassa uudenneenluoksukisassa, osallistumattomat pois lukien, jolloin sovelletaan Tattersalls sääntöä 4.

6. Ante Post -vedonlyönti

- 1) Jotta veto käsitellään Ante Post -vetona (AP), se täytyy asettaa ennen yön yli ilmoitusvaihetta. AP-vedot pysyvät voimassa jos kisa on juostu 14 päivän sisällä siitä kun se on alun perin ilmoitettu, kunhan kisan olosuhteet pysyvät muuttumattomina. Eli kisa tulee juosta samalla radalla, samanmittaisena ja siinä ei ole uusia osanottajia. Jos nämä kaikki vaatimukset eivät toteudu, vedot mitätöidään.
- 2) AP-panoksia ei palauteta osallistumattomista hevosista, eikä Tattersalls-sääntö 4 ole voimassa, ellei nimenomaisesti niin mainita.
- 3) Mikäli vähintään yksi seuraavista tapahtuu, kaikki AP-vedot julistetaan mitätöidyiksi:
 - i. Kilpailu keskeytetään;
 - ii. Kilpailu mitätöidään virallisesti;
 - iii. Kilpailuolosuhteet ovat muuttuneet vetojen asettamisen jälkeen (kuten Tattersalls-säännöissä kuvattu);
 - iv. Hevonen äänestetään ulos Jockey Clubin kilpailusääntöjen alaisuudessa;
 - v. Tapahtumapaikka tai juoksupinta on muuttunut (esim. nurmesta irtomaahan/jokasähän tai päinvastoin);
 - vi. Kilpailuun osallistuminen avataan uudelleen.
- 4) Yllä mainittujen tapahtumien lisäksi kaikki AP-vedot katsotaan voimassa oleviksi, mikäli vetoon liittyvä kilpailu suoritetaan 14 vuorokauden kuluessa alkuperäisestä aikataulusta, mikäli kilpailun olosuhteet pysyvät muuttumattomina. Nämä olosuhteet sisältävät uudelleenajoitetun kisan juoksemisen samalla radalla, joka on saman pituinen ja jossa ei ole ollut mahdollisuutta ottaa mukaan uusia kilpailijoita. Jos edelliset ehdot eivät täyty osittain tai kokonaan, AP-vedot julistetaan mitättömiksi.
- 5) AP-vedot ratkaistaan niiden hyväksymisajan mukaisen kertoimen ja sijoitusehtojen mukaan. Mikäli veto hyväksytään virheellisillä kertoimilla tai sijoitusehdoilla, Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan mitätöidä vedon, jolloin panokset palautetaan.

7. – cast-vedonlyönti

1. Forecast- ja Tricast-vedonlyönti – Yleissäännöt

- a. Forecast-vedot ovat saatavilla ja hyväksytään kilpailuihin, joissa on vähintään 3 juoksijaa.
- b. Tricast-vetoja hyväksytään kilpailuissa, joissa ilmoitetaan virallinen tietokoneistettu Tricast voitto-osuus.
- c. Mikäli voitto-osuutta ei ole ilmoitettu, vedot käsitetään suorana tietokone-ennusteena ensimmäiseksi ja toiseksi pääseville, ja kolmas jätetään huomioimatta.
- d. Forecast-vedot ratkaistaan tietokoneen SP-kertoimen suoran ennusteen mukaan. Mikäli Forecast SP -palautusta ei jostain syystä anneta, vedot mitätöidään.

e. Forecast-vedot tulee aina nimetä. Nimettömien suosikkien vetoja ei hyväksytä, ja mikäli sellainen otetaan vahingossa, se mitätöidään.

f. Panokset hyvitetään, mikäli Forecast- ja Tricast-vedoissa on ei-juoksija.

2. Suora Forecast

Suora Forecast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa ensimmäiseksi ja toiseksi tulleiden hevosten tarkasta sijoitusjärjestyksestä kilpailussa.

3. Käänteinen Forecast

Käänteinen Forecast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa kilpailun ensimmäiseksi ja toiseksi tulleesta hevosesta niiden sijoitusjärjestyksestä riippumatta. Kyseisen vedon kerroin on kaksi kertaa suoran Forecastin kerroin, koska kyseinen veto voidaan käsittää kahtena suoran Forecastin vetona.

4. Yhdistelmä Forecast

Yhdistelmä Forecast on saatavilla, kun voidaan valita 3 tai useampi valintaa tietyssä kilpailussa. Veto käsitetään voittavaksi, kun valituista hevosista 2 pääsee ensimmäiselle ja toiselle sijalle järjestyksestä riippumatta.

5. Tricast

Tricast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa ensimmäiseksi, toiseksi ja kolmanneksi tulleiden hevosten tarkasta sijoitusjärjestyksestä kilpailussa.

6. Yhdistelmä-Tricast

Yhdistelmä-tricast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa kilpailun ensimmäiseksi, toiseksi ja kolmanneksi tulleesta hevosesta niiden sijoitusjärjestyksestä riippumatta.

8. "Vain sijoitus" -vedonlyönti

Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan tarjota "vain sijoitus" -kohteen tietyissä kilpailuissa. Kyseiset vedot ratkaistaan samalla tavalla kuin "molempien suuntaisen" vedon "sijoitus"osuus.

- 1) Mikäli hevonen vetäytyy "not under orders", kaikki kyseiselle hevoselle asetetut panokset palautetaan. Alla olevien säännön 4 taulukoiden mukaiset vähennykset ovat voimassa. Kyseiset vähennykset perustuvat "vain sijoitus" -kertoimeen vetäytymishetkellä ja koskevat "vain sijoitus" -kohdetta.
- 2) Maksettujen sijoitusten lukumäärä määräytyy kilpailupäivän ilmoitusten mukaan. Mikäli sijoitusten lukumäärä vähenee, koska juoksijoiden määrä on vähentynyt, "vain sijoitus" -vetojen tarkoituksiin maksettujen sijoitusten lukumäärä pysyy muuttumattomana. Mikäli juoksijoiden lukumäärä on kuitenkin sama tai pienempi kuin tarjottujen sijoitusten määrä, kyseisen kohteen vedot mitätöidään ja panokset palautetaan.
- 3) Jäljellä olevien hevosten kertomien vähennykset perustuvat seuraavaan:

Desimaalikertoi
met

Murtolukukerto
imet

Nettovähenny
kset 2.
sijoittuneelle

Nettovähenn
ykset 3.
sijoittuneelle

Nettovähennyk
set 4. (tai
huonommaksi)
sijoittuneelle

1,12 tai alle	1/9 tai lyhempi	45 %	30 %	20 %
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	40 %	30 %	20 %
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	40 %	25 %	20 %
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	35 %	25 %	20 %
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	35 %	25 %	15 %
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	30 %	20 %	15 %
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	30 %	20 %	15 %
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	25 %	20 %	15 %
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	25 %	15 %	10 %
2,00 - 2,24	Parilliset - 31/25	20 %	15 %	10 %
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	20 %	15 %	10 %
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	15 %	10 %	10 %
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	15 %	10 %	0 %
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	10 %	10 %	0 %
4,20 - 5,19	16/5 - 4/1	10 %	0 %	0 %
5,20 ja korkeampi	21/5 ja korkeampi	Ei vähennystä	Ei vähennystä	Ei vähennystä

- 4) Taulukot, joihin viitataan yllä, sisältävät sekä desimaali- että murtolukumuodossa olevia kertoimia. Mikäli murtolukukertoimet eivät kata niitä vastaavia desimaalivaihtoehtoja, Evoke pidättää oikeuden soveltaa 4 vähennystä desimaalitaulukon perusteella.

9. Erikoisvedot

1. Jockey-vedot

Jockey-vedoissa on mahdollista lyödä vetoa siitä, että nimetty jockey ratsastaa hevosilla, jotka joko voittavat tai sijoittuvat määrättyssä määrässä kilpailuja tietyille sijalle.

- Mikäli jockeyllä, jonka on määrä ratsastaa enintään 3 kilpailua, on yksi ei-juoksija, Jockey Accumulator -kohde mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, ellei tarjouksia voida ratkaista ei-juoksijan kilpailun tuloksesta riippumatta. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- Jockey Accumulator -kohteet, joissa jockeyn on määrä ratsastaa vähintään 4 kilpailua, pysyvät voimassa, ellei jockeyllä ole vähintään 2 ei-juoksijaa. Siinä tapauksessa kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, ellei tarjouksia voida ratkaista ei-juoksijan kilpailun tuloksesta riippumatta. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- "Sijoitus"-kohteet ratkaistaan kutakin kilpailua koskevien sijoitus-ehtojen mukaisesti.
- Muiden Jockey-erikoisvetojen kertoimet, "Jockey Accumulator" -vetoja lukuun ottamatta, edellyttävät, että jockey voittaa (tai sijoittuu, mikäli sovellettavissa) kaikki luettelon kilpailut.
- Tiettyjä kilpailuja koskevien jockey-erikoisvetojen ei-juoksijoiden kohdalla vedot mitätöidään.

f. Jockey Specialsit perustuvat vain jockeyn varattuihin ajoihin. Jos jockey saa lisäajoja tapahtuman aikana, näitä EI huomioida vedonlyöntitarkoituksessa.

2. Cross Card Jockey -erikoisvedot

Cross Card Jockey -vedoissa on mahdollista lyödä vetoa siitä, että nimetyt jockeyt ratsastavat hevosilla, jotka joko voittavat tai sijoittuvat määrättyssä määrässä kilpailuja tietyille sijalle.

- a. Mikäli 1 tai useampaa tapahtumaa ei suoriteta loppuun, vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- b. Jockey-erikoisvetojen säännöt ovat voimassa.

3. Valmentaja-erikoisvedot

Valmentaja-vedoissa on mahdollista lyödä vetoa siitä, että nimetyn valmentajan hevoset joko voittavat tai sijoittuvat määrättyssä määrässä kilpailuja tietyille sijalle.

- a. Jockey-erikoisvetojen säännöt ovat voimassa.

4. Etäisyys-vedonlyönti – Yleissäännöt (koskevat kaikkea etäisyys-vedonlyöntiä)

- a. Voittoetäisyydestä lyötyjen vetojen tuloksina käsitellään virallisesti julistettua etäisyyttä ensimmäiseksi ja toiseksi sijoittuneen hevosten päästessä maaliin, sillä ehdolla, että ne ovat seuranneet oikeaa rataa ja kantaneet oikeaa painoa.
- b. Seuraavat termit ovat voimassa "etäisyysvedonlyönnissä":
 - "Turpa" = 0,05 pituutta
 - "Pieni pää" = 0,1 pituutta
 - "Pää" = 0,2 pituutta
 - "Kaula" = 0,3 pituutta
 - "Puolet pituudesta" = 0,5 pituutta
 - "Kolme neljännestä" = 0,75 pituutta
- c. Suurin "pituuksien" määrä kussakin kilpailussa on 12 pituutta Flat-kilpailuissa ja 30 pituutta National Hunt -kilpailuissa.

5. "Meeting Winning" -etäisyysvedonlyönti

- a. "Meeting Winning" -etäisyysvedonlyönti on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa tietyn tapahtuman voittoetäisyyksistä yhteensä.
- b. "Luovutusvoiton" sattuessa, tai mikäli virallista tulosta ei julisteta (esimerkki: yksikään hevonen ei kilpaile), seuraava pituuksien määrä lisätään kokonaistulokseen: 5 pituutta Flat-kilpailuun ja 12 pituutta National Hunt -kilpailuun.
- c. Jos tapahtumassa on 1 tai useampi kilpailu, joka joko keskeytetään tai mitätöidään, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- d. Evoke pidättää oikeuden tarjota täysin oman harkintansa mukaan vetoja tiettyyn tapahtumien lukumäärään viitaten luettelon päivänä/jaksona. Jos missään luettelon tapahtumassa on 1 tai useampi kilpailu, joka joko keskeytetään tai mitätöidään, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

6. "Kilpailuvoitto" -etäisyysvedonlyönti

- a. "Kilpailuvoitto"-etäisyysvedonlyönti on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa tietyn kilpailun voittoetäisyydestä.
- b. "Luovutusvoiton" sattuessa, tai mikäli virallista tulosta ei julisteta (esimerkki: yksikään hevonen ei kilpaile), kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään.

7. "Hevosvoitto"-etäisyysvedonlyönti

- a. "Hevosvoitto"-etäisyysvedonlyönti on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa, että tietty hevonen voittaa luettelon kilpailun tietyllä etäisyydellä.
- b. Mikäli tapahtuu "luovutusvoitto" tai kyseinen hevonen julistetaan ei-juoksijaksi, kyseisen kohteen kaikki vedot mitätöidään.
- c. Mikäli valittu hevonen ei voita kilpailua, kaikki kyseisen kohteen vedot ratkaistaan hävinneiksi.

8. Hevoskilpailut yhdistettynä muihin urheilulajeihin

- a. Evoke voi täysin oman harkintansa mukaan päättää tarjota ennakkoon asetettuja hevoskilpailujen ja muiden urheilulajien yhdistelmävetoja.
- b. Ellei toisin mainita, yhdistelmät sisältävät tietyn kilpailun voittavan hevososen sekä tietyn ottelun voittavan joukkueen/urheilijan/urheilijat.
- c. Mikäli joku valituista hevosista on ei-juoksija, vedot mitätöidään ja panokset palautetaan.
- d. Ellei erityisesti toisin mainita, ratkaisusäännöt, jotka kuvataan <Osiossa X, kappaleessa Y> ja <Osiossa X, kappaleessa Y> ovat voimassa, mikäli urheilutapahtuma (ei hevoskilpailu) keskeytetään tai sitä lykätään.

9. Television erikoisvetokohteet

- a. Kaikki television erikoisvetokohteet viittaavat vain kilpailuihin, jotka lähetetään suorana Ison-Britannian mantereen televisiossa.
- b. Ellei erityisesti toisin mainita vetotarjouksen yhteydessä, normaalit hevoskilpailujen säännöt ovat voimassa.

10. Ante Post -erikoisvedot

- a. Evoke voi tarjota täysin oman harkintansa mukaan tarjota eri kohteita, kuten "päivän erikoiset" mutta ei tähän rajoittuen, jotka perustuvat pitkäaikaisiin Ante Post -kilpailuihin.
- b. Ellei erityisesti toisin mainita vetotarjouksen yhteydessä, normaalit Ante Post -säännöt ovat voimassa.

11. "Match"-vedot

- a. Vetoa lyödään siitä, mikä luettelon hevosista sijoittuu parhaiten kilpailun lopussa tai ennakkoon määrättyssä vaiheessa.
- b. Kaikki kohteet ratkaistaan virallisen tuloksen mukaan.
- c. Jos yksikään luettelon hevosista ei pääse maaliin, kaikki kohteen vedot mitätöidään.
- d. Mikäli vähintään yksi (1) luettelon hevosista on ei-juoksija, kaikki vedot mitätöidään.

12. "Päivän suosikit" -vedot

- a. Päivän suosikit viittaavat vedonlyöntiin eritellystä määrästä suosikkeja, jotka joko voittavat tai sijoittuvat (tilanteen mukaan) luettelon tapahtumassa.
- b. Kohteet, joissa viitataan "sijoitus"suosikkeihin, ratkaistaan tapahtuman vastaavan kilpailun "sijoitus"ehtojen mukaan.
- c. Mikäli SP-kerroin näyttää useamman kuin 1 hevososen pienimmillä kertoimilla, matalimman kilpailukortin numeron omaava hevonen on "suosikki". Mikäli "suosikin" ilmoittanut

tapautuma vetäytyy eikä kohdetta muodostu, toinen hevonen, jolla on matalin kilpailukortti, määritetään "suosikiksi".

d. Mikäli juoksijoita on 4 tai vähemmän, "suosikin" täytyy voittaa kilpailu "sijoitus"tarkoitusten vuoksi.

e. Mikäli 1 tai useampaa kilpailua ei suoriteta, kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

13. "Päivän Accumulator" -vedot

a. Päivän Accumulator-vedot viittaavat vedonlyöntiin siitä, voittavatko tai sijoittuvatko nimetyt hevoset/suosikit omissa kilpailuissaan.

b. Sijoitus-accumulator-vedot ratkaistaan tapahtuman vastaavan kilpailun "sijoitus"ehtojen mukaan.

c. Mikäli joku valinnan hevosista on ei-juoksija, vedot mitätöidään ja panokset palautetaan.

10. Varahevoset

- 1) Kilpailuissa, joissa reservien ilmoitetaan korvaavan mahdolliset ei-juoksijat, Evoke pidättää oikeuden tarjota täysin oman harkintansa mukaan aikaisia kertoimia varahevosille.
- 2) Kaikkien kilpailussa juoksevien varahevosten kertoimia käytetään kompensoimaan mahdollisia ei-juoksijoiden kohdalla käytettyjä Tattersalls-säännön 4 vähennyksiä vastaan.
- 3) Tattersalls-säännön 4 vähennyksiä ei tehdä varahevosista, joista tarjotaan Aikaista kerrointa ja joista myöhemmin tulee ei-juoksijoita. Nämä osiot eivät koske tapauksia, joissa laukkaradan ilmoitusjakso on mennyt (45 minuuttia ennen kilpailun aikataulun mukaista alkamisaikaa); varahevonen ottaa vetäytyneen hevosen paikan, eikä sitä näin ollen pidetä virallisena juoksijana. Edellä mainittua aikarajaa noudattaen, mikäli varahevonen vetäytyy, ovat Tattersalls-säännön 4 vähennykset voimassa.

11. Suurimmat mahdolliset voitot

- 1) Vaikka saattaakin tulla tapauksia, joissa potentiaalinen hyväksytyjen vetojen voitto ylittää suurimmat sallitut voitot, varsinainen nettovoitto rajoitetaan silti alla ilmoitettujen rajojen mukaan.
- 2) Seuraavat rajat koskevat kaikkia valintoja, jotka täysi virallinen tietopalvelu kattaa (esimerkki: PA):
 - a. 100 000 € raja koskee kilpailuja, jotka pidetään Isossa-Britanniassa ja Irlannissa;
 - b. 100 000 € raja koskee ryhmän 1 kilpailuja, joita ei pidetä Isossa-Britanniassa ja Irlannissa;
 - c. 25 000 € koskee kilpailuja, jotka pidetään kaikissa muissa maissa;
 - d. 25 000 € raja koskee kaikkia kohteita, jotka ovat lausekkeen "i" alaisuudessa (erikoisvedot).
- 3) Alla luetteloidut summat käsitetään suurimpina nettosummina, jotka voidaan voittaa yhtenä päivänä. Selvyyden vuoksi yksi päivä käsitetään kilpailuina, jotka alkavat klo 00:00 CET ja 23:59 CET välisenä aikana.

- 4) Mikäli veto käsittää eri kategorioihin/maihiin sijoittuvien tapahtumien yhdistelmän tai muuten yhdistetään toiseen urheilulajiin, jota ei ole mainittu tässä osiossa, kyseisen yhdistelmän rajaksi käsitetään aina kyseessä olevista rajoista alhaisin. Katso Evoke urheilulajikohtaiset rajat <napsauttamalla tätä>.

12. Suurimmat mahdolliset voitot

- 1) Tämä osio viittaa kisoihin Ison Britannian ja Irlannin ulkopuolella. Jos säännöt ovat epäselvät tai puutteelliset, tulos päätetään muihin sääntöihin jotka löytyvät hevosurheiluosiosta.
- 2) Kaikki lopputulokset päätetään paikallisen hevosurheiluviranomaisen antamiin virallisiin tuloksiin perustuen ko. päivänä, Tuloksessa otetaan huomioon myös paikallisten viranomaisten omat säädökset jotka koskevat ko. kisaa.
- 3) Jos on saatavilla industry starting price (SP), vedot asetetaan tämän aloitushinnan mukaan. Paitsi jos on käytettävissä Early Prices (EP), silloin käytetään niitä. Kun SP ei ole käytettävissä, vedot asetetaan Pari-Mutuel/Tote todennäköisyyksien mukaan.

13. USA - Kiinteän kertoimen vedot

1. **Tämä osio koskee USA:ssa ja Kanadassa järjestettäviä kisoja. Tapauksissa, joissa säännöt ovat epäselvät ja/tai puutteelliset, tulos päätetään muiden sääntöjen perusteella, jotka on kuvattu hevosurheiluosiosta.**
2. Kaikki lopputulokset päätetään paikallisen hevosurheiluviranomaisen antamiin virallisiin tuloksiin perustuen päivänä, jona kilpailu järjestetään, mukaan lukien kaikki muutokset, jotka ovat tulleet voimaan järjestäjän mahdollisten pyyntöjen ja hylkäysten jälkeen. Mahdollisia muutoksia virallisiin tuloksiin, jotka tehdään myöhemmin, ei huomioida.
3. Aloitushinnan (SP, starting price) mukaan asetetut vedot ratkaistaan aloitushinnan (SP) mukaisesti. Early Price (EP) -hinnan mukaan asetetut vedot ratkaistaan EP-hinnan mukaan. Jos saatavilla ei ole industry SP -hintaa, SP-vedot asetetaan US Pari-Mutuel/Tote todennäköisyyksien mukaan.
4. Jos SP ei tuota palautusta, EP:tä ei ole käytetty ja US Pari-Mutuel/Tote ei tuota palautusta, veto mitätöityy.
5. Kaikki US-vedot ratkaistaan vain hevosen nimen perusteella, eikä parijuoksijoita huomioida vetojen ratkaisussa. Jos useita hevosia osallistuu kisaan samalla loiminumerolla, tällaiseen hevoseen kohdistuva veto tulkitaan vain nimeen perustuen, eikä siihen sisälly tällöin muita kohteita samasta loiminumerosta huolimatta.
6. Each Way -vedot ratkaistaan käyttäen samoja each way -termejä, joita käytetään Ison-Britannian ja Irlannin kisoissa, sovellettuna vastaavaan SP:hen tai EP:hen.
7. Sääntöä 4 sovelletaan tarvittaessa, ja vähennyksiä sovelletaan samojen ehtojen mukaan, jotka ovat voimassa Ison-Britannian ja Irlannin kisoissa.
8. Vedot ovat voimassa, jos juoksijat siirretään "pois kentältä" ja/tai jos juoksijoiden pitäisi aikataulun mukaan juosta nurmella mutta ne siirretään irtomaahan tai joksään pinnoitteelle.
9. Forecast- ja Tricast-vedot ratkaistaan voitto-osuuksina. Jos voitto-osuuksia ei julkisteta, Forecast- ja Tricasts-vedot ratkaistaan paikallisilla US Pari-Mutuel/Tote-voitto-osuuksilla.

2. Greyhoundit

a. Yleiset Greyhound-säännöt

- 1) Kaikki tässä osiossa mainitut ehdot koskevat ainoastaan greyhoundeja, ja ne ovat etusijalla muihin sääntöihin tai ehtoihin nähden.
- 2) Evoke julkaisee tavallisesti kaikki tapahtumat, jotka BAGS kattaa <http://www.bagsracing.com/>. Evoke pidättää oikeuden muokata kyseistä tarjontaa lisäämällä tai poistamalla tapahtumia riippumatta siitä, ovatko lisätyt/poistetut kilpailut BAGS:n kattamia.
- 3) Ratkaisut perustuvat tuomarin antamaan viralliseen tulokseen. Mitään kyseisen tuloksen julkistamisen jälkeen tapahtunutta muutosta ei oteta huomioon.
- 4) Kaikki vedot, poikkeuksena "Ante Post -vedonlyönti", käsitetään mitätöidyiksi, mikäli kilpailu keskeytetään tai mitätöidään.
- 5) Kaikki vetotarjouksen yhteydessä ilmoitetut aloitusajat viittaavat kilpailun viralliseen aikatauluun paikallisessa ajassa. Mikäli Greyhound-kilpailujen säännöissä ei toisin mainita, kaikki vedot pysyvät voimassa kilpailun aloitusaikaan tehdyistä muutoksista riippumatta.
- 6) Jos kilpailu julistetaan "ei-kilpailuksi" ja uusintalähtö suoritetaan, kaikki vedot pysyvät voimassa uusintalähtöön osallistuville koirille. "Ei-kilpailua"-tarjouksen kerroin pysyy voimassa uusintalähdön kilpailussa, mikäli ei-juoksijaa ei ole, missä tapauksessa kaikki vedot ratkaistaan Tattersalls-säännön 4 mukaan.

b. Voittovedonlyönti ja Each Way vedonlyönti

- 1) "Voittaja" veto on yksi panos valitulle valinnalle, joka huomioidaan voittaneeksi vain, jos valittu koira voittaa kilpailun.
- 2) "Each Way" veto (EW) viittaa vetoon, jossa valinnan täytyy joko voittaa tai muuten sijoittua voittoehtojen mukaisesti. Veto jaetaan kahteen yhtä suuren panoksen käsittävään osaan ("voittaja"-osaan ja "sijoitus" osaan). Näin ollen 1 € EW-veto maksaa yhteensä 2 €.
- 3) Kaikki "Each Way" vedot käsitellään aloituskertoimen (Starting Price, S.P.) sijoitusehtojen mukaan. Näin ollen sijoitusehdot (1/4, 1/5 ja maksettujen sijoitusten lukumäärä) määritetään koirien lähtövalmiiksi tulemisen mukaan, eikä julistettujen kilpailijoiden lukumäärän mukaan vedon asettamisaikana.
- 4) Seuraavassa "Each Way"-vedonlyönnin ehdot:

2-4 juoksijaa = Vain voitto

5-6 juoksijaa = 1/4 todennäköisyys 1, 2
- 5) Kaikki vedot kilpailua loppuun suorittamattomia koiria koskevat vedot käsitetään häviäviksi vedoiksi.
- 6) Jos kilpailun päättävien koirien lukumäärä on pienempi kuin sijoitusehtojen määrä kuten aiemmin mainittu, vain virallisesti sijoittuneet juoksijat käsitetään voittajavalintoina.

- 7) Kaikki Each Way tuplat, triplat jne. ratkaistaan voitto-osuus voiton mukaan, sijoitus-osuus sijoituksen mukaan.
- 8) Each Way vetoja hyväksytään myös nimettömistä suosikeista.
- 9) "Vedonlyönti ilman" viittaa mahdollisuuteen vedonlyöntiin siitä, pystyykö tietty koira saavuttamaan tietyn sijoituksen (voitto tai sija), mikäli luettelon koiria ei huomioida virallisten tulosten laskelmissa.
- 10) "Each Way" ehdot "vedonlyönti ilman" -kohteille perustuvat varsinaisesti kilpailuun osallistuneiden juoksijoiden lukumäärään, kun luettelon koirat on jätetty huomioimatta juoksijoiden kokonaismäärästä.
- 11) Tattersalls-säännön 4 vähennykset koskevat "vedonlyönti ilman" -kohteiden ei-juoksijoita.
- 12) Mikäli koirasta tulee ei-juoksija sen jälkeen, kun "live show" on saatu radalta, kyseiselle valinnalle asetetut vedot mitätöidään. Jäljellä oleville juoksijoille asetettuja vetoja koskee säännön 4 vähennys.

c. Kertoimet - taulu ja aloitus

- 1) Voidaan valita kahdesta (2) kerroin vaihtoehdosta: kerroin asettamisen aikana tai muuten aloitus kerroin (SP). SP viittaa valinnan kertoimiin kilpailun alkaessa. Jos vedonlyönti tulee saataville kilpailun aikana, SP-kerroin lasketaan perustuen valinnan viimeisiin saatavilla oleviin kertoimiin. On huomiotava, että SP-kerroin ei ole saatavilla Ante Post -vedonlyönnissä (AP).
- 2) Vaihtoehdot SP:lle, taulukertoimet (Board Prices, BP) tai teollisuuden kertoimet (Industry Prices, IP) näytetään yleensä noin 5 minuuttia ennen kilpailua. BP- tai IP SP-kertoimella asetetut vedot ratkaistaan perustuen kertoimeen, joka otettiin vedon asettamisen aikaan, ja niitä koskevat myös muut tässä osiossa ilmoitetut säännöt.
- 3) Vetoja hyväksytään kilpailuissa, joissa on vähintään kaksi (2) juoksijaa nimetyissä valinnoissa nykyisessä "Taulu/Näytä kertoimet"-kohdassa kuten virallinen tietopalvelu (PA) on palvelullemme lähettänyt.
- 4) Mikäli on lähetetty virheellinen hinta, kaikki väärin kertoimien vedot mitätöidään ja panokset palautetaan.
- 5) Kaikki viittaukset aikatauluihin, kertoimien saatavuuteen jne. ovat viitteellisiä, eivät sitovia. Evoke pidättää oikeuden muokata kyseisiä aikatauluja, kertoimia sekä keskeyttää minkä tahansa kilpailun tai vetovaihtoehdon täysin oman harkintansa mukaan.

d. Nimetön suosikki -vedonlyönti

- 1) Vedot hyväksytään vain "nimettömälle suosikille". "Nimetön suosikki" (fav) viittaa valintaan, joka määritetään seuraavasti:
 - a. SP-kertoimissa pienimmällä kertoimella annettu koira käsitetään "nimettömänä suosikkina".

- b. Mikäli SP antaa kaksi koiraa pienimmällä kertoimella, matalimman numeron omaava koira on "nimetön suosikki".
- 2) Ellei toisin ilmoiteta, jos radalla pidetään useampi kuin 1 tapahtuma samana päivänä, veto viittaa vedon hyväksymisestä seuraavana pidettävään kilpailuun.

e. Tattersalls-sääntö 4

- 1) Tattersalls-sääntö 4 koskee tapauksia, joissa koira joko vetäytyy tai lähettäjä katsoo virallisesti, ettei koira osallistunut kilpailuun.
- 2) Tattersalls-sääntö 4 vähentää voittovedoista tietyn arvon, jolla kompensoidaan hevosen vetäytyminen tietyistä kilpailusta. Vähennyksen koko määräytyy kertoimien mukaan (Aikainen tai Taulu/Näytä), jotka hevosella oli vetäytymisensä hetkellä.
- 3) Jäljellä olevien koirien kertoimien vähennykset perustuvat seuraavaan:

<u>Desimaalikertoimet</u>	<u>Murtolukukertoimet</u>	<u>Nettovähennykset</u>
1,12 tai alle	1/9 tai lyhempi	90 %
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85 %
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80 %
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75 %
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70 %
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65 %
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60 %
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55 %
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50 %
2,00 - 2,24	Parilliset - 31/25	45 %
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40 %
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35 %
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30 %
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25 %
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20 %
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15 %
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10 %
11,00 ja korkeampi	10/1 ja korkeampi	Ei vähennystä

- 4) Taulukot, joihin viitataan yllä, sisältävät sekä desimaali- että murtolukumuodossa olevia kertoimia. Mikäli murtolukukertoimet eivät kata niitä vastaavia desimaalivaihtoehtoja, Evoke pidättää oikeuden soveltaa Tattersalls-säännön 4 vähennyksiä desimaalitaulukon perusteella.

- 5) Mikäli kilpailussa on useampi kuin yksi vetäytyminen, käytetään suurinta mahdollista vähennystä, 90c / 1 €.

f. Ante Post -vedonlyönti

- 1) Jotta veto käsitellään Ante Post -vetona (AP), se täytyy asettaa ennen kilpailun viimeisiä ilmoituksia (Final Declarations).
- 2) AP-panoksia ei palauteta koirista, jotka eivät osallistu kilpailuun, eikä Tattersalls-sääntö 4 ole voimassa, ellei nimenomaisesti niin mainita.
- 3) Mikäli vähintään yksi seuraavista tapahtuu, kaikki AP-vedot julistetaan mitätöidyiksi:
 - a. Kilpailu keskeytetään;
 - b. Kilpailu mitätöidään virallisesti;
 - c. Kilpailuolosuhteet ovat muuttuneet vetojen tekemisen jälkeen (kuten Tattersalls-säännöissä kuvattu).
- 4) Yllä mainittujen tapahtumien lisäksi kaikki AP-vedot katsotaan voimassa oleviksi, mikäli vetoon liittyvä kilpailu suoritetaan 14 vuorokauden kuluessa alkuperäisestä aikataulusta, ellei muista järjestelyistä ole sovittu.
- 5) AP-vedot ratkaistaan soveltuvilla palkinto- ja paikkaehdoilla hyväksymisajakohdan aikana. Jos sellainen veto hyväksytään väärillä kertoimilla tai paikkaehdoilla, Evoke pidättää oikeuden, oman harkintansa mukaan, ratkaista veto mitätöitynä ja panokset palautetaan.

g. -cast-vedonlyönti

1. Forecast- ja Tricast-vedonlyönti – Yleissäännöt

- a. Forecast-vedot ovat saatavilla ja hyväksytään kilpailuihin, joissa on vähintään 3 juoksijaa. Jos kilpailussa on vähemmän juoksijoita, sille otetut vedot mitätöidään.
- b. Tricast-vetoja hyväksytään kilpailuissa, joissa ilmoitetaan virallinen tietokoneistettu Tricast voitto-osuus.
- c. Mikäli voitto-osuutta ei ole ilmoitettu, vedot käsitetään suorana tietokone-ennusteena ensimmäiseksi ja toiseksi pääseville, ja kolmas jätetään huomioimatta.
- d. Forecast-vedot ratkaistaan tietokoneen SP-kertoimen suoran ennusteen mukaan. Mikäli Forecast SP -palautusta ei jostain syystä anneta, vedot mitätöidään.
- e. Ennustevedot täytyy aina nimetä. Yhtään vetoa nimettömiin suosikkeihin ei hyväksytä ja jos sellaiset vedot virheellisesti hyväksytään, ne mitätöidään.
- f. Panokset hyvitetään, mikäli Forecast- ja Tricast-vedoissa on ei-juoksija.

2. Suora Forecast

Suora Forecast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa ensimmäiseksi ja toiseksi tulleen koiran tarkasta sijoitusjärjestyksestä kilpailussa.

3. Käänteinen Forecast

Käänteinen Forecast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa kilpailun ensimmäiseksi ja toiseksi tulleesta koirasta niiden sijoitusjärjestyksestä riippumatta. Kyseisen vedon kerroin on kaksi kertaa suoran Forecastin kerroin, koska kyseinen veto voidaan käsittää kahtena suoran Forecast vetona.

4. Yhdistelmä Forecast

Yhdistelmä Forecast on saatavilla, kun voidaan valita 3 tai useampi valintaa tietyssä kilpailussa. Veto käsitetään voittavaksi, kun valituista koirista 2 pääsee ensimmäiselle ja toiselle sijalle järjestyksestä riippumatta.

5. Tricast

Tricast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa ensimmäiseksi, toiseksi ja kolmanneksi tulleen koiran tarkasta sijoitusjärjestyksestä kilpailussa.

6. Yhdistelmä-Tricast

Yhdistelmä-tricast saadaan, kun on mahdollista lyödä vetoa kilpailun ensimmäiseksi, toiseksi ja kolmanneksi tulleesta koirasta niiden sijoitusjärjestyksestä riippumatta.

h. Vedonlyönti etäisyydestä

1. Yleissäännöt (koskevat kaikkea etäisyys-vedonlyöntiä)

a. Voittoetäisyysvetojen tuloksiksi käsitetään virallisesti ilmoitettu etäisyys ensimmäiseksi ja toiseksi sijoittuneen koiran välillä maaliviivalla kilpailun suorittamisen jälkeen.

b. Seuraavat termit ovat voimassa "etäisyysvedonlyönnissä"

- "Turpa" = 0,05 pituutta
- "Pieni pää" = 0,1 pituutta
- "Pää" = 0,2 pituutta
- "Kaula" = 0,3 pituutta
- "Puolet pituudesta" = 0,5 pituutta
- "Kolme neljännestä" = 0,75 pituutta

c. Suurin mahdollinen "pituuksien" lukumäärä kilpailussa on 12 pituutta.

2. "Meeting Winning" -etäisyysvedonlyönti

a. "Meeting Winning" -etäisyysvedonlyönti on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa tietyn tapahtuman voittoetäisyyksistä yhteensä.

b. Jos tapahtumassa on 1 tai useampi kilpailu, joka joko keskeytetään tai mitätöidään, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

d. Evoke pidättää oikeuden tarjota täysin oman harkintansa mukaan vetoja tiettyyn tapahtumien lukumäärään viitaten luettelon päivänä/jaksona. Jos missään luettelon tapahtumassa on 1 tai useampi kilpailu, joka joko keskeytetään tai mitätöidään, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään. Kyseinen ehto on voimassa, mikäli tulevat tapahtumat eivät voi

muuttaa jo ennen keskeytystä ratkaistujen tarjouksien lopputulosta, ja näin ollen kyseiset kohteet on mahdollista ratkaista. Siinä tapauksessa vedot ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.

3. "Kilpailuvoitto"-etäisyysvedonlyönti

- a. "Kilpailuvoitto"-etäisyysvedonlyönti on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa tietyn kilpailun voittoetäisyydestä.
- b. Mikäli virallista tulosta ei ilmoiteta, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään.

4. "Greyhound-voitto"-etäisyysvedonlyönti

- a. "Greyhound-voitto"-etäisyysveto on mahdollista, kun voidaan lyödä vetoa, että tietty koira voittaa luettelon kilpailun tietyllä etäisyydellä.
- b. Mikäli virallista tulosta ei ilmoiteta, kaikki kyseisen kohteen vedot mitätöidään.
- c. Mikäli valittu koira ei voita kilpailua, kaikki kyseisen kohteen vedot ratkaistaan hävinneiksi.

i. Suurimmat mahdolliset voitot

- 1) Vaikka saattaakin tulla tapauksia, joissa potentiaalinen hyväksytyjen vetojen voitto ylittää suurimmat sallitut voitot, varsinainen nettovoitto rajoitetaan silti alla ilmoitettujen rajojen mukaan.
- 2) 25 000 € raja koskee kaikkia valintoja, jotka täysi virallinen tietopalvelu kattaa (esimerkki: PA):
- 3) Yllä luetteloidut summat käsitetään suurimpina nettosummina, jotka voidaan voittaa yhtenä päivänä. Selvyyden vuoksi yksi päivä käsitetään kilpailuina, jotka alkavat klo 00:00 CET ja 23:59 CET välisenä aikana.

j. Trap Challenge

- 1) "Trap Challenge" lyödään vetoa trapista, josta lähtee eniten voittavia greyhundeja listatussa kilpailussa ja / tai ennaltamääritellyssä kilpailumäärässä.
- 2) Kaikki "Trap Challengeen" viittaavat vedot ovat vapaista trapeista, "varatuista" tai mitättömistä kilpailuista riippumattomia huomioiden, että vähintään puolet määritellyistä kilpailuista on suoritettu, ja niiden tulokset on julkaistu.
- 3) Jos "Trap Challenge" tuloksissa kaksi tai useampi greyhound julistetaan kilpailun voittajaksi, kaikki 1. sijoittuneet greyhoundit (ja niiden trapit) huomioidaan voittajiksi määritellyssä kilpailussa.
- 5) Vedot koskien Racing Post Greyhound TV (RPGTV) Flying Four valinnat julistetaan mitätöityinä jos joku mukanaolleista kilpailuista ratkaistaan mitätöityinä, paitsi jos tulos on jo päätetty. Kakki "tasapeli" ensimmäiseen sijaan homioidaan myös voittajana.

Jos kaksi tai useampi trap jakaa voiton, tulos perustuu niin sanottuun "Dead heat ruleen", kuten määritelty osassa: <Section B, Para 5.14>.

E. eSports

1. Sopimusehdot

A. Johdanto

- 1) eSports-vedonlyönnin ymmärretään käsittävän yhden tai usean pelaajan videopelikelipailun sekä online- että offline-ympäristössä. Luettelo tämän luvun kattamista peleistä on näiden sääntöjen ja ehtojen kohdassa <Luku 2> .
- 2) Evoke varaa oikeuden sisällyttää eSportiin ja käsitellä eSportina yllä olevassa klausuulissa mainitsemattomia peleihin liittyviä tapahtumatarjouksia, jotka kohtuudella sopivat esitettyyn kuvaukseen. Edelliset ja tulevat pelien saman sarjan osan muodostavat iteroinnit käsitellään kyseiseen peliin liittyvien näiden sääntöjen ja ehtojen mukaan riippumatta eri numeroinnista ja/tai nimityksestä. Jos peli, tapahtuma ja/tai siihen liittyvä tarjous ei ole erikseen lueteltu näissä säännöissä ja ehdoissa, sellaisten tarjousten ratkaisut perustuvat säännöissä ja ehdoissa luotuihin yleisiin periaatteisiin.
- 3) Asetettaessa veto Evoke kanssa tilinomistaja hyväksyy lukeneensa ja ymmärtäneensä tässä luvussa esitetyt säännöt ja ehdot ja noudattavansa niitä sekä Evoke verkkosivuston käyttöä koskevat muut säännöt ja ehdot.
- 4) Ellei erityisesti toisin mainittu tässä luvussa, Evoke yleiset säännöt ja ehdot ovat voimassa. Epäselvyyksien kohdalla etusija asetetaan seuraavassa järjestyksessä:
 - i. Tarjouksen ja/tai kampanjan yhteydessä julkaistut säännöt ja ehdot;
 - ii. eSportin pelikohtaiset säännöt;
 - iii. eSportin yleiset tuloksen ratkaisusäännöt;
 - iv. Evoke yleiset säännöt ja ehdot.
- 5) Jos nämä säännöt eivät johda ratkaisuun, Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan ratkaista tarjouksia tapauskohtaisesti ja oikeudenmukaisesti yleisesti hyväksytyjen vedonlyönnin normien, tapojen ja määritelmien mukaisesti.

B. Yleiset tuloksen ratkaisusäännöt

- 1) Tuloksia ratkaistessaan Evoke tekee parhaansa hankkiakseen itselleen ensikäden tiedot (tapahtuman aikana tai heti tapahtuman päättymisen jälkeen) järjestävältä taholta pelin radio-/TV-lähetyksestä ja relevanteista mahdollisesti näytetyistä laskureista, pelin API:sta ja viralliselta verkkosivustolta. Jos nämä tiedot ovat ristiriitaisia, riitautettuja ja/tai jätetty huomiotta ensi käden katselussa sekä virallisissa lähteissä ja/tai yllä olevien lähteiden kautta saaduissa tiedoissa on ilmeinen virhe, vetotarjouksen ratkaisu tehdään muiden julkisten lähteiden perusteella.
- 2) Vetojen ratkaisut eivät sisällä muutoksia, jotka ovat peräisin ja/tai johtuvat, mutta eivät rajoitu, diskauksista, rangaistuksista, protesteista, käsittelyn alla olevista tuloksista ja/tai peräkkäisistä virallisen tuloksen muutoksista tapahtuman päättymisen jälkeen ja kun tulos on julkistettu, vaikka vain alustavakin. Vedot, jotka koskevat useamman kuin 1 kierroksen/vaiheen sisältäviä kilpailuja (esim.: turnausvedot), vain vielä ratkaisemattomiin vetoihin liittyvät muutokset otetaan huomioon. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena, miten sellaisia vetoja on kohdeltava vastaavanlaisissa tilanteissa: Veto turnauksen semifinaaliin pääsevistä joukkueesta katsotaan saavutetuksi, kun järjestävä taho katsoo sen tapahtuneeksi, vaikka sama joukkue diskataan turnauksesta myöhemmässä vaiheessa mistä tahansa syystä.
- 3) Kaikki yksikössä olevat viittaukset sanoihin/kohteisiin koskevat myös monikkomuotoa. Termit, kuten osallistuja, kilpailija tai vastaava on ymmärrettävä sekä yksittäisenä henkilönä että kokonaisuutta edustavana joukkueena.
- 4) Vaikka kaikki systemaattiset varotoimet ovat olemassa tapahtuman luotettavimman tulkinnan esittämiseksi järjestävän tahon järjestyksen mukaisesti, kaikki viittaukset, missä järjestyksessä osallistujat, tapahtumat, jne. näytetään ovat vain informaatiotarkoituksiin. Koti-/vierasosallistujien samoin kuin aiemmin ilmoitettujen tapahtumapaikkojen vaihtamisen ei katsota olevan päteviä syitä asetettujen vetojen peruuttamiselle.
- 5) Ennen tapahtumaa/ottelua tai sen aikana Evoke saattaa päättää näyttää nykyiset ja menneet pisteet, laskurit ja muut tilastotiedot tarjoukseen liittyen. On ymmärrettävä, että Evoke antaa sellaiset tiedot vain informaatiotarkoituksissa, eikä ota tai hyväksy mitään vastuuta tietojen tarkkuudesta. Koti-/vierasosallistujien samoin kuin aiemmin ilmoitettujen tapahtumapaikkojen vaihtamisen ei katsota olevan päteviä syitä asetettujen vetojen peruuttamiselle.
- 6) Jos osallistujan/tapahtuman/pelin nimessä on kirjoitusvirhe ja/tai sitä on muutettu, vedot pysyvät voimassa, edellyttäen, että on kohtuullisen selvää ja se voidaan varmistaa luotettavista lähteistä, että asetetun vedon kohde on sama kuin tarkoitettu osallistuja/tapahtuma/peli.
- 7) Verkkosivuilla oleva määräaika (katkaisuaika) on vain annettu tiedoksi. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan keskeyttää osittain tai kokonaan vedonlyönnin milloin tahansa tarpeen mukaan.

- 8) Verkkosivustolla näytetyistä alkamisajoista riippumatta Evoke urheilukirjan yleiset säännöt ja ehdot, nimenomaisesti <Luvun A, kappaleissa 2 - 6 > esitetyt koskien asetettujen ja/tai hyväksytyjen vetojen voimassaoloa tai niiden voimassaolemattomuutta ovat voimassa.
- 9) Ilman ennakkoasennetta ja yllä olevan klausuulin lisäksi Evoke varaa oikeuden yksinomaan oman harkintansa mukaan mitätöidä vedot, jos tapahtuu jokin seuraavista tilanteista:
- i. Evoke ei saa vastaanotetuksi tietoja/videokuvaa milteään lähteeltään/toimittajaltaan, mikä johtaa Evoke esittämään kertoimia, jotka eivät edusta vedon nykyistä tilaa;
 - ii. on kohtuullisen ilmiselvää, että vedot on asetettu tileiltä, joilla on pääsy tietoihin/videokuvaan, joka ei ole sillä hetkellä Evoke saatavilla;
 - iii. Vedot on asetettu sen jälkeen kun joku osallistuja on saavuttanut riittävän edun muuttamaan minkä tahansa tarjouksen kertoimia, vaikka teoreettisestikin, ilman, että ko. kertoimet olisi muutettu heijastamaan vedon nykyistä tilaa.
- 10) Jos ottelu alkaa eri aikaan kuin mitä on listattu verkkosivustolla, tätä ei katsota kelvolliseksi syyksi vetojen peruuttamiselle, edellyttäen, että aivan sama ottelu on seuraava ottelu kummallekin joukkueelle samassa turnauksessa ja on voimassa kierrokselle/ vaiheelle, jolle se oli alunperin tarkoitettu.
- 11) Ellei erityisesti ilmoitettu, aina kun järjestävä taho katsoo asianmukaiseksi sisällyttää tarpeellisia lisäkierroksia/jatkoajan, karsintaottelun/-otteluita tai sarjan otteluita määrittääkseen luokituksen ja/tai ottelun tuloksen, Evoke ottaa huomioon tulokset ja lisättyjen otteluiden/kierrosten/jatkoajan johdosta syntyvät tulokset vetojen ratkaisutarkoituksissa koskien kyseistä ottelua/luokitusta.
- 12) Kaikki vetotarjoukset, jotka liittyvät otteluihin tai niiden osiin, joita ei pidetä ollenkaan tai joiden tulos on saatu luovutusvoiton kautta, mitätöidään. Ratkaisutarkoituksissa ottelun (tai sen osan) toiminnon katsotaan tapahtuneen, kun ottelun kello on käynnistynyt tai kun osallistuja suorittaa peliin (tai sen osaan) liittyvän toiminnon, ensiksi tapahtuvan mukaan.
- 13) Tarjouksissa, jotka liittyvät otteluihin/tai niiden osiin, jotka hylätään mistä tahansa syystä, eikä virallinen organisaatio julista tulosta 36 tunnin kuluessa ottelun todellisesta alkamisesta, panokset hyvitetään vetotarjouksille, joiden tulosta ei ole vielä määritetty. Kaikki vetotarjoukset, jotka ovat ratkenneet ennen keskeytystä ja jotka eivät mitenkään voi muuttua tulevista tapahtumista riippumatta, ratkaistaan päätetyn tuloksen perusteella.
- 14) Jos keskeytettyä ottelua (tai sen osaa) päätetään jatkaa 36 tunnin puitteissa alkuperäisestä alkamisajasta, kaikki alkuperäiselle ottelulle asetetut vedot ovat voimassa ja ne ratkaistaan jatkettun pelaamisen tulosten perusteella.

- 15) Jos keskeytettyä ottelua (tai sen osaa) päätetään jatkaa alusta lähtien 36 tunnin puitteissa alkuperäisestä alkamisajasta, kaikki alkuperäiselle ottelulle asetetut vedot, joita ei voitu ratkaista pelistä ennen sen keskeytystä, mitätöidään
- 16) Jos jompikumpi osallistuja on mukana saman turnauksen ottelussa eri vastustajan kanssa keskeytyksen ja alkuperäisen ottelun jatkamisen välisenä aikana, kaikki alkuperäisen ottelun ratkaisemattomat vedot mitätöidään riippumatta ottelun jatkamisen tuloksena saaduista tuloksista.
- 17) Turnaustuloksiin ja/tai otteluihin/tapahtumiin, jotka on aikataulutettu vähintään 2 päivän aikajaksolle, liittyvät tarjoukset säilyvät voimassa, edellyttäen, että ko. tapahtuma katsotaan suoritetuksi ja virallinen organisaatio ilmoittaa virallisen tuloksen määritetyn vuoden puitteissa, riippumatta nykyisestä/tulevasta luetellun ja/tai aiemmin ilmoitetun osallistujan osallistumisesta (tai osallistumattomuudesta), ellei toisin ilmoitettu.
- 18) Tapauksissa, joissa ottelu ei ole suoritettu loppuun ennen sen luonnollista päätöstä ja kun järjestäjä ilmoittaa tuloksen päätöksellään korkeintaan 36 tunnin kuluessa todellisen tapahtuman alkamisesta, ilman, että peli jatkui keskeytyksen jälkeen, Evoke käyttää ilmoitettua tulosta virallisena tuloksena tarjouksille, jotka koskevat ottelun tulosta ja/tai turnauksen etenemistä (esim. ottelukertoimet ja osallistuja pääsee seuraavalle kierrokselle), edellyttäen, että ilmoitettu päätös ei muuta ko. vetotarjousten tulosta keskeytysajankohtana. Siinä tapauksessa panokset palautetaan. (Esim. joukkue A johtaa 2 - 0 paras viidestä ottelusarjassa ja joukkue B luovuttaa: Järjestäjä julistaa joukkueen A ottelun voittajaksi = vedot ovat voimassa. Toisaalta, jos sama paras viidestä ottelu keskeytettiin tilanteessa 1 - 1 ja järjestäjä julistaa jommankumman joukkueen voittajaksi, vedot katsotaan mitätöidyiksi. Kaikki muut tarjoukset mitätöidään, paitsi ne, jotka ovat ratkenneet ennen keskeyttämistä ja jotka eivät voi muuttua tulevista tapahtumista huolimatta. Ne ratkaistaan päätetyn tuloksen mukaisesti.
- 19) Vetotarjousten laskureihin perustuva ratkaisu (esim. tapot yhteensä) ja muut tiettyyn terminologiaan liittyvät tarjoukset päätetään määrittelyn mukaan, jota virallinen hallintoelin käyttää tilastojen julkistamisessa. Ellei ristiriidattomia todisteita esitetä, Evoke ei hyväksy mitään valituksia, jotka johtuvat tällaisten termien henkilökohtaisesta tulkinnasta.
- 20) Kun Voittajavetoja tai Sijavetoja lyödään, panoksia ei makseta takaisin osallistujista/tuloksista, jotka eivät osallistuneet, diskataan ja/tai vetäytyvät tapahtumasta (sekä ennen että sen aikana) mistä syystä tahansa, ellei toisin mainita. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan soveltaa Tattersallin sääntöä 4, kuten on selitetty Evoke urheilukirjan yleisissä säännöissä ja ehdoissa kohdassa <Luku B, kappale 6>, mihin tahansa kilpailuun, ja tämä mainitaan vetotarjoukseen liittyen.

- 21) Tarjoukset, jotka liittyvät yksittäisen osallistujan suoritukseen tietyssä tapahtumassa/aikajaksossa (kuten joukkueen X eteneminen turnauksessa) edellyttävät listatun osallistujan pelaajan olevan aktiivinen osa vähintään kerran seuraavassa vaiheessa sovellettavaa tapahtumaa/aikajaksoa vedon asettamisen ja/tai hyväksymisen jälkeen.
- 22) Vetoja ei makseta takaisin, vaikka ottelun/tapahtuman voittaja/voittava tulos on osallistuja/tulos, jota ei ole listattu vedonlyöntiä varten. Kaikkien vetotarjousten kohdalla tilinomistaja voi kysyä listaamattoman osallistujan/tuloksen kerrointa. Evoke pidättää oikeuden oman harkintansa mukaan kieltäytyä tällaisista pyynnöistä.
- 23) Tarjoukset, joissa kahden tai useamman osallistujan suoritukset haastavat toisensa määrätyn ajanjakson/kilpailun aikana, ratkaistaan ainoastaan listattujen osallistujien tulosten perusteella, eikä muita saman kilpailun/tapahtuman osallistujia huomioida.
- 24) Jos osallistuja diskataan tai häntä pidätellään/kielletään osallistumasta tapahtuman/kilpailun myöhempään osaan/vaiheeseen mistä syystä tahansa tai vapaaehtoisesta vetäytymisestä johtuen, diskauksen katsotaan tapahtuneen virallisen ilmoituksen ajankohtana. Aikaisempiin tuloksiin ei tehdä muutoksia mainituista toimista johtuvista muutoksista riippumatta.
- 25) Jos Voittajavedossa tai Sijavedossa kahden tai useamman osallistujan katsotaan saaneen saman tuloksen, eikä organisoiva taho käytä luokituksessaan Tasapelisääntöä, se on voimassa siten kuin se on määritetty Evoke urheilukirjan yleisissä säännöissä ja ehdoissa kohdassa <Luku B, kappale 5, klausuuli 14>
- 26) Evoke palauttaa panokset tarjouksilla, jotka vertaavat kahden osallistujan saavutuksia/suorituksia määritetyn aikajakson puitteissa (esim. turnauksen paras lopullinen sijoitus, otteluvoittaja, osan X voittaja), jos jokin seuraavista olosuhteista on voimassa:
- i. Kertoimia ei tarjottu tasapelitulokselle, eikä järjestävä taho käytä katkaisutoimenpiteitä / lisäaikaa / lisäkiertoja ottelun/tarjouksen tulokseen tai luokittele osallistujia, jotka saivat saman tuloksen;
 - ii. Kukaan listatuista osallistujista ei ole mukana asiaan liittyvän tapahtuman/tapahtuman osan seuraavassa vaiheessa vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen;
 - iii. Kukaan listatuista osallistujista ei ole mukana sovellettavassa luokituksessa;
 - iv. Kenenkään listatuista osallistujista ei katsota saavuttaneen määritettyä vaatimusta vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen, eikä sellaiselle tulokselle ole tarjottu kertoimia.
- 27) Tarjouksia, joissa verrataan kolmen osallistujan saavutuksia/suorituksia, käsitellään yllä olevan klausuulin mukaisesti. Poikkeus on, jos kaksi tai useampi

osallistuja jakaa kyseisen lopullisen sijoituksen, tasapelisääntöä on voimassa siten kuin se on määritetty Evoke urheilukirjan yleisissä säännöissä ja ehdoissa kohdassa <Luku B, kappale 5, klausuuli 14>

- 28) Voittajaveto- ja Sijavetosäännöt ovat voimassa tarjouksille, jotka vertaavat neljän tai useamman osallistujan saavutuksia/suorituksia. Poikkeus on tarjoukset, jotka on listattu ryhmävedonlyöntinä. Näissä tapauksissa panokset palautetaan, jos vähintään yksi listatuista osallistujista ei ole enää aktiivisesti mukana mistä tahansa syystä vedon asettamisen ja/tai sen hyväksymisen jälkeen.
- 29) Ellei tarjouksen tulos ole jo määritetty ennen muutoksen ilmoittamista, vedot, jotka liittyvät kilpailuun, tiettyyn tapahtumaan/tietyn tapahtuman kokonaismääriin (esim. ensimmäinen X kierrosta voittava osallistuja, pelatut kartat yli/alle) tai suoritettua tapahtuman marginaali/ero osallistujien kesken (esim. karttatasoitus, tarkka karttatulos ottelussa) ratkaistaan mitätöidyksi siinä tapauksessa, että ottelun formaatti on täysin muuttunut tavalla, joka muuttaisi sellaisten tapahtumien laskuria ja niiden vastaavia kertoimia, mukaan lukien muttei rajoittuen tapauksiin, joissa aikataulutettujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta parittomasta määrästä (esim. paras 1/3/5) parilliseksi määräksi (esim. Paras 2/4/6) ja päinvastoin. Vedot ovat voimassa ja ne ratkaistaan niiden tarjousten mukaisesti, joissa ilmoitetut muutokset eivät ole relevantteja (esim. ottelukertoimet pysyvät voimassa, jos aikataulutettujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta 3 kartasta 5 karttaan), tai tarjouksen tulos on jo määritetty ennen muutoksen ilmoittamista. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena, miten sellaisia vetoja on kohdeltava vastaavanlaisissa tilanteissa: Voittaa 1. kartan -veto pysyy voimassa, jos ottelu on muutettu 3 kartasta 5 karttaan, mutta yli/alle-veto kokonaiskartoista ottelussa ratkaistaisiin mitätöidyksi samanlaisessa skenaariossa.
- 30) Jos Evoke virheellisesti tarjoaa kertoimia ja rivejä perustuen karttojen/pelien/kierrosten eri lukumäärään oikein aikataulutettuja kyseisten tapahtumien määrää, tiettyyn tapahtumaan/tietyn tapahtuman kokonaismääriin (esim. ensimmäinen X kierrosta voittava osallistuja, pelatut kartat yli/alle) tai suoritettua tapahtuman marginaali/ero osallistujien kesken (esim. karttatasoitus, tarkka karttatulos ottelussa) liittyvät tarjoukset ratkaistaan mitätöidyksi siinä tapauksessa, että ottelun formaatti on täysin muuttunut tavalla, joka muuttaisi sellaisten tapahtumien laskuria ja niiden vastaavia kertoimia, mukaan lukien muttei rajoittuen tapauksiin, joissa aikataulutettujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta parittomasta määrästä (esim. paras 1/3/5) parilliseksi määräksi (esim. Paras 2/4/6) ja päinvastoin. Vedot ovat voimassa ja ne ratkaistaan niiden tarjousten mukaisesti, joissa eroavuus ei ole relevantti (esim. ottelukertoimet pysyvät voimassa, jos aikataulutettujen karttojen lukumäärä muuttuu aiemmin ilmoitetusta 3 kartasta 5 karttaan), tai tarjouksen tulos on jo määritetty ennen muutoksen ilmoittamista. Seuraava esimerkki annetaan yleisenä ohjeena, miten sellaisia vetoja on kohdeltava vastaavanlaisissa tilanteissa: Voittaa 1. kartan -veto pysyy voimassa, jos ottelu on listattuna 3:na 5

kartan sijaan, mutta yli/alle-veto kokonaiskartoista ottelussa ratkaistaisiin mitätöidyksi samanlaisessa skenaariossa.

- 31) Tiettyjen tapahtumien aikana Evoke voi päättää yksinomaan oman harkintansa perusteella tarjota vedonlyönnin kohteeksi pienemmän valikoiman osallistujia ja voi myös sisällyttää vedonlyönnin vaihtoehtoja, kuten "mikä tahansa muu joukkue", "kaikki muut pelaajat" tai vastaavia. Tähän vaihtoehtoon kuuluu kaikki listaamattomat osallistujat, paitsi jo erikseen saatavilla oleviksi mainitut. Evoke varaa oikeuden listata/määrittää lisää osallistujia myöhemmässä vaiheessa. Jos nämä myöhemmin listatut osallistujat ovat voittotulos, ne katsotaan listaamattomiksi siihen asti, kun heidät todellisuudessa tuotiin listalle ja tulos ratkaistaan tämän mukaisesti.
- 32) Tarjouksien, jotka liittyvät osallistujan suoritukseen tietyssä tapahtumassa/aikajaksossa (kuten joukkue X vs muut tai voittaja ilman joukkuetta X) katsotaan olevan mitätöityjä, jos listatut osallistujat eivät ole aktiivinen osa vähintään kerran seuraavassa vaiheessa sovellettavaa tapahtumaa/aikajaksoa vedon asettamisen ja/tai hyväksymisen jälkeen.
- 33) Jos ottelu alkaa eri määrällä pelaajia, kuin mitä on tapahtuman säännöissä (esim.: jompikumpi joukkue aloittaa ottelun vain 4 pelaajalla normaalin 5 sijaan), kaikki vedot ovat mitätöityjä. Jos jompikumpi joukkue menettää hetkellisesti ja/tai pysyvästi ottelussa minkä tahansa pelaajien määrän pelin alettua määritetyllä osallistujien määrällä tapahtuman sääntöjen mukaisesti, vedot pysyvät voimassa.
- 34) Ottelu-/tapahtumavedot, joissa osallistujat käyttävät eri/väärää kutsumanimeä tai ns. smurffitiliä, pysyvät voimassa, edellyttäen, ettei tule kohtuullisen ilmeiseksi, että ko. kutsumanimeä käyttävä osallistuja ei ole aiottu henkilö. Näissä tapauksissa vedot mitätöidään.
- 35) Joukkuevetojen katsotaan olevan voimassa riippumatta kyseisen joukkueen osallistujina käyttämistä henkilöistä. Jos järjestävä taho katsoo joukkueelle luvalliseksi pelata varaosallistujalla tai vaihtopelaajalla, kaikki vedot ovat voimassa, edellyttäen, että virallinen tulos julkaistaan.
- 36) Kaikkia karsintoja ennen pääturnausta (kun soveltuva) pidetään kilpailun käypänä osana. Täten kaikki osallistujat, jotka karsiutuvat karsintavaiheessa, häviävät kaikille, jotka on esihyväksytty jatkoon tai selviytyvät jatkoon karsinnoista.
- 37) Jos vedoissa viitataan ajanjaksoihin, ne tulisi tulkita seuraavalla tavalla: "ensimmäisen 30 minuutin aikana" sisältää kaikki tapahtumat 0 tuntiin 29 minuuttiin ja 59 sekuntiin saakka; "10-20 minuutin sisällä" sisältää kaikki tapahtumat 10 minuutin ja 0 sekunnin sekä 19 minuutin ja 59 sekunnin välisenä aikana.

- 38) Kaikki kestoajkaan viittaavat vedot edustavat todellista kartassa/kierroksessa/tapahtumassa kulunutta aikaa, sovelletun mukaisesti. Esimerkiksi veto yli 30,5 minuuttia kartassa ratkaistaan ylimenneenä, kun 30 ja puoli minuuttia on kulunut määritetyssä kartassa.
- 39) Kaikki viittaukset voittajaan ja/tai Ylempään luokkaan säilyvät voimassa riippumatta siitä, annetaanko jollekin osallistujalle karttoja ja/tai jotain muita etuja tapahtuman säännöissä.
- 40) Edut palkittu sellaisen tapahtumarakenteen kautta huomioidaan ratkaisutarkoituksiin, paitsi muutoin määritelty. Kuitenkin, viittaus tiettyihin indekseihin kartoissa, peleissä etc kuten näytetty verkkosivulla huomioidaan oleva oleellinen otteluvaihe joka oikeasti pelataan. Esimerkki: 3 kartan parhaan ottelussa missä Joukkue A aloitta 1 karttaedulla, karttaetu liittyen tarjouksiin viittaa oikeasti tulokseen jotka ovat peräisin toisesta karttaottelusta, ns. ensimmäinen kartta joka itse asiassa pelataan.

2. Peli/lajikohtaiset säännöt

A. FPS

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia pelejä jota luetteloidaan osana FPS (First Person Shooter)-lajia. Nämä sisältävät, mutta ei ole rajattu Call of Duty, CS:GO, Overwatch, Quake ja Rainbow Six. Näissä tapauksissa missä säännöt tiettyyn peliin joka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentävät ja syrjäyttävät (soveltuvien osin), lajikohtaiset säännöt. Evoke pitää oikeuden soveltaa tämän lajin ratkaisusääntöjä kaikkiin peleihin joita ei ole lueteltu yllä jotka yleisesti tunnustetaan sellaisina.

(i) Ottelukertoimet

- Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.***
 - Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman***
-

sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
-

- Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

- Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
-

- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia
-

jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

- *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*
-

(iii) Kokonaiskartat

- *Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*
-

(iv) Karttatasoitus

- *Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoitukseen.*
-

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka*
-

	ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
	• Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(v) Oikea tulos	• Mitään ottelun (tai sen osan) tuloksen ratkaisemiseen tarvittavaa lisäaikaa/lisäkartoja ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(vi) Kesto	• Kesto aikaan viittaavien tarjousten ratkaisu sisältää myös ajan, joka tarvitaan suorittamaan lisäaika/lisäkartat, jotka tarvitaan suorittamaan tarjouksen viittaama ottelu (tai sen osa) loppuun asti. • Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta • Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.

(vii) Kartta X

- Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.

(viii) EnsimmäinenX/Ensimmäinen X:ään

- Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.
- Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

(ix) Ässä

- Veto viittaa siihen, katsotaanko yksittäisen osallistujan tappaneen koko vastustajajoukkueen ottelun (tai sen osan) millä tahansa kierroksella tarjouksessa määritetyn mukaisesti.
 - Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos
-

	<i>on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(x) Tapot/tapposarja	<i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(xi) Pelaajatapot	<i>Veto viittaa määritetyn pelaajan suorittamien tappojen määrään ottelussa (tai sen osassa) tarjouksessa määritetyn mukaisesti.</i> <i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>

A. CS: SIIRRY

(i) Ottelukertoimet	<i>Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat</i>
----------------------------	--

voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
-

- Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

- Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
-

- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä,
-

luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

- *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*
-

(iii) Kokonaiskartat

- *Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*
-

(iv) Karttatasoitus

- *Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin*
-

	<i>kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Mitään ottelun (tai sen osan) tuloksen ratkaisemiseen tarvittavaa lisäaikaa/lisäkierroksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kartta X	<i>Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vii) Erien kokonaismäärä	<i>Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan</i>

mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

- *Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoon, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.*
 - *Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.*
-

(viii) Pyöristä tasoitus

- *Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*
-

- *Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoon, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.*
-

(ix) Kierros X

- *Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

	<i>Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoön, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.</i> <i>Listattu kierros on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(x) <i>EnsimmäinenX/Ensimmäinen X:ään</i>	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> <i>Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(xi) <i>Tapot</i>	<i>Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i> <i>Ratkaisu sisältää kaikki tapot, jotka tapahtuvat pommin räjähdysen jälkeen tai se on tehty vaarattomaksi kierrosten välillä.</i>

B. MOBA

1) Seuraavat säännöt koskevat kaikkia otteluita jota luetteloidaan osana MOBA (Multiplayer Online Battle Arena)-lajia. Nämä sisältävät, mutta ei ole rajattu DOTA 2, Heroes of Newerth, Heroes of the Storm, King of Glory, League of Legends, Smite ja Vainglory. Tapauksissa missä erityiset säännöt kaikkiin peleihin jotka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentävät ja syrjäyttävä (soveltuvin osin), lajikohtaiset säännöt. Evoke pidättää oikeuden soveltaa tämän lajin ratkaisusääntöjä kaikkiin peleihin jotka eivät ole lueteltu yllä jotka yleisesti tunnustetaan sellaisina.

(i) Ottelukertoimet

- Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määrävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
 - Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho
-

ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin..

- *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*

(iii) Karttoja yhteensä

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*

(iv) Karttatasoitus

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

- *Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään*

ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

(v) Oikea tulos

- *Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.*

(vi) Kesto

- *Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.*
- *Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.*

(vii) Kartta X

- *Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.*

**(viii) Ensimmäinen
X/Ensimmäinen X:ään**

- *Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.*
- *Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta*

(ix) Tapot/tapposarja

- *Kaikki tappoihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot, sovellettavan mukaisesti. Tappoja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema, ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin.*
-
- *Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta*

(x) Pelitapahtumat, nimikkeet ja NPC:t

- *Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin nimikkeisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta*
 - ☐ *Tavoitteet*
 - ☐ *Tason ylärajan saavuttaminen*

Kaikki tavoitteisiin liittyvät vedot viittaavat vain karttakohdaisiin tavoitteisiin. Todellisen kartan voittamista ei katsota tavoitteeksi ratkaisutarkoituksiin. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.

- *Evoke varaa oikeuden sisällyttää yllä olevien mukaan muita yllä listaamattomia pelitapahtumia, nimikkeitä ja NPC:itä niin paljon kuin niitä kohtuudella sopii samoihin kuin yllä oleviin kategorioihin..*

C. Dota 2

(i) Ottelukertoimet

- **Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
- Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(iii) Kokonaiskartat

- Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

	<i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Karttatasoitus	<i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i> <i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Kartta X	<i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Kartta, joka lopetetaan jommankumman joukkueen antautumisen kautta katsotaan suoritetuksi ja vedot ratkaistaan sen mukaisesti.</i>
(viii) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole</i>

	<i>tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> • <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(ix) Tapot/tapposarja	• <i>Kaikki tappoihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot, sovellettavan mukaisesti. Tappoja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema, ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(x) Riehunta / Ultra-tappo	• <i>Kaikkien vetojen, jotka liittyvät riehuntaan/Ultra-tappoon katsotaan tapahtuneen vain, jos se ilmoitetaan ottelussa (tai sen osassa, johon veto viittaa) näyttöbannerilla..</i> • <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(xi) Edesautot	• <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i> • <i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) edesauttoa ratkaisutarkoituksiin.</i>
(xii) Rakennuksia	• <i>Seuraavat luokitellaan pelissä rakennuksiksi ratkaisutarkoituksiin: Parakit, pyhätöt ja tornit. Minkä tahansa yllämainitun rakennuksen estetty tuhoaminen otetaan myös huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>

**(xiii) Pelitapahtumat,
nimikkeet ja NPC:t**

- Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin nimikkeisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin nimikkeisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta
 - Aegis
 - Takaisinosto
 - Courier
 - Divine Rapier
 - Mega-creeps
 - Tason ylärajan saavuttaminen
 - Roshans
-
- Evoke varaa oikeuden sisällyttää yllä olevien mukaan muita yllä listaamattomia pelitapahtumia, nimikkeitä ja NPC:itä niin paljon kuin niitä kohtuudella sopii samoihin kuin yllä oleviin kategorioihin.
-

D. Taistelupelit

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia otteluita jota luetteloidaan taistelulajina. Nämä sisältävät, mutta ei ole rajattu Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros ja Tekken. Näissä tapauksissa missä säännöt tiettyyn peliin joka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentävät ja syrjäyttävät (soveltuvien osien), lajikohtaiset säännöt. Evoke pidättää oikeuden soveltaa tämän lajin ratkaisusääntöjä kaikkiin edellä mainittuihin jotka yleisesti tunnustetaan sellaisina.

(i) Ottelukertoimet

- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

-
- *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*
-

(ii) Sarjatulos

- *Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.*
 - *Ensimmäisen aikataulutetun pelin kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.*
 - *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*
-

(iii) Pelejä yhteensä

- *Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajatryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista*

päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alirivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

(iv) Pelien tasoitus

- *Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*

(v) Oikea tulos

- *Kaikki normaalisti aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.*

(vi) Kesto

- *Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.*
- *Minkä tahansa pelin, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille,*

jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.

(vii) Peli X/Kierros X

- *Listattu peli/kierros (soveltuvasti) on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.*

(viii) Kierroksia yhteensä

- *Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/ali-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*
- *Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.*

(ix) Kierrostoitus

- *Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*

E. Dragon Ball

(i) Ottelukertoimet

- **Ensimmäisten aikataulutettujen pelien on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
- Ensimmäisen aikataulutetun pelin kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(iii) Pelit yhteensä

- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
-

	Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
	Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(iv) Pelien tasoitus	- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. - Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(v) Oikea tulos	Kaikki normaalisti aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(vi) Kesto	Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

	Minkä tahansa pelin, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.
(vii) Peli X/Kierros X	Listattu peli/kierros (soveltuvasti) on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(viii) Kierrosten kokonaismäärä	- Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä. - Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.
(ix) Pyöristä tasoitus	Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

F. Battle Royale

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia otteluita jota luetteloidaan Battle Royale-lajina. Nämä sisältävät, mutta eivät ole rajoitettu PUBG ja Fortnite. Näissä tapauksissa missä säännöt tiettyyn peliin joka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentävät ja syrjäyttävät (soveltuvien osin), lajikohtaiset säännöt. Evoke pidättää

oikeuden soveltaa tämän lajin ratkaisusääntöjä kaikkiin peleihin jotka ei ole lueteltu yllä jotka yleisesti tunnustetaan sellaisina.

(i) Otteluvoittaja

- *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Ratkaisutarkoituksissa viimeinen pystyssä oleva mies/duo/kokoonpano katsotaan ottelun voittajaksi.*

(ii) Sarjatulos

- *Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa. Ratkaisutarkoituksissa eniten pisteitä kerännyt mies/kaksikko/kokoonpano katsotaan sarjan voittajaksi. Ratkaisu ottaa myös huomioon kaikki lisäkartat, 1 vs 1 ja/tai lisäpelaamisen, jonka järjestävä taho saattaa lisätä katkaisupelinä.*
 - *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Tapauksissa, joissa tarjous järjestävän tahon mahdollisesti lisäämän katkaisupelin jälkeen päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena vedonlyöntitarkoituksiin, panokset palautetaan.*
-

(iii) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa (mukaan lukien järjestävän tahon mahdollisesti lisäämä katkaisupeli), on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(iv) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(v) Tapot/eliminoinnit	<i>Kaikki tappoihin, eliminointeihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot/eliminoinnit, sovellettavan mukaisesti. Tappoja/eliminointeja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema, ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Yleisenä sääntönä, "punaisella vyöhykkeellä" tapahtuvia tappoja/eliminointeja ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin, mutta ajoneuvojen aiheuttamat tapot lasketaan ajoneuvoa käyttävän joukkueen hyväksi.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat</i>

voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

A. FIFA

(i) Ottelukertoimet

- **Tulokset ratkaistaan perustuen normaaliaikana saatuihin tuloksiin. Ellei tarjouksessa toisin mainittu, lisäajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(ii) Jatkoon pääsevä joukkue

- Jos lisäkierrroksia tarvitaan määrittämään tarjouksen tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä,
-

	<i>luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
(iii) Maaleja yhteensä	<i>Tulokset ratkaistaan perustuen normaaliaikana saatuihin tuloksiin. Ellei tarjouksessa toisin mainittu, lisäajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(iv) Tasoitus	<i>Tulokset ratkaistaan perustuen normaaliaikana saatuihin tuloksiin. Ellei tarjouksessa toisin mainittu, lisäajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Tulokset ratkaistaan perustuen normaaliaikana saatuihin tuloksiin. Ellei tarjouksessa toisin mainittu, lisäajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.</i>

B. RTS

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia otteluita joita luetteloidaan osana RTS (Real Time Strategy)-lajia. Nämä sisältävät, mutta eivät ole rajoitettu Starcraft 2 j ja Warcraftiin. Näissä tapauksissa missä säännöt tiettyyn peliin joka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentää ja syrjäyttää (soveltuvin osin), lajikohtaiset säännöt. Evoke pidättää oikeuden soveltaa tämän lajin ratkaisusääntöjä kaikkiin peleihin jotka ei ole lueteltu yllä jotka yleisesti tunnustetaan sellaisina.

(i) Ottelukertoimet	<i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen</i>
----------------------------	--

***kautta osallistujille, jotka ovat peräisin
niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä.
Näissä tapauksissa kartat otetaan
huomioon ratkaisutarkoituksiin.***

- *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

(ii) Sarjatulos

- *Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.*
- *nsimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.*
- *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*

(iii) Karttoja yhteensä

- **Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa, kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Kartta, joka pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen lasketaan vain 1 kartaksi.
- Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alirivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

(iv) Karttatasoitus

- **Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka

saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

(v) Oikea tulos

- ***Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta***
 - *Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
-

(vi) Kesto

- ***Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.***
 - *Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, tulos uudelleen pelatusta kartasta hylätään ja vain alkuperäisen kartan tulosta käytetään ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.*
-

(vii) Kartta X

- ***Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot jäävät voimaan.***
- *Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.*

**(viii) Ensimmäinen
X/Ensimmäinen
X:äänt**

- **Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.**
-
- Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, tulos uudelleen pelatusta kartasta hylätään ja vain alkuperäisen kartan tulosta käytetään ratkaisutarkoituksiin.
-

A. Hearthstone

(i) Ottelukertoimet

- **Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
-
- Jos peli pelataan uudelleen tasapelistä johtuen, alkuperäisen pelin tulos hylätään ja uusintapelin tulos otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

(ii) Pelit yhteensä

- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-
- Uusintapeli, joka pelataan tasapelistä johtuen lasketaan vain 1 peliksi.
-
- Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän
-

	<i>tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iii) Pelien tasoitus	• <i>Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Jos peli pelataan uudelleen pättitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Peli X	• <i>Listattu peli on suoritettava loppuun asti vetoja varten.</i>

G. Korttipelejä

Seuraavat säännöt koskevat kaikkia otteluita jota luetteloidaan korttipelilajina. Nämä sisältävät, mutta eivät ole rajoitettu, Artifact, Heathstone ja Magic: Kokoontuminen. Näissä tapauksissa missä säännöt tiettyyn peliin joka myös yleisesti katsotaan muodostavana osana lajiin on erikseen lueteltu, nämä täydentävät ja syrjäyttävät (soveltuvin osin), lajikohtaiset säännöt. Evoke pidättää oikeuden soveltaa tämän lajin

ratkaisusääntöjä kaikkiin peleihin jotka ei ole lueteltu yllä jotka yleisesti tunnistetaan sellaisina.

(i) Ottelukertoimet

- **Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Jos peli pelataan uudelleen tasapelistä johtuen, alkuperäisen pelin tulos hylätään ja uusintapelin tulos otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.

(ii) Pelejä yhteensä

- **Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Uusintapeli, joka pelataan tasapelistä johtuen lasketaan vain 1 peliksi.
- Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alirivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

(iii) Pelien tasoitus

- **Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä.**
-

	Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Jos peli pelataan uudelleen pättitilanteesta johtuen, alkuperäisen pelin tulos hylätään ja uusintapelin tulos otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin: • Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasotusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(iv) Peli X	• Listattu peli on suoritettava loppuun asti, jotta vedot jäävät voimaan.

A. Heroes of the Storm

(i) Ottelukertoimet	• Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
----------------------------	---

(ii) Sarjatulos

- *Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.*
- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.*
- *Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä tahon ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
- *Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.*

(iii) Karttojen kokonaismäärä

- *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.*
 - *Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo*
-

	<i>ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Karttatasoitus	<i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i> <i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Kartta X	<i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(viii) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei</i>

	arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.
	• Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta
	• Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta
(ix) Tapot/tapposarja	• Kaikki tappoihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot, sovellettavan mukaisesti. Tappoja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema, ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin. • Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.
(x) Pelitapahtumat, nimikkeet ja NPC:t	• Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin nimikkeisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta ☐ Tavoitteet ☐ Tason ylärajan saavuttaminen
Kaikki tavoitteisiin liittyvät vedot viittaavat vain karttakohtaisiin tavoitteisiin. Todellisen kartan voittamista ei katsota tavoitteeksi ratkaisutarkoituksiin. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos	

kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.

- Evoke varaa oikeuden sisällyttää yllä olevien mukaan muita yllä listaamattomia pelitapahtumia, nimikkeitä ja NPC:itä niin paljon kuin niitä kohtuudella sopii samoihin kuin yllä oleviin kategorioihin.
-

G.CS:SIIRRY

(i) Kierrosten kokonaismäärä

- **Jos yliaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
 - Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/ali-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
 - Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoon, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.
 - Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.
-

(ii) Kierrosten soittaus

- **Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. Jos lisäaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut**
-

***tulokset otetaan huomioon
ratkaisutarkoituksiin.***

- *Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.*
 - *Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoon, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.*
-

(iii) Kierros X

- ***Jos lisäaikaa/lisäkierroksia tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.***
 - *Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä Jos tarjouksessa tehdään joku viittaus Täyteen ostoon, Täysi osto on suoritettava, jotta vedot ovat voimassa.*
 - *Listattu kierros on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.*
-

(iv) Tapot

- ***Ratkaisu sisältää kaikki tapot, jotka tapahtuvat pommin räjähdysen jälkeen tai se on tehty vaarattomaksi kierrosten välillä.***
-

B. League of Legends

(i) Ottelukertoimet	• Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määrävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
(ii) Sarjatulos	• Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa. • Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa. • Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määrävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
(iii) Karttojen kokonaismäärä	• Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä

	<i>tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Karttatasoitus	<i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta Ratkaisutarkoituksiin, peliajan katsotaan päättyneen heti, kun Nexus on tuhattu.</i> <i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Kartta X	<i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Kartta, joka lopetetaan jommankumman joukkueen antautumisen kautta</i>

	<i>katsotaan suoritetuksi ja vedot ratkaistaan sen mukaisesti.</i>
(viii) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(ix) Ässä	<i>Veto viittaa siihen, katsotaanko yksittäisen osallistujan tappaneen viimeisen vastapuolen elävän mestarin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(x) Tapot/tapposarja	<i>Kaikki tappoihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot, sovellettavan mukaisesti. Tappoja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema (alias teloitukset), ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(xi) Edesautot	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i> <i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) edesauttoa ratkaisutarkoituksiin.</i>
(xii) Rakenuksia	<i>Seuraavat luokitellaan pelissä rakennuksiksi ratkaisutarkoituksiin: Tornit ja inhibiittorit ja</i>

	<i>mainittujen rakennusten tuhoaminen katsotaan aina vastustajien aiheuttamaksi.</i>
	• <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(xiii) Pelitapahtumat, nimikkeet ja NPC:t	☐ <i>Ratkaisutarkoituksissa, seuraaviin nimikkeisiin, pelitapahtumiin ja NPC:ihin liittyvät vedot edellyttävät kaikkien tarjouksen viittaamien ottelun osien olevan suoritettu loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i> ☐ <i>Baronit</i> ☐ <i>Lohikäärmeet</i> ☐ <i>Tason ylärajan saavuttaminen</i> ☐ <i>Rift Herald</i> • <i>Evoke varaa oikeuden sisällyttää yllä olevien mukaan muita yllä listaamattomia pelitapahtumia, nimikkeitä ja NPC:itä niin paljon kuin niitä kohtuudella sopii samoihin kuin yllä oleviin kategorioihin.</i>

C. Overwatch

(i) Ottelukertoimet	• <i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	• <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajatryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	• <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät</i>

	<i>diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(ii) Sarjatulos	• <i>Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.</i> • <i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.</i> • <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(iii) Karttojen kokonaismäärä	• <i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajatryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>

	<i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Karttatasoitus	<i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajatryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Mitään ottelun (tai sen osan) tuloksen ratkaisemiseen tarvittavaa lisäaikaa/lisäkarttoja ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki normaalisti aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kesto	<i>Kesto aikaan viittaavien tarjousten ratkaisu sisältää myös ajan, joka tarvitaan suorittamaan lisäaika/lisäkartat, jotka tarvitaan suorittamaan tarjouksen viittaama ottelu (tai sen osa) loppuun asti.</i>

	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
	<i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä ja/tai Ylemmästä ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Kartta X	<i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(viii) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i>
	<i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(ix) Tapot/tapposarja	<i>Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo</i>

	ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.
(x) Pelaajatapot	Veto viittaa määritetyn pelaajan suorittamien tappojen määrään ottelussa (tai sen osassa) tarjouksessa määritetyn mukaisesti. - Jos yliaikaa/lisäkarttoja tarvitaan määrittämään tarjouksen (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. - Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.

D. PUBG

(i) Otteluvoittaja	Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. Ratkaisutarkoituksissa viimeinen pystyssä oleva mies/kokoonpano katsotaan ottelun voittajaksi.
(ii) Sarjatulos	Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa. Ratkaisutarkoituksissa eniten pisteitä kerännyt mies/kaksikko/kokoonpano katsotaan sarjan voittajaksi. Ratkaisu ottaa myös huomioon kaikki lisäkartat, 1 vs 1 ja/tai lisäpelaamisen, jonka järjestävä taho saattaa lisätä katkaisupelinä.

	<i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tapauksissa, joissa tarjous järjestävän tahon mahdollisesti lisäämän katkaisupelin jälkeen päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena vedonlyöntitarkoituksiin, panokset palautetaan.</i>
(iii) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa (mukaan lukien järjestävän tahon mahdollisesti lisäämä katkaisupeli), on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(iv) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> <i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(v) Tapot	<i>Kaikki tappoihin ja/tai tapposarjaan liittyvät vedot ottavat huomioon vain vastapuolen osallistujien aiheuttamat tapot, sovellettavan mukaisesti. Tappoja, joita ei aiheuttanut jokin vastapuolen osallistujien hallitsema, ei lasketa mukaan ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Yleisenä sääntönä, punaisella vyöhykkeellä tapahtuvia tappoja ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin, mutta ajoneuvojen (autot, kuorma-autot, moottoripyörät, veneet</i>

ja vesijetit) aiheuttamat tapot lasketaan ajoneuvoa käyttävän joukkueen hyväksi.

- Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.
-

E. Rocket League

(i) Ottelukertoimet

- **Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(ii) Sarjatulos

- Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään tarjouksen tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

(iii) Maaleja yhteensä

- Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-

	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta</i>
(iv) Tasoitus	<i>Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään ottelun (tai sen osan) tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.</i>

F. Starcraft 2

(i) Ottelukertoimet	<i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
(ii) Sarjatulos	<i>Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan</i>

	<i>yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.</i> • <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.</i> • <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
(iii) Karttojen kokonaismäärä	• <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Kartta, joka pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen lasketaan vain 1 kartaksi.</i> • <i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(iv) Karttatasoitus	• <i>Ensimmäisen aikataulutetun kartan on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajaryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>

	<i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Kaikki aikataulutetut kartat on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
	<i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vi) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
	<i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, tulos uudelleen pelatusta kartasta hylätään ja vain alkuperäisen kartan tulosta käytetään ratkaisutarkoituksiin.</i>
	<i>Minkä tahansa kartan, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajatryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Kartta X	<i>Listattu kartta on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
	<i>Jos kartta pelataan uudelleen pattitilanteesta johtuen, alkuperäisen kartan tulos hylätään ja tulos uudelleen pelatusta kartasta otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>

	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i>
(viii) Ensimmäinen X/Ensimmäinen X:ään	<i>Veto viittaa siihen, kuka osallistujista on ensimmäinen, joka on suorittanut/saavuttanut esimääritetyn tapahtuman listatun määrän. Ellei arvottua tulosta (eli ei kumpikaan joukkue) ole tarjottu ja jos kumpikaan osallistujista ei saavuta listattua määrää, panokset palautetaan.</i> <i>Jos kartta pelataan uudelleen pattiilanteesta johtuen, tulos uudelleen pelatusta kartasta hylätään ja vain alkuperäisen kartan tulosta käytetään ratkaisutarkoituksiin.</i>

G. Street Fighter

(i) Ottelukertoimet	<i>Ensimmäisten aikataulutettujen pelien on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(ii) Sarjatulos	<i>Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.</i>

-
- Ensimmäisen aikataulutetun pelin kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
-
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(iii) Pelit yhteensä

-
- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-
- Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
-

(iv) Pelien tasoitus

-
- Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
-
- Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun
-

	<i>hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>
(v) Oikea tulos	<i>Kaikki normaalisti aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(vi) Kesto	<i>Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta.</i> <i>Minkä tahansa pelin, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Peli X/Kierros X	<i>Listattu peli/kierros (soveltuvasti) on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(viii) Kierrosten kokonaismäärä	<i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i> <i>Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.</i>
(ix) Pyöristä tasoitus	<i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan,</i>

jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.

H. Super Smash Bros

(i) Ottelukertoimet

- **Ensimmäisten aikataulutettujen pelien on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.**
- Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
- Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.

(ii) Sarjatulos

- Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.
 - Ensimmäisen aikataulutetun pelin kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.
 - Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.
 - Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.
-

(iii) Pelit yhteensä	• Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(iv) Pelien tasoitus	• Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(v) Oikea tulos	• Kaikki normaalisti aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(vi) Kesto	• Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta. • Minkä tahansa pelin, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-

	<i>ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.</i>
(vii) Peli X/Kierros X	• <i>Listattu peli/kierros (soveltuvasti) on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.</i>
(viii) Kierrosten kokonaismäärä	• <i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i> • <i>Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.</i>
(ix) Pyöristä tasoitus	• <i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>

O. Tekken

(i) Ottelukertoimet	• <i>Ensimmäisten aikataulutettujen pelien on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa pelit, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä</i>
----------------------------	--

	<i>tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>
	• <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(ii) Sarjatulos	• <i>Tarjous viittaa yhteenlaskettuun tulokseen mistä tahansa peräkkäisten ottelujen/sarjan yhdistelmästä, joka on voimassa samalle kierrokselle/vaiheelle, jonka on pelannut samat osallistujat samassa turnauksessa.</i> • <i>Ensimmäisen aikataulutetun pelin kaikissa sarjaan sisältyvissä otteluissa on alettava, jotta vedot ovat voimassa.</i> • <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(iii) Pelit yhteensä	• <i>Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa pelit otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> • <i>Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>

(iv) Pelien tasoitus	• Ensimmäisen aikataulutetun pelin on alettava, jotta vedot ovat voimassa. Poikkeus on mitkä tahansa kartat, jotka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä. Näissä tapauksissa kartat otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin. • Kaikki aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.
(v) Oikea tulos	• Kaikki normaalisti aikataulutetut pelit on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(vi) Kesto	• Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta. • Minkä tahansa pelin, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) minuuttia ratkaisutarkoituksiin.
(vii) Peli X/Kierros X	• Listattu peli/kierros (soveltuvasti) on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa.
(viii) Kierrosten kokonaismäärä	• Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos yli-/alle-rivi, jolle veto on asetettu, on jo ohitettu ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä. • Minkä tahansa pelin/kierrosten, joka on annettu tapahtuman sääntöjen kautta

	osallistujille, jotka ovat peräisin niin kutsutusta Voittajat-ryhmästä, katsotaan olevan 0 (nolla) kierrosta ratkaisutarkoituksiin.
(ix) Pyöristä tasoitus	<i>Kaikki aikataulutetut kierrokset on suoritettava loppuun asti, jotta vedot olisivat voimassa. Jos ottelu hylätään ennen sen luonnollista päättymistä ja riippumatta järjestävän tahon mahdollisesta päätöksestä, vedot ratkaistaan mitätöidyiksi, paitsi jos tasoitusrivi, jolle veto on asetettu, on jo päätetty ottelun hylkäysajankohtana. Jos näin tapahtuu, vedot ratkaistaan tulosten mukaan, jotka saatiin ottelun hylkäysajankohtaan mennessä.</i>

L. NBA 2K

(i) Ottelukertoimet	<i>Ellei tarjouksessa toisin mainittu, lisäajalla saatuja tuloksia ei oteta huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tapauksissa, joissa tarjous päättyy tasapelitulokseen ja ko. tulosta ei ole ollut tarjolla mahdollisena tuloksena, panokset palautetaan.</i>
(ii) Jatkoon pääsevä joukkue	<i>Jos yliaikaa tarvitaan määrittämään tarjouksen tulos ja ellei toisin ilmoitettu tarjouksessa, lisäpelistä saadut tulokset otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i> <i>Tarjouksen ensimmäinen virallinen päätös tuloksesta, jonka järjestävä taho ilmoittaa 36 tunnin kuluessa ottelun loppumisesta/keskeytyksestä on määräävä tekijä vetojen ratkaisussa, mukaan lukien muttei rajoittuen päätöksiin, jotka sisältävät diskauksia, vetäytymisiä, luovutuksia jne., jotka otetaan huomioon ratkaisutarkoituksiin.</i>

(iii) Pisteitä yhteensä

- Tulokset ratkaistaan perustuen listattujen osallistujien saaduista kokonaispisteistä sovelletun aikavälin aikana.
Ratkaisutarkoituksiin, ja ellei muutoin määritely, pisteet saatu yliajan aikana huomioidaan ratkaisutarkoituksiin markkinoilla liittyen täyteen aikaan.
- Kaikki ottelun osat, joihin tarjous viittaa, on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa, paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mitenkään muuttaa lopputulosta

(iv) Tasoitus

- **Tasoitus-kohdassa on mahdollista asettaa veto, onko valittu tulos voitollinen luetellun tasoituksen lisäyksen/poiston jälkeen (soveltuvasti) otteluun/jaksoon/kokonaistulokseen, johon veto viittaa. Niissä tilanteissa, joissa tulos tasoituksella oikaisun jälkeen on tarkalleen sama kuin vetorivi, kaikki tämän tarjouksen vedot julistetaan mitätöidyiksi. Ratkaisutarkoituksiin, ja ellei muutoin määritely, pisteet saatu yliajan aikana huomioidaan ratkaisutarkoituksiin markkinoilla liittyen täyteen aikaan.**
- Kaikki tarjouksen viittaamat ottelun osat on suoritettava loppuun, jotta vedot ovat voimassa.

(v) Osittaiset/intervallit, Ensimmäinen/seuraava X:ään

- **Vedot tiettyihin aikaväleihin/intervalleihin (esimerkki: Neljännes/Puoliväli X tulos, ottelutulos minuutti X:n ja minuutti Y:n välillä tai "Loppu ottelusta" kertoimet), huomioi ainoastaan tuloksia ja tapahtumia kerättynä määritetyn aikavälin/intervallin aikana, soveltuvien osin. Ratkaisu ei ota huomioon muita tapahtumia kotoisin muista tapahtuman/ottelun osista määritellyn aikavälin/intervallin ulkopuolella, jos ei määritely.**
 - Vedot tiettyyn pisteeseen ottelussa (esimerkki: Seuraava joukkue joka saa psiteitä tai kilpailee
-

X:ään pisteeseen, viittaa osallistujiin saavan pisteitä/saavuttaa ensimmäisenä lueteltu maali. Jos tarjoukseen kuuluu ajanjakso (tai muu jaksorajoitus), siinä ei huomioida tapahtumia, jotka on saatu ottelun/tapahtuman sellaisten osien aikana, jotka eivät kuulu mainittuun ajanjaksoon. Jos listattu piste ei saavuteta/saada määrätyn aikavälin sisällä (jos yhtään) kummaltakaan osallistujalta, kaikki vedot mitätöidään, paitsi tasapelitulos on tehty tarjottuun vetoon. Kaikki ottelun osat johon tarjous koskee täytyy olla suoritettu jotta vedot jäävät voimaan paitsi jos tulos on ratkennut jo ennen pelin keskeytystä ja jos ottelun jatkaminen ei voisi mahdollisesti tuottaa toisenlaisen tuloksen.
